

Bewegungsmelder theLuxa P300 KNX



theLuxa P300 KNX	1019610 (Weiß)
theLuxa P300 KNX	1019611 (Schwarz)

Inhaltsverzeichnis

1 Inhalt

2	FUNKTIONSEIGENSCHAFTEN	4
2.1	BEDIENUNG.....	5
2.1.1	Testmode.....	5
2.2	WICHTIGE HINWEISE ZUM ENTLADEN BZW. RESET DES GERÄTES	6
3	TECHNISCHE DATEN.....	7
4	DAS APPLIKATIONSPROGRAMM „THELUXA P300“	8
4.1	AUSWAHL IN DER PRODUKTDATENBANK	8
4.2	KOMMUNIKATIONSOBJEKTE.....	9
4.2.1	Allgemeine Objekte	19
4.2.2	Objekte für die Bewegungskanäle C1-C4	20
4.2.3	Objekte für die Universalkanäle C5-C8.....	23
4.2.4	Objekte für die Logikmodule C9-C12	24
4.2.5	Objekte für die Fernbedienung	25
4.3	PARAMETER	26
4.3.1	Parameterseiten	26
4.3.2	Parameterseite Allgemein	27
4.3.3	Parameterseite Messwerte	29
4.3.4	Die Parameterseiten Bewegungskanal C1..C4: Funktion.	31
4.3.5	Parameterseite Helligkeitseinstellungen.....	34
4.3.6	Parameterseite Zeiteinstellungen.....	36
4.3.7	Parameterseite Dimmen.....	39
4.3.8	Parameterseite Schaltzeiten	40
4.3.9	Parameterseite Presets.....	41
4.3.10	Parameterseite Szenen	43
4.3.11	Die Parameterseiten Universalkanal C5..C8: Funktion.....	45
4.3.12	Parameterseite Objekte	47
4.3.13	Parameterseite Objekte	52
4.3.14	Parameterseite Fernbedienung.....	55
5	TYPISCHE ANWENDUNGEN.....	56
5.1	EINFACHER BEWEGUNGSMELDER ALS LICHTSCHALTER.....	56
5.1.1	Geräte:	56
5.1.2	Übersicht	56
5.1.3	Objekte und Verknüpfungen.....	57
5.1.4	Wichtige Parametereinstellungen	57
5.2	PARKPLATZBELEUCHTUNG MIT ZEITSCHALTPROGRAMM	58
5.2.1	Geräte:	58
5.2.2	Übersicht	58
5.2.3	Objekte und Verknüpfungen.....	59
5.2.4	Wichtige Parametereinstellungen	60
5.3	TREPPENHAUSBELEUCHTUNG MIT STANDBY-LICHT.....	62
5.3.1	Geräte:	62
5.3.2	Übersicht	62
5.3.3	Objekte und Verknüpfungen.....	63
5.3.4	Wichtige Parametereinstellungen	64

6	ANHANG.....	65
6.1	UMRECHNUNG PROZENTE IN HEXADEZIMAL- UND DEZIMALWERTE.....	65

2 Funktionseigenschaften

- Bewegungsmelder (PIR)
- Automatische Beleuchtungssteuerung in Abhängigkeit von Anwesenheit und Helligkeit
- Integrierbar in die KNX-Gebäudesystemtechnik
- Für den Außenbereich
- Für Wand- und Deckenmontage
- Integrierter Temperatursensor
- Für größere, gewerbliche Objekte im Außenbereich wie Verwaltungsgebäude, Hotels, Schulen, Tiefgaragen und Lagerhallen
- Komfortabel programmierbar mit ETS-Software für KNX
- Helligkeitsschaltwert und Nachlaufzeit einstellbar
- Empfindlichkeit reduzierbar
- Bereichseingrenzung durch Abdeckclip
- Mischlichtmessung
- Teach-in des aktuellen Helligkeitwertes
- Impulsfunktion
- Test-Funktion zur Überprüfung des Erfassungsbereiches
- Montage auf UP-Dose (60 mm) möglich
- Einhand-Stecksockelmontage
- Sofortige Inbetriebnahme durch Voreinstellung möglich
- Einstellelemente geschützt angebracht
- Abstandsrahmen und Eckmontagewinkel im Lieferumfang

2.1 Bedienung

2.1.1 Testmode

Der Testmode dient dazu, den Erfassungsbereich zu testen und ggf. einzuschränken.

Der Testmode kann entweder über ein Telegramm (Objekt Testmode) oder über das Potentiometer Zeit (Min) aktiviert werden.

Gehtest durchführen:

Das Potentiometer Zeit (Min) auf Test stellen.

Der Bewegungsmelder reagiert jetzt nur auf Bewegungen (unabhängig von der Helligkeit).

Quer zum Erfassungsbereich gehen. Nachdem der Bewegungsmelder eine Bewegung erfasst hat, schaltet er für 2 s ein. Die LED für Test leuchtet.

Während des Tests auf die Gehrichtung achten.



Abbildung 1

2.2 Wichtige Hinweise zum Entladen bzw. Reset des Gerätes

- Wenn das Gerät über die ETS entladen wurde, wird dies durch permanentes Leuchten der roten LED gemeldet.
- Eine eventuelle Fehlermeldung nach dem Entladen kann ignoriert werden, sofern die LED wie oben beschrieben permanent leuchtet.
- Nach Entladen der Applikation ist die Fernbedienung unwirksam.
- Nach (Bus-) Reset sendet das Gerät auf das Objekt Bewegung (C1 .. C4) zunächst immer 0. Falls Bewegung erkannt wurde, wird anschließend sofort 1 gesendet.
- Bis zum ersten Download einer Applikation sendet das Gerät auf folgenden Gruppenadressen:
 - 15/1/0: Obj. 6 (C1 Bewegung)
 - 15/1/1: Obj. 22 (C2 Bewegung)
 - 15/1/2: Obj. 38 (C3 Bewegung)
 - 15/1/3: Obj. 54 (C4 Bewegung)
 - 15/2/0: Obj. 2 (Helligkeitswert)
 - 15/2/1: Obj. 3 (Temperaturwert)
 - 15/3/0: Obj. 116 (Softwareversion)

3 Technische Daten

Betriebsspannung KNX	Busspannung
Bus Strom	< 10 mA
Einstellbereich Helligkeit	1 – 3000 lx
Erfassungswinkel	300°
Unterkriechschutz	Ø 6 m
Montageart	Wand- und Deckenmontage
Nachlaufzeit Licht	1 s – 60 min
Art der Lichtmessung	Mischlichtmessung
Umgebungstemperatur	-25 °C ... +45 °C
Schutzklasse	III
Schutzart	IP 55

4 Das Applikationsprogramm „theLuxa P300“

4.1 Auswahl in der Produktdatenbank

Hersteller	Theben AG
Produktfamilie	Physikalische Sensoren
Produkttyp	Bewegungsmelder
Programmname	theLuxa P300 KNX

Die ETS Datenbank finden Sie auf unserer Internetseite: www.theben.de/downloads

Tabelle 1

Anzahl Kommunikationsobjekte:	116
Anzahl Gruppenadressen:	254
Anzahl Zuordnungen:	254

4.2 Kommunikationsobjekte

Tabelle 2

Nr.	Name	Function	Länge	Flags			
				K	L	S	Ü
0	<i>Uhrzeit</i>	<i>Empfangen</i>	3 Byte 10.001	K	L	S	-
1	<i>Zeitanfrage</i>	<i>Senden</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
2	<i>Helligkeitswert</i>	<i>Physikalischer Wert</i>	2 Byte 9.004	K	L	-	Ü
3	<i>Temperaturwert</i>	<i>Physikalischer Wert</i>	2 Byte 9.001	K	L	-	Ü
4	<i>Demontage</i>	<i>Melden</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
5	<i>Sensitivität</i>	<i>Empfangen</i>	1 Byte 5.004	K	L	S	-
6	<i>C1 Bewegung</i>	<i>Schalten</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
7	<i>C1 Dimmen</i>	<i>Dimmwert</i>	1 Byte 5.001	K	L	-	Ü
8	<i>C1 Helligkeitsschwelle</i>	<i>Empfangen</i>	2 Byte 9.004	K	L	S	-
9	<i>C1 Helligkeitsschwelle</i>	<i>Einlernen</i>	1 bit 1.001	K	L	S	-
10	<i>C1 Alt. Helligkeitsschwelle</i>	<i>Empfangen</i>	2 Byte 9.004	K	L	S	-
11	<i>C1 Alt. Helligkeitsschwelle</i>	<i>Einlernen</i>	1 bit 1.001	K	L	S	-
12	<i>C1 Alt. Helligkeitsschwelle</i>	<i>Anwählen</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
13	<i>C1 Nachlaufzeit</i>	<i>Empfangen</i>	2 Byte 7.005	K	L	S	-
14	<i>C1 Alternative Nachlaufzeit</i>	<i>Empfangen</i>	2 Byte 7.005	K	L	S	-
15	<i>C1 Alternative Nachlaufzeit</i>	<i>Anwählen</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
16	<i>C1 Sperren</i>	<i>Sperren = 0</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
		<i>Sperren = 1</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
17	<i>C1 Dauer EIN</i>	<i>Dauer = 0</i>	1 bit 1.001	K	L	S	-
		<i>Dauer = 1</i>	1 bit 1.001	K	L	S	-

Fortsetzung:

Nr.	Name	Function	Länge	Flags			
				K	L	S	Ü
18	C1 Parallelschaltung	Senden	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		Senden / Empfangen	1 bit 1.001	K	L	S	Ü
19	C1 Test Mode	<i>l</i> = aktiv, 0 = inaktiv	1 bit 1.003	K	L	S	-
20	C1 Externer Helligkeitswert	Empfangen	2 Byte 9.004	K	L	S	-
21	C1 Szene	Empfangen	1 Byte 17.001	K	L	S	-
22	C2 Bewegung	Schalten	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
23	C2 Dimmen	Dimmwert	1 Byte 5.001	K	L	-	Ü
24	C2 Helligkeitsschwelle	Empfangen	2 Byte 9.004	K	L	S	-
25	C2 Helligkeitsschwelle	Einlernen	1 bit 1.001	K	L	S	-
26	C2 Alt. Helligkeitsschwelle	Empfangen	2 Byte 9.004	K	L	S	-
27	C2 Alt. Helligkeitsschwelle	Einlernen	1 bit 1.001	K	L	S	-
28	C2 Alt. Helligkeitsschwelle	Anwählen	1 bit 1.003	K	L	S	-
29	C2 Nachlaufzeit	Empfangen	2 Byte 7.005	K	L	S	-
30	C2 Alternative Nachlaufzeit	Empfangen	2 Byte 7.005	K	L	S	-
31	C2 Alternative Nachlaufzeit	Anwählen	1 bit 1.003	K	L	S	-
32	C2 Sperren	Sperren = 0	1 bit 1.003	K	L	S	-
		Sperren = 1	1 bit 1.003	K	L	S	-
33	C2 Dauer EIN	Dauer = 0	1 bit 1.001	K	L	S	-
		Dauer = 1	1 bit 1.001	K	L	S	-
34	C2 Parallelschaltung	Senden	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		Senden / Empfangen	1 bit 1.001	K	L	S	Ü
35	C2 Test Mode	<i>l</i> = aktiv, 0 = inaktiv	1 bit 1.003	K	L	S	-

Fortsetzung:

Nr.	Name	Function	Länge	Flags			
				K	L	S	-
36	<i>C2 Externer Helligkeitswert</i>	<i>Empfangen</i>	2 Byte 9.004	K	L	S	-
37	<i>C2 Szene</i>	<i>Empfangen</i>	1 Byte 17.001	K	L	S	-
38	<i>C3 Bewegung</i>	<i>Schalten</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
39	<i>C3 Dimmen</i>	<i>Dimmwert</i>	1 Byte 5.001	K	L	-	Ü
40	<i>C3 Helligkeitsschwelle</i>	<i>Empfangen</i>	2 Byte 9.004	K	L	S	-
41	<i>C3 Helligkeitsschwelle</i>	<i>Einlernen</i>	1 bit 1.001	K	L	S	-
42	<i>C3 Alt. Helligkeitsschwelle</i>	<i>Empfangen</i>	2 Byte 9.004	K	L	S	-
43	<i>C3 Alt. Helligkeitsschwelle</i>	<i>Einlernen</i>	1 bit 1.001	K	L	S	-
44	<i>C3 Alt. Helligkeitsschwelle</i>	<i>Anwählen</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
45	<i>C3 Nachlaufzeit</i>	<i>Empfangen</i>	2 Byte 7.005	K	L	S	-
46	<i>C3 Alternative Nachlaufzeit</i>	<i>Empfangen</i>	2 Byte 7.005	K	L	S	-
47	<i>C3 Alternative Nachlaufzeit</i>	<i>Anwählen</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
48	<i>C3 Sperren</i>	<i>Sperren = 0</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
		<i>Sperren = 1</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
49	<i>C3 Dauer EIN</i>	<i>Dauer = 0</i>	1 bit 1.001	K	L	S	-
		<i>Dauer = 1</i>	1 bit 1.001	K	L	S	-
50	<i>C3 Parallelschaltung</i>	<i>Senden</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		<i>Senden / Empfangen</i>	1 bit 1.001	K	L	S	Ü
51	<i>C3 Test Mode</i>	<i>1 = aktiv, 0 = inaktiv</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
52	<i>C3 Externer Helligkeitswert</i>	<i>Empfangen</i>	2 Byte 9.004	K	L	S	-
53	<i>C3 Szene</i>	<i>Empfangen</i>	1 Byte 17.001	K	L	S	-
54	<i>C4 Bewegung</i>	<i>Schalten</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü

Fortsetzung:

Nr.	Name	Function	Länge	Flags			
				K	L	S	Ü
55	<i>C4 Dimmen</i>	<i>Dimmwert</i>	1 Byte 5.001	K	L	-	Ü
56	<i>C4 Helligkeitsschwelle</i>	<i>Empfangen</i>	2 Byte 9.004	K	L	S	-
57	<i>C4 Helligkeitsschwelle</i>	<i>Einlernen</i>	1 bit 1.001	K	L	S	-
58	<i>C4 Alt. Helligkeitsschwelle</i>	<i>Empfangen</i>	2 Byte 9.004	K	L	S	-
59	<i>C4 Alt. Helligkeitsschwelle</i>	<i>Einlernen</i>	1 bit 1.001	K	L	S	-
60	<i>C4 Alt. Helligkeitsschwelle</i>	<i>Anwählen</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
61	<i>C4 Nachlaufzeit</i>	<i>Empfangen</i>	2 Byte 7.005	K	L	S	-
62	<i>C4 Alternative Nachlaufzeit</i>	<i>Empfangen</i>	2 Byte 7.005	K	L	S	-
63	<i>C4 Alternative Nachlaufzeit</i>	<i>Anwählen</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
64	<i>C4 Sperren</i>	<i>Sperren = 0</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
		<i>Sperren = 1</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
65	<i>C4 Dauer EIN</i>	<i>Dauer = 0</i>	1 bit 1.001	K	L	S	-
		<i>Dauer = 1</i>	1 bit 1.001	K	L	S	-
66	<i>C4 Parallelschaltung</i>	<i>Senden</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		<i>Senden / Empfangen</i>	1 bit 1.001	K	L	S	Ü
67	<i>C4 Test Mode</i>	<i>1 = aktiv, 0 = inaktiv</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
68	<i>C4 Externer Helligkeitswert</i>	<i>Empfangen</i>	2 Byte 9.004	K	L	S	-
69	<i>C4 Szene</i>	<i>Empfangen</i>	1 Byte 17.001	K	L	S	-
70	<i>C5.1 Universalkanal</i>	<i>Schalten</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		<i>Priorität</i>	2 bit 2.001	K	L	-	Ü
		<i>Wertgeber</i>	1 Byte 5.010	K	L	-	Ü

Fortsetzung:

Nr.	Name	Function	Länge	Flags			
				K	L	-	Ü
71	C5.2 Universalkanal	Schalten	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		Priorität	2 bit 2.001	K	L	-	Ü
		Wertgeber	1 Byte 5.010	K	L	-	Ü
72	C5 sperren	Sperren = 0	1 bit 1.003	K	L	S	-
		Sperren = 1	1 bit 1.003	K	L	S	-
73	C5 Helligkeitsschwelle	abfragen	2 Byte 9.004	K	L	-	Ü
		vorgeben/abfragen	2 Byte 9.004	K	L	S	Ü
74	C6.1 Universalkanal	Schalten	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		Priorität	2 bit 2.001	K	L	-	Ü
		Wertgeber	1 Byte 5.010	K	L	-	Ü
75	C6.2 Universalkanal	Schalten	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		Priorität	2 bit 2.001	K	L	-	Ü
		Wertgeber	1 Byte 5.010	K	L	-	Ü
76	C6 sperren	Sperren = 0	1 bit 1.003	K	L	S	-
		Sperren = 1	1 bit 1.003	K	L	S	-
77	C6 Helligkeitsschwelle	abfragen	2 Byte 9.004	K	L	-	Ü
		vorgeben/abfragen	2 Byte 9.004	K	L	S	Ü

Fortsetzung:

Nr.	Name	Function	Länge	Flags			
				K	L	-	Ü
78	<i>C7.1 Universalkanal</i>	<i>Schalten</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		<i>Priorität</i>	2 bit 2.001	K	L	-	Ü
		<i>Wertgeber</i>	1 Byte 5.010	K	L	-	Ü
79	<i>C7.2 Universalkanal</i>	<i>Schalten</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		<i>Priorität</i>	2 bit 2.001	K	L	-	Ü
		<i>Wertgeber</i>	1 Byte 5.010	K	L	-	Ü
80	<i>C7 sperren</i>	<i>Sperren = 0</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
		<i>Sperren = 1</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
81	<i>C7 Helligkeitsschwelle</i>	<i>abfragen</i>	2 Byte 9.004	K	L	-	Ü
		<i>vorgeben/abfragen</i>	2 Byte 9.004	K	L	S	Ü
82	<i>C8.1 Universalkanal</i>	<i>Schalten</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		<i>Priorität</i>	2 bit 2.001	K	L	-	Ü
		<i>Wertgeber</i>	1 Byte 5.010	K	L	-	Ü
83	<i>C8.2 Universalkanal</i>	<i>Schalten</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		<i>Priorität</i>	2 bit 2.001	K	L	-	Ü
		<i>Wertgeber</i>	1 Byte 5.010	K	L	-	Ü
84	<i>C8 sperren</i>	<i>Sperren = 0</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
		<i>Sperren = 1</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-

Fortsetzung:

Nr.	Name	Function	Länge	Flags			
				K	L	-	Ü
85	<i>C8 Helligkeitsschwelle</i>	<i>abfragen</i>	2 Byte 9.004	K	L	-	Ü
		<i>vorgeben/abfragen</i>	2 Byte 9.004	K	L	S	Ü
86	<i>C9 Logikmodul</i>	<i>Logikeingang 1 in ODER-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
		<i>Logikeingang 1 in UND-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
		<i>Logikeingang 1 in XOR-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
87	<i>C9 Logikmodul</i>	<i>Logikeingang 2 in ODER-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
		<i>Logikeingang 2 in UND-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
		<i>Logikeingang 2 in XOR-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
88	<i>C9 Logikmodul</i>	<i>Logikeingang 3 in ODER-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
		<i>Logikeingang 3 in UND-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
89	<i>C9 Logikmodul</i>	<i>Logikeingang 4 in ODER-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
		<i>Logikeingang 4 in UND-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
90	<i>C9 Logikmodul</i>	<i>Sperren = 0</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
		<i>Sperren = 1</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
91	<i>C9.1 Logikmodul</i>	<i>Schalten</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		<i>Priorität</i>	2 bit 2.001	K	L	-	Ü
		<i>Wertgeber</i>	1 Byte 5.010	K	L	-	Ü
92	<i>C9.2 Logikmodul</i>	<i>Schalten</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		<i>Priorität</i>	2 bit 2.001	K	L	-	Ü
		<i>Wertgeber</i>	1 Byte 5.010	K	L	-	Ü

Fortsetzung:

Nr.	Name	Function	Länge	Flags			
				K	L	S	-
93	C10 Logikmodul	<i>Logikeingang 1 in ODER-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
		<i>Logikeingang 1 in UND-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
		<i>Logikeingang 1 in XOR-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
94	C10 Logikmodul	<i>Logikeingang 2 in ODER-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
		<i>Logikeingang 2 in UND-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
		<i>Logikeingang 2 in XOR-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
95	C10 Logikmodul	<i>Logikeingang 3 in ODER-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
		<i>Logikeingang 3 in UND-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
96	C10 Logikmodul	<i>Logikeingang 4 in ODER-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
		<i>Logikeingang 4 in UND-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
97	C10 Logikmodul	<i>Sperren = 0</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
		<i>Sperren = 1</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
98	C10.1 Logikmodul	<i>Schalten</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		<i>Priorität</i>	2 bit 2.001	K	L	-	Ü
		<i>Wertgeber</i>	1 Byte 5.010	K	L	-	Ü
99	C10.2 Logikmodul	<i>Schalten</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		<i>Priorität</i>	2 bit 2.001	K	L	-	Ü
		<i>Wertgeber</i>	1 Byte 5.010	K	L	-	Ü
100	C11 Logikmodul	<i>Logikeingang 1 in ODER-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
		<i>Logikeingang 1 in UND-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
		<i>Logikeingang 1 in XOR-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-

Fortsetzung:

Nr.	Name	Function	Länge	Flags			
				K	L	S	-
101	C11 Logikmodul	Logikeingang 2 in ODER-Gatter	1 bit 1.002	K	L	S	-
		Logikeingang 2 in UND-Gatter	1 bit 1.002	K	L	S	-
		Logikeingang 2 in XOR-Gatter	1 bit 1.002	K	L	S	-
102	C11 Logikmodul	Logikeingang 3 in ODER-Gatter	1 bit 1.002	K	L	S	-
		Logikeingang 3 in UND-Gatter	1 bit 1.002	K	L	S	-
103	C11 Logikmodul	Logikeingang 4 in ODER-Gatter	1 bit 1.002	K	L	S	-
		Logikeingang 4 in UND-Gatter	1 bit 1.002	K	L	S	-
104	C11 Logikmodul	Sperren = 0	1 bit 1.003	K	L	S	-
		Sperren = 1	1 bit 1.003	K	L	S	-
105	C11.1 Logikmodul	Schalten	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		Priorität	2 bit 2.001	K	L	-	Ü
		Wertgeber	1 Byte 5.010	K	L	-	Ü
106	C11.2 Logikmodul	Schalten	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		Priorität	2 bit 2.001	K	L	-	Ü
		Wertgeber	1 Byte 5.010	K	L	-	Ü
107	C12 Logikmodul	Logikeingang 1 in ODER-Gatter	1 bit 1.002	K	L	S	-
		Logikeingang 1 in UND-Gatter	1 bit 1.002	K	L	S	-
		Logikeingang 1 in XOR-Gatter	1 bit 1.002	K	L	S	-
108	C12 Logikmodul	Logikeingang 2 in ODER-Gatter	1 bit 1.002	K	L	S	-
		Logikeingang 2 in UND-Gatter	1 bit 1.002	K	L	S	-
		Logikeingang 2 in XOR-Gatter	1 bit 1.002	K	L	S	-

Fortsetzung:

Nr.	Name	Function	Länge	Flags			
				K	L	S	-
109	<i>C12 Logikmodul</i>	<i>Logikeingang 3 in ODER-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
		<i>Logikeingang 3 in UND-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
110	<i>C12 Logikmodul</i>	<i>Logikeingang 4 in ODER-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
		<i>Logikeingang 4 in UND-Gatter</i>	1 bit 1.002	K	L	S	-
111	<i>C12 Logikmodul</i>	<i>Sperren = 0</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
		<i>Sperren = 1</i>	1 bit 1.003	K	L	S	-
112	<i>C12.1 Logikmodul</i>	<i>Schalten</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		<i>Priorität</i>	2 bit 2.001	K	L	-	Ü
		<i>Wertgeber</i>	1 Byte 5.010	K	L	-	Ü
113	<i>C12.2 Logikmodul</i>	<i>Schalten</i>	1 bit 1.001	K	L	-	Ü
		<i>Priorität</i>	2 bit 2.001	K	L	-	Ü
		<i>Wertgeber</i>	1 Byte 5.010	K	L	-	Ü
114	<i>Fernbedienung Taste 1</i>	<i>Szene senden</i>	1 Byte 17.001	K	L	-	Ü
115	<i>Fernbedienung Taste 2</i>	<i>Szene senden</i>	1 Byte 17.001	K	L	-	Ü
116	<i>Softwareversion</i>	<i>Senden</i>	14 Byte 16.001	K	L	-	Ü

4.2.1 Allgemeine Objekte

- **Objekt 0** „Uhrzeit empfangen“

Empfängt die Uhrzeit vom Bus, zum Stellen der internen Echtzeituhr.

- **Objekt 1** „Zeitanfrage senden“

Objekt sendet Zeitanfrage an Bus-Zeitgeber, um die aktuelle Uhrzeit zu erhalten.

- **Objekt 2** „Helligkeitswert“

Sendet den aktuellen Helligkeitswert.

- **Objekt 3** „Temperaturwert“

Sendet den aktuellen Temperaturwert, je nach Parametrierung, bei Änderung und /oder zyklisch.

- **Objekte 4** „Demontage“

Sendet permanent zyklische Aus-Telegramme.

Das Ausbleiben der zyklischen Telegramme kann auf eine unerlaubte Demontage des Geräts hinweisen.

- **Objekt 5** „Sensitivität“

Überschreibt sowohl die Parameter- als auch die Potentiometereinstellung für die Erfassungsempfindlichkeit des Bewegungssensors.

Low	Medium	High
0..33	34..66	67..100

- **Objekt 116** „Softwareversion“

Nur für Diagnosezwecke.

Sendet nach Reset bzw. Download die Softwareversion des Gerätes.

Format: Vxx.yy

Code	Bedeutung
xx.yy	Version der Applikation als Hexadezimalzahl mit Trennpunkt.

Beispiel: V00.0A_h = Version 0.10_d

4.2.2 Objekte für die Bewegungskanäle C1-C4

- **Objekt 6 „C1 Bewegung“**

Meldet eine erkannte Bewegung.

Sendet ein Schalttelegramm.

Nur bei *Art der Beleuchtung = Schalten* vorhanden.

- **Objekte 7 „C1 Dimmen“**

Sendet die parametrisierten Dimmwerte (Siehe Parameterseite *Dimmen*).

- **Objekt 8 „C1 Helligkeitsschwelle empfangen“**

Mit diesem Objekt kann die parametrisierte Helligkeitsschwelle des Kanals jederzeit per Bustelegramm geändert werden.

- **Objekt 9 „C1 Helligkeitsschwelle einlernen“**

Nach Empfang einer 1 durch das Objekt wird der aktuelle Helligkeitswert als Schwelle übernommen.

- **Objekt 10 „C1 Alt. Helligkeitsschwelle empfangen“**

Mit diesem Objekt kann die parametrisierte alternative Helligkeitsschwelle des Kanals jederzeit per Bustelegramm geändert werden.

- **Objekt 11 „C1 Alt. Helligkeitsschwelle einlernen“**

Nach Empfang einer 1 durch das Objekt wird der aktuelle Helligkeitswert als alternative Helligkeitsschwelle übernommen.

- **Objekt 12 „C1 Alt. Helligkeitsschwelle anwählen“**

Aktiviert die alternative Helligkeitsschwelle.

- **Objekte 13 „C1 Nachlaufzeit empfangen“**

Mit diesem Objekt kann die parametrisierte Nachlaufzeit des Kanals jederzeit per Bustelegramm geändert werden.

- **Objekt 14 „C1 Alternative Nachlaufzeit empfangen“**

Mit diesem Objekt kann die parametrisierte alternative Nachlaufzeit des Kanals jederzeit per Bustelegamm geändert werden.

- **Objekt 15 „C1 Alternative Nachlaufzeit anwählen“**

Aktiviert die alternative Nachlaufzeit.

- **Objekt 16 „C1 Sperren“**

Nur vorhanden wenn die Sperrfunktion aktiviert ist.

Das Verhalten bei Setzen/Aufheben der Sperre sowie der Wirksinn können auf der Parameterseite *Bewegungskanal C1: Funktion* gewählt werden.

- **Objekt 17 „C1 Dauer EIN“**

Nur vorhanden wenn die Funktion *Dauer Ein* aktiviert ist.

Solange die Funktion aktiviert ist, bleibt der Kanal eingeschaltet bzw. auf der Einstellung für Grundlicht (Siehe nächste Tabelle).

Der Status des Kanals kann jedoch durch Preset *Dauer EIN beenden* oder mit Hilfe der Fernbedienung geändert werden (siehe Bemerkungen).

Bewegung wird während *Dauer EIN* nicht berücksichtigt.

Tabelle 3

Parameter <i>Art der Beleuchtung</i>	Reaktion auf <i>Dauer Ein</i>
<i>Schalten</i>	Einschalten
<i>Dimmen</i>	Grundlicht bzw. Einschalten

Bemerkungen:

- Die Fernbedienung wirkt ausschließlich auf C1.
- Wird der Dauerzustand über die Fernbedienung aktiviert, so wird er nach 8 h automatisch beendet.
- Die Reaktion auf Dauer EIN wird ebenfalls durch die Einstellung des Parameters *Dauer EIN ausführen* beeinflusst (Siehe Parameterseite *Bewegungskanal C1: Funktion*).

- **Objekt 18 „C1 Parallelschaltung“**

Parameter Betriebsart	Funktion des Objekts	Beschreibung
<i>Master in Parallelschaltung</i>	<i>senden/empfangen</i>	Sendet eine 1 bei erkannter Bewegung im Abstand der Retriiggerzeit ohne Berücksichtigung einer Helligkeitsschwelle. Empfängt die 1-Telegramme der Slave-Geräte und schaltet das Licht unter Berücksichtigung der Helligkeitsschwelle ein.
<i>Slave</i>	<i>senden</i>	Sendet eine 1 bei erkannter Bewegung im Abstand der Retriiggerzeit, ohne Berücksichtigung einer Helligkeitsschwelle.
<i>Master in Einzelschaltung</i>	nicht vorhanden.	

- **Objekte 19 „C1 Testmode“**

Der Testmodus wird mit einer 1 aktiviert.
Er ermöglicht eine schnelle und einfache Ausrichtung des Geräts.

Im Testmodus schaltet der Ausgang (Obj. 6) bei jeder erkannten Bewegung für 2 s ein.
Die Helligkeit wird nicht berücksichtigt.

Der Testmodus kann mit einer 0 auf dem dazugehörigen Objekt deaktiviert werden.
Ansonsten wird er nach 10 min automatisch beendet.

- **Objekte 20 „C1 Externer Helligkeitswert“**

Empfängt von einem anderen KNX Sensor (z.B. Bewegungsmelder) den Helligkeitswert eines weiteren Bereichs.

- **Objekt 21 „C1 Szene empfangen“**

Szenennummer 1-64 empfangen (siehe Parameterseite *Szenen*).

- **Objekt 22-69**

Objekte für die Kanäle C2-C4.
Funktion identisch zu C1.

4.2.3 Objekte für die Universalkanäle C5-C8

- **Objekt 70** „C5.1 Universalkanal, Schalten / Wertgeber / Priorität“

Dies ist das erste Ausgangsobjekt eines Universalkanals
 Die Funktion des Objekts hängt von der gewählten Telegrammart ab
 (siehe Parameterseite *Objekte*, Parameter *Telegrammart C5.1*).

Tabelle 4

Telegrammart	Format	Gesendete Telegramme	
<i>Schalten</i>	DPT 1.001 (Ein/Aus)	Ein / Aus	
<i>Priorität</i>	DPT 2.001 (priority control)	2 Bit Telegramm:	
		<i>Funktion</i>	<i>Wert</i>
		keine Priorität (no control)	0
		Priorität AUS (control. Function value 0)	2
		Priorität EIN (control. Function value 1)	3
<i>Wert</i>	DPT 5.010	Wert zwischen 0 und 255	

- **Objekt 71** „C5.2 Universalkanal, Schalten / Wertgeber / Priorität“

Dies ist das zweite Ausgangsobjekt eines Universalkanals
 Die Funktion des Objekts hängt von der gewählten Telegrammart ab
 (siehe Parameterseite *Objekte*, Parameter *Telegrammart C5.2*).

Die Art des Telegramms kann unabhängig vom 1. Ausgangsobjekt parametrisiert werden.
 Dafür bestehen die gleichen Einstellmöglichkeiten wie beim 1. Ausgangsobjekt
 (siehe Tabelle oben bei Obj. 70).

Die Zykluszeit und das Sperrverhalten sind für beide Objekte (Obj. 70 + 71) gemeinsam gültig.

- **Objekt 72** „C5 sperren“

Nur vorhanden wenn die Sperrfunktion aktiviert ist.

Das Verhalten bei Setzen/Aufheben der Sperre sowie der Wirksinn können auf der Parameterseite *Objekte* gewählt werden.

- **Objekt 73** „C5 Helligkeitsschwelle“

Mit diesem Objekt kann die parametrisierte Helligkeitsschwelle des Kanals jederzeit per Bustelegramm geändert werden.

- **Objekte 74-85**

Objekte für die Universalkanäle C6-C8.
 Funktion identisch zu C5.

4.2.4 Objekte für die Logikmodule C9-C12

- **Objekt 86** „C9 Logikmodul, Logikeingang 1 in UND- / ODER- /XOR- Gatter“

Erstes Eingangsobjekt des Logikmoduls.

- **Objekt 87** „C9 Logikmodul, Logikeingang 2 in UND- / ODER- /XOR- Gatter“

Zweites Eingangsobjekt des Logikmoduls.

- **Objekt 88** „C9 Logikmodul, Logikeingang 3 in UND- / ODER- Gatter“

Drittes Eingangsobjekt des Logikmoduls.
Bei XOR Verknüpfung nicht verwendet.

- **Objekt 89** „C9 Logikmodul, Logikeingang 4 in UND- / ODER- Gatter“

Viertes Eingangsobjekt des Logikmoduls.
Bei XOR Verknüpfung nicht verwendet.

- **Objekt 90** „C9 Logikmodul, sperren“

Sperrobjekt des Kanals.
Nur sichtbar wenn die Sperrfunktion aktiviert ist.
Der Wirksinn (sperren mit 0 oder 1) kann per Parameter eingestellt werden.

- **Objekt 91** „C9.1 Logikmodul, Schalten / Wertgeber / Priorität“

Dies ist das erste Ausgangsobjekt des Logikmoduls.
Die Funktion des Objekts hängt von der gewählten Telegrammart ab
(siehe Parameterseite *Objekte*, Parameter *Telegrammart C9.1*).

Tabelle 5

Telegrammart	Format	Gesendete Telegramme	
Schalten	DPT 1.001 (Ein/Aus)	Ein / Aus	
Priorität	DPT 2.001 (priority control)	2 Bit Telegramm:	
		<i>Funktion</i>	<i>Wert</i>
		keine Priorität (no control)	0
		Priorität AUS (control. Function value 0)	2
		Priorität EIN (control. Function value 1)	3
Wert	DPT 5.010	Wert zwischen 0 und 255	

- **Objekt 92** „C9.2 Logikmodul, Schalten / Wertgeber / Priorität“

Dies ist das zweite Ausgangsobjekt des Logikmoduls.

Die Funktion des Objekts hängt von der gewählten Telegrammart ab (siehe Parameterseite *Objekte*, Parameter *Telegrammart C9.2*).

Die Art des Telegramms kann unabhängig vom 1. Ausgangsobjekt parametrierbar werden. Dafür bestehen die gleichen Einstellmöglichkeiten wie beim 1. Ausgangsobjekt (siehe Tabelle oben bei Obj. 91).

Die Zykluszeit und das Sperrverhalten sind für beide Objekte (Obj. 91 + 92) gemeinsam gültig.

- **Objekte 93-113**

Objekte für die Logikkanäle C10-C12.
Funktion identisch zu C9.

4.2.5 Objekte für die Fernbedienung

- **Objekt 114** „Fernbedienung Taste 1, Szene senden“

Sendet eine Szenennummer, wenn die Taste 1 der Fernbedienung betätigt wird.
Siehe Parameterseite *Fernbedienung*.

- **Objekt 115** „Fernbedienung Taste 2, Szene senden“

Sendet eine Szenennummer, wenn die Taste 2 der Fernbedienung betätigt wird.
Siehe Parameterseite *Fernbedienung*.

4.3 Parameter

4.3.1 Parameterseiten

Der Bewegungsmelder theLuxa P300 besitzt 3 unterschiedliche Kanaltypen:

- Bewegungskanäle
- Universalkanäle
- Logikkanäle

Tabelle 6

Funktion	Beschreibung
Allgemein	Auswahl der verwendeten Kanäle und allgemeine Einstellungen.
Messwerte	Einstellungen zum Senden von Helligkeit und Temperatur.
Bewegungskanal C1-C4: Funktion	Grundeinstellungen für die Bewegungsabhängigen Kanäle.
Helligkeitseinstellungen	Helligkeitsschwelle usw.
Zeiteinstellungen	Nachlaufzeit, Einschaltverzögerung usw.
Dimmen	Voreingestellte Dimmwerte.
Schaltzeiten	Einstellungen für bis zu 8 Schaltprogramme.
Presets	8 Voreinstellungen für Helligkeitsschwelle, Nachlaufzeit, Sperrverhalten und Dauerschaltung. Abrufbar über Schaltzeiten bzw. Szenen.
Szenen	Reaktion auf bestimmten Szenennummern.
Universalkanal C5-C8: Funktion	Grundeinstellungen für die Universalkanäle.
Objekte	Telegrammart, Schalt- und Sperrverhalten usw.
Logikkanal C9-C12: Funktion	Grundeinstellungen für die Logikkanäle.
Objekte	Telegrammart, Schalt- und Sperrverhalten usw.

4.3.2 Parameterseite Allgemein

Tabelle 7

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
<i>Bewegungskanal C1 aktivieren</i>	ja.. nein	Benötigte Bewegungskanäle aktivieren
<i>Bewegungskanal C2 aktivieren</i>	ja.. nein	
<i>Bewegungskanal C3 aktivieren</i>	ja.. nein	
<i>Bewegungskanal C4 aktivieren</i>	ja.. nein	
<i>Universalkanal C5 aktivieren</i>	ja.. nein	Benötigte Universalkanäle aktivieren
<i>Universalkanal C6 aktivieren</i>	ja.. nein	
<i>Universalkanal C7 aktivieren</i>	ja.. nein	
<i>Universalkanal C8 aktivieren</i>	ja.. nein	
<i>Logikkanal C9 aktivieren</i>	ja.. nein	Benötigte Logikkanäle aktivieren
<i>Logikkanal C10 aktivieren</i>	ja.. nein	
<i>Logikkanal C11 aktivieren</i>	ja.. nein	
<i>Logikkanal C12 aktivieren</i>	ja.. nein	
<i>Empfindlichkeit der Sensoren</i>	<i>über Poti einstellbar</i> gering normal hoch	Empfindlichkeit direkt am Gerät einstellen. Empfindlichkeitsstufe wählen.
<i>Schwelle und Nachlaufzeit bei Download überschreiben</i>	ja nein	Beim Download sollen alle im Gerät gespeicherten Schwellen und Nachlaufzeiten durch die in der ETS parametrisierten Werte ersetzt werden. Bereits im Gerät gespeicherte Schwellen und Nachlaufzeiten bleiben auch nach einem Download erhalten. HINWEIS: Beim erstmaligen Download (Auslieferungszustand) oder nach Entladen des Melders müssen zuerst gültige Parameterwerte heruntergeladen werden.

4.3.3 Parameterseite Messwerte

Tabelle 8

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
<i>Helligkeitsabgleich in %</i>	-30..30 (Default = 0)	Korrekturwert für die Helligkeitsmessung wenn der gesendete Wert von der tatsächlichen Umgebungshelligkeit abweicht. Beispiel: Helligkeit = 1000 lx Gesendet = 1100 lx Korrekturwert = -10 %
<i>Helligkeitswert senden bei Änderung</i>	<i>nein</i> <i>von 10 %, mindestens aber 1 lx</i> <i>von 20 %, mindestens aber 1 lx</i> <i>von 30 %, mindestens aber 1 lx</i> <i>von 50 %, mindestens aber 1 lx</i>	nur zyklisch senden (wenn freigegeben) Senden , wenn sich der Wert seit dem letzten Senden um 20 %, 30 % usw. geändert hat Entspricht jedoch eine Änderung von z.B. 20 % einer Helligkeitsänderung < 1 lx, so wird erst bei einer Änderung >1 lx gesendet.
<i>Helligkeitswert zyklisch senden</i>	<i>nicht zyklisch senden</i> <i>jede min</i> <i>alle 2 min</i> <i>alle 3 min</i> <i>alle 5 min</i> <i>alle 10 min</i> <i>alle 15 min</i> <i>alle 20 min</i> <i>alle 30 min</i> <i>alle 45 min</i> <i>alle 60 min</i>	wie oft soll der aktuelle Helligkeitswert erneut gesendet werden?
<i>Temperaturabgleich in 0,1 °C</i>	-64..63 (Default = 0)	Korrekturwert für die Temperaturmessung wenn die gesendete Temperatur von der tatsächlichen Umgebungstemperatur abweicht. Beispiel: Temperatur = 20°C gesendete Temperatur = 21°C Korrekturwert = -10 (d.h. -10 x 0,1°C)

Fortsetzung:

<i>Bezeichnung</i>	Werte	Beschreibung
<i>Temperatur senden bei Änderung</i>	<p><i>nein</i></p> <p><i>von 0,5 °C</i> <i>von 1,0 °C</i> <i>von 1,5 °C</i> <i>von 2,0 °C</i> <i>von 2,5 °C</i></p>	<p>nur zyklisch senden (wenn freigegeben)</p> <p>Senden, wenn sich der Wert seit dem letzten Senden z.B. um 0,5°C oder 1°C usw. geändert hat.</p>
<i>Temperatur zyklisch senden</i>	<p><i>nicht zyklisch senden</i></p> <p><i>jede min</i> <i>alle 2 min</i> <i>alle 3 min</i> <i>alle 5 min</i> <i>alle 10 min</i> <i>alle 15 min</i> <i>alle 20 min</i> <i>alle 30 min</i> <i>alle 45 min</i> <i>alle 60 min</i></p>	<p>In welchem Abstand soll die aktuelle Temperatur erneut gesendet werden?</p>

4.3.4 Die Parameterseiten Bewegungskanal C1..C4: Funktion.

Tabelle 9

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
<i>Betriebsart</i>	<i>Slave</i>	Der Kanal meldet Bewegung durch zyklische 1-Telegramme. Keine Zeitfunktionen und keine Berücksichtigung der Helligkeit.
	<i>Master</i>	Normale Funktion. Der Kanal schaltet Bewegungs- und helligkeitsabhängig, mit einstellbarer Nachlaufzeit.
<i>Betriebsart Master</i>	<i>Master in Einzelschaltung</i>	Standardanwendung für einen Bereich in dem nur ein Bewegungsmelder benötigt wird.
	<i>Master in Parallelschaltung</i>	Zusätzlich zur eigenen Bewegungserkennung reagiert der Kanal auch auf Telegramme von Slave-Geräten. Weiterhin sendet er bei erkannter Bewegung 1-Telegramme auf dem Objekt Parallelschaltung (Obj. 18, vgl. Slave).
<i>Wirkungsweise</i>	<i>Vollautomat</i>	Schaltet ein, wenn alle Bedingungen erfüllt sind (z.B. Bewegung und Dunkelheit) und schaltet nach Ablauf der Nachlaufzeit aus.
	<i>Halbautomat</i>	Der Verbraucher (z.B. Licht) wird manuell eingeschaltet. Das Abschalten erfolgt durch den Bewegungsmelder.
<i>Helligkeitsschwelle und Nachlaufzeit*</i>	<i>über Potentiometer einstellbar</i>	Helligkeitsschwelle und Nachlaufzeit für C1 direkt am Gerät einstellbar.
	<i>über ETS einstellbar</i>	Die Poti-Einstellungen haben keinen Einfluss auf Helligkeitsschwelle und Nachlaufzeit. Nur ETS Parameter und Einlerntelegramme sind wirksam.

*NUR für C1

Fortsetzung:

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
<i>Verwendete Sensoren</i>	<i>kein Sensor</i>	Die Bewegungssensoren links, Mitte und Rechts werden nicht verwendet.
	<i>links, Mitte, rechts</i>	Auswahl der zu überwachenden Zonen.
	<i>links, Mitte</i>	
	<i>Mitte, rechts</i>	
	<i>links, rechts</i>	
	<i>links</i>	
<i>Mitte</i>		
<i>rechts</i>		
<i>Sensor unten aktivieren (Kriechschutz)</i>	<i>ja</i>	Bewegungen direkt unter dem Melder sollen erfasst werden.
	<i>nein</i>	Kriechschutz nicht erforderlich.
<i>Art der Beleuchtung</i>	<i>Schalten</i>	Der Kanal steuert einen Schaltaktor. Nur EIN/AUS Telegramme senden.
	<i>Dimmen</i>	Der Kanal steuert einen Dimmaktor. EIN/AUS und Dimmtelegramme senden.
<i>Dauer EIN aktivieren</i>	<i>über AUS-Telegramm</i>	Dauer EIN wird mit einer 0 auf Objekt 17 ausgelöst.
	<i>über EIN-Telegramm</i>	Dauer EIN wird mit einer 1 auf Objekt 17 ausgelöst.
<i>Dauer EIN ausführen</i>	<i>nur wenn Helligkeitswert unterschritten</i>	Der Kanal soll bei Dauer EIN nur dann einschalten, wenn die Helligkeitsschwelle unterschritten ist.
	<i>immer</i>	Bei Dauer EIN die Helligkeit nicht berücksichtigen.
<i>Sperrogramm</i>	<i>Sperren mit EIN-Telegramm</i>	0 = Sperre aufheben 1 = sperren
	<i>Sperren mit AUS-Telegramm</i>	0 = sperren 1 = Sperre aufheben Achtung: Nach Reset ist die Sperre immer deaktiviert.

Fortsetzung:

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
<i>Telegramm beim Setzen der Sperre</i>	kein Telegramm	Nicht senden.
	<i>wie bei AUS</i>	Gleiches Verhalten wie wenn keine Bewegung erkannt wird.
<i>Retriggerzeit</i>	<i>30 s</i>	Solange Bewegung erkannt wird sendet das Objekt 18 zyklische Einschalttelegramme für weitere Mastergeräte. Nur für Master in Parallelschaltung und Slavebetrieb*.
	<i>1 min</i>	
	<i>2 min</i>	
	<i>3 min</i>	
	<i>4 min</i>	

* Im Slave-Betrieb muss die Retriggerzeit immer kürzer eingestellt sein als die halbe Nachlaufzeit des Mastergerätes. Ansonsten kann im Mastergerät am Ende der Zykluszeit ein zusätzliches Einschalten ausgelöst werden.

Beispiel: Nachlaufzeit Master = 5 min. → die Retriggerzeit darf maximal 2 min betragen.

4.3.5 Parameterseite Helligkeitseinstellungen

Tabelle 10

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
<i>Quelle des Helligkeitwertes</i>	intern	Die Helligkeit wird im Gerät gemessen.
	<i>Objekt</i>	Der Helligkeitwert wird von einem anderen Gerät empfangen.
<i>Helligkeitsschwelle über Bus einstellbar</i>	<i>ja</i>	Die aktuelle Helligkeitsschwelle kann jederzeit durch Bustelegramme angepasst werden.
	nein	Ändern ist nur durch ETS Download bzw. Einlernen möglich.
<i>Helligkeitsschwelle</i>	<i>helligkeitsunabhängig</i>	Die Helligkeit wird nicht berücksichtigt.
	<i>1 lx, , 1,5 lx, 2 lx 2,5 lx, 3 lx, 3,5 lx 4 lx, 4,5 lx, 5 lx 5,5 lx, 6 lx, 7 lx 7,5 lx, 8 lx, 9 lx 10 lx, 15 lx, 20 lx 25 lx, 30 lx, 35 lx 40 lx, 45 lx, 50 lx 55 lx, 60 lx, 70 lx 75 lx, 80 lx, 90 lx 100 lx, 150 lx, 200 lx 250 lx, 300 lx, 350 lx 400 lx, 450 lx, 500 lx 550 lx, 600 lx, 700 lx 750 lx, 800 lx, 900 lx 1000 lx, 1500 lx, 2000 lx 2500 lx, 3000 lx</i>	Der Kanalausgang wird bei Bewegung nur dann eingeschaltet, wenn die gemessene Helligkeit unter der eingestellten Helligkeitsschwelle liegt.
<i>Hysterese Licht</i>	20 %, mindestens aber 1 lx 30 %, mindestens aber 1 lx 50 %, mindestens aber 1 lx	Die Hysterese verhindert ein häufiges Umschalten bei kleinen Helligkeitsänderungen.
<i>Verzögerungszeit Helligkeit</i>	keine	Bei Bewegung und unterschrittener Helligkeitsschwelle schaltet der Kanal sofort ein.
	<i>5 s, 10 s, 20 s 30 s, 1 min, 2 min 3 min, 5 min, 10 min 15 min, 20 min</i>	Bei erkannter Bewegung und Unterschreitung der Helligkeitsschwelle

Fortsetzung:

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
<i>Alternative Helligkeitsschwelle verwenden</i>	<p style="text-align: right;"><i>ja</i></p> <p style="text-align: right;"><i>nein</i></p>	<p>Eine zusätzliche Helligkeitsschwelle verwenden.</p> <p>Nicht verwenden.</p>
<i>Alternative Helligkeitsschwelle</i>	<p style="text-align: center;"><i>helligkeitsunabhängig</i></p> <p style="text-align: center;"> <i>1 lx, , 1,5 lx, 2 lx</i> <i>2,5 lx, 3 lx, 3,5 lx</i> <i>4 lx, 4,5 lx, 5 lx</i> <i>5,5 lx, 6 lx, 7 lx</i> <i>7,5 lx, 8 lx, 9 lx</i> <i>10 lx, 15 lx, 20 lx</i> <i>25 lx, 30 lx, 35 lx</i> <i>40 lx, 45 lx, 50 lx</i> <i>55 lx, 60 lx, 70 lx</i> <i>75 lx, 80 lx, 90 lx</i> <i>100 lx, 150 lx, 200 lx</i> <i>250 lx, 300 lx, 350 lx</i> <i>400 lx, 450 lx, 500 lx</i> <i>550 lx, 600 lx, 700 lx</i> <i>750 lx, 800 lx, 900 lx</i> <i>1000 lx, 1500 lx, 2000 lx</i> <i>2500 lx, 3000 lx</i> </p>	<p>Bei aktivierter alternativer Helligkeitsschwelle soll der Kanal bei Bewegung immer schalten und die Helligkeit nicht berücksichtigen.</p> <p>Alternative Helligkeitsschwelle auswählen.</p>
<i>Alternative Helligkeitsschwelle über Bus einstellbar</i>	<p style="text-align: right;"><i>ja</i></p> <p style="text-align: right;"><i>nein</i></p>	<p>Über Obj. 10 kann die aktuelle alt. Helligkeitsschwelle überschrieben werden.</p> <p>Ändern ist nur durch ETS Download bzw. Einlernen möglich.</p>

Fortsetzung:

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
<i>Zyklisch senden</i>	<p><i>nicht zyklisch senden</i> <i>jede min</i> <i>alle 2 min</i> <i>alle 3 min</i> <i>alle 5 min</i> <i>alle 10 min</i> <i>alle 15 min</i> <i>alle 20 min</i> <i>alle 30 min</i> <i>alle 45 min</i> <i>alle 60 min</i></p>	<p>In welchem Abstand soll der Kanalzustand erneut gesendet werden?</p>

4.3.7 Parameterseite Dimmen

Tabelle 12

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
<i>Dimmwert bei EIN-Phase</i>	0 % 10 %, 20 %, 30 % 40 %, 50 %, 60 % 70 %, 80 %, 90 % 100 %	Licht ausschalten Bei erkannter Bewegung den Dimmer mit dem gewählten Dimmwert ansteuern.
<i>Dimmwert bei Standby-Phase</i>	0 % 10 %, 20 %, 30 % 40 %, 50 %, 60 % 70 %, 80 %, 90 % 100 %	Im Anschluss an die Nachlaufzeit folgt die sog. Standby-Phase, üblicherweise mit reduziertem Dimmwert.
<i>Standby-Zeit</i>	AUS 30 s, 40 s, 50 s 1 min, 2 min, 3 min 5 min, 10 min, 15 min 20 min, 30 min, 40 min 50 min, 1 h, 1 h 15 min 1 h 30 min, 1 h 45 min, 2 h	Keine Standby-Funktion. Zeitbegrenzung für den Standby-Modus.
<i>Dimmwert beim Setzen der Sperre</i>	0 % 10 %, 20 %, 30 % 40 %, 50 %, 60 % 70 %, 80 %, 90 % 100 %	Gewünschter Dimmwert wenn die Sperre z.B. über Objekt, Zeitschaltprogramm oder Szene ausgelöst wird (Presets).
<i>Dimmwert bei AUS</i>	0 % 10 %, 20 %, 30 % 40 %, 50 %, 60 % 70 %, 80 %, 90 % 100 %	Dimmwert, wenn keine Bewegung und kein Standby vorhanden sind.
<i>Dimmwert bei Dauerschaltung</i>	0 % 10 %, 20 %, 30 % 40 %, 50 %, 60 % 70 %, 80 %, 90 % 100 %	Gewünschter Dimmwert wenn die Dauerschaltung z.B. über Objekt, Zeitschaltprogramm oder Szene ausgelöst wird (Presets).

4.3.8 Parameterseite Schaltzeiten

Jeder Bewegungskanal besitzt bis zu 8 Schaltzeiten.

Jede dieser Schaltzeiten kann eine unterschiedliche *Preset* Aktion aufrufen.

Damit wird es möglich, zeitgesteuert die Helligkeitsschwelle und die Nachlaufzeit zu wechseln, den Kanal zu sperren oder eine Dauerschaltung auszulösen.

Für die Aktivierung von Schaltprogrammen ist es notwendig, dass mindestens einmal eine Uhrzeit empfangen worden ist.

Tabelle 13

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
<i>Schaltprogramm 1 aktivieren</i>	<i>nein</i> <i>ja</i>	Deaktiviert Schaltprogramm soll um die festgelegte Uhrzeit eine <i>Preset</i> Aktion ausführen.
<i>Schaltzeit</i>	00:00 – 23:45 (in 15 min Schritte)	Uhrzeit für die Ausführung der Schaltzeit auswählen.
<i>Programm aktiv am</i>	<i>täglich</i> <i>Mo - Fr</i> <i>Mo - Sa</i> <i>Fr - So</i> <i>Sa - So</i> <i>Mo</i> <i>Di</i> <i>Mi</i> <i>Do</i> <i>Fr</i> <i>Sa</i> <i>So</i> ..und alle andere mögliche Kombinationen der Wochentage.	Tag bzw. Tage an den die Schaltzeit ausgeführt wird. Alle Tage können einzeln oder in Kombination miteinander ausgewählt werden.
<i>Aktion</i>	<i>Preset 1</i> <i>Preset 2</i> <i>Preset 3</i> .. <i>Preset 8</i>	Preset Aktion, die bei dieser Schaltzeit ausgeführt werden soll. Siehe Parameterseite <i>Presets</i> .
<i>Schaltprogramm 2 aktivieren</i>	<i>nein</i> <i>ja</i>	Siehe oben, Schaltzeit 1
<i>Schaltprogramm 3 aktivieren</i>	<i>nein</i> <i>ja</i>	Siehe oben, Schaltzeit 1
<i>Schaltprogramm 4 aktivieren</i>	<i>nein</i> <i>ja</i>	Siehe oben, Schaltzeit 1
<i>Schaltprogramm 5 aktivieren</i>	<i>nein</i> <i>ja</i>	Siehe oben, Schaltzeit 1
<i>Schaltprogramm 6 aktivieren</i>	<i>nein</i> <i>ja</i>	Siehe oben, Schaltzeit 1
<i>Schaltprogramm 7 aktivieren</i>	<i>nein</i> <i>ja</i>	Siehe oben, Schaltzeit 1
<i>Schaltprogramm 8 aktivieren</i>	<i>nein</i> <i>ja</i>	Siehe oben, Schaltzeit 1

4.3.9 Parameterseite Presets

Presets können folgende Aktionen ausführen:

- Auswahl der Helligkeitsschwelle (normale/alternative)
- Auswahl der Nachlaufzeit (normale/alternative)
- Kanal sperren bzw. Sperre aufheben
- Dauerschaltung auslösen (EIN/AUS)

Jeder Bewegungsabhängige Kanal verfügt über 8 Presets.
Diese können über Schaltzeiten oder Szenennummern aufgerufen werden.

Tabelle 14

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
Preset 1		
<i>Helligkeitsschwelle</i>	<i>unverändert</i>	Kein Einfluss auf die Helligkeitsschwelle.
	<i>normale Helligkeitsschwelle</i>	Normale Helligkeitsschwelle aktivieren.
	<i>alternative Helligkeitsschwelle (falls vorhanden)</i>	Alternative Helligkeitsschwelle aktivieren.
<i>Nachlaufzeit</i>	<i>unverändert</i>	Kein Einfluss auf die Nachlaufzeit.
	<i>normale Nachlaufzeit</i>	Normale Nachlaufzeit aktivieren.
	<i>alternative Nachlaufzeit (falls vorhanden)</i>	Alternative Nachlaufzeit aktivieren. Nur möglich wenn eine alternative Nachlaufzeit verwendet wird.
<i>Sperrverhalten</i>	<i>unverändert</i>	Kein Einfluss auf die Sperre.
	<i>sperren (falls aktiviert)</i>	Kanal sperren. Nur möglich wenn die Sperrfunktion aktiviert ist.
	<i>sperre aufheben (falls aktiviert)</i>	Kanalsperre beenden. Nur möglich wenn die Sperrfunktion aktiviert ist.
<i>Dauerschaltung</i>	<i>unverändert</i>	Kein Einfluss auf die Dauerschaltung.
	<i>Dauer EIN</i>	Kanal permanent einschalten.
	<i>Dauer EIN beenden</i>	Dauerschaltung beenden.

Fortsetzung:

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
Preset 2		
<i>Helligkeitsschwelle</i>	<i>Siehe Preset 1</i>	
<i>Nachlaufzeit</i>		
<i>Sperrverhalten</i>		
<i>Dauerschaltung</i>		
Preset 3		
<i>Helligkeitsschwelle</i>	<i>Siehe Preset 1</i>	
<i>Nachlaufzeit</i>		
<i>Sperrverhalten</i>		
<i>Dauerschaltung</i>		
Preset 4		
<i>Helligkeitsschwelle</i>	<i>Siehe Preset 1</i>	
<i>Nachlaufzeit</i>		
<i>Sperrverhalten</i>		
<i>Dauerschaltung</i>		
Preset 5		
<i>Helligkeitsschwelle</i>	<i>Siehe Preset 1</i>	
<i>Nachlaufzeit</i>		
<i>Sperrverhalten</i>		
<i>Dauerschaltung</i>		
Preset 6		
<i>Helligkeitsschwelle</i>	<i>Siehe Preset 1</i>	
<i>Nachlaufzeit</i>		
<i>Sperrverhalten</i>		
<i>Dauerschaltung</i>		
Preset 7		
<i>Helligkeitsschwelle</i>	<i>Siehe Preset 1</i>	
<i>Nachlaufzeit</i>		
<i>Sperrverhalten</i>		
<i>Dauerschaltung</i>		
Preset 8		
<i>Helligkeitsschwelle</i>	<i>Siehe Preset 1</i>	
<i>Nachlaufzeit</i>		
<i>Sperrverhalten</i>		
<i>Dauerschaltung</i>		

4.3.10 Parameterseite Szenen

Jeder Bewegungskanal kann auf bis zu 8 unterschiedlichen Szenennummern reagieren. Beim Empfang einer Szenennummer wird die zugehörige Preset-Aktion ausgeführt. Die 1. Szene ruft Preset 1 auf, die 2. Szene ruft Preset 2 auf usw.

Tabelle 15

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
1. Szene – Vorbelegt mit Preset 1		
<i>Kanal reagiert auf</i>	<i>keine Szenennummer</i> <i>Szenennummer 1</i> .. <i>Szenennummer 64</i>	Preset 1 nicht verwenden. Beim Empfangen der hier eingestellten Szenennummer wird Preset 1 aufgerufen.
<i>Kommentar für diese Szenennummer</i>	Freie Texteingabe (max. 46 Zeichen).	Kommentartext für den Anwender, z.B. <i>Geschäftszeiten, Wochenende</i> usw..
2. Szene – Vorbelegt mit Preset 2		
<i>Kanal reagiert auf</i>	<i>keine Szenennummer</i> <i>Szenennummer 1</i> Standard = <i>Szenennummer 2</i> .. <i>Szenennummer 64</i>	Preset 2 nicht verwenden. Beim Empfangen der hier eingestellten Szenennummer wird Preset 2 aufgerufen.
<i>Kommentar für diese Szenennummer</i>	Freie Texteingabe (max. 46 Zeichen).	Kommentartext für den Anwender.
3. Szene – Vorbelegt mit Preset 3		
<i>Kanal reagiert auf</i>	<i>keine Szenennummer</i> <i>Szenennummer 1</i> .. Standard = <i>Szenennummer 3</i> .. <i>Szenennummer 64</i>	Preset 3 nicht verwenden. Beim Empfangen der hier eingestellten Szenennummer wird Preset 3 aufgerufen.
<i>Kommentar für diese Szenennummer</i>	Freie Texteingabe (max. 46 Zeichen).	Kommentartext für den Anwender.
4. Szene – Vorbelegt mit Preset 4		
<i>Kanal reagiert auf</i>	<i>keine Szenennummer</i> <i>Szenennummer 1</i> .. Standard = <i>Szenennummer 4</i> .. <i>Szenennummer 64</i>	Preset 4 nicht verwenden. Beim Empfangen der hier eingestellten Szenennummer wird Preset 4 aufgerufen.
<i>Kommentar für diese Szenennummer</i>	Freie Texteingabe (max. 46 Zeichen).	Kommentartext für den Anwender.

Fortsetzung:

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
5. Szene – Vorbelegt mit Preset 5		
<i>Kanal reagiert auf</i>	<p><i>keine Szenennummer</i></p> <p><i>Szenennummer 1</i> .. Standard = <i>Szenennummer 5</i> .. <i>Szenennummer 64</i></p>	<p>Preset 5 nicht verwenden.</p> <p>Beim Empfangen der hier eingestellten Szenennummer wird Preset 5 aufgerufen.</p>
<i>Kommentar für diese Szenennummer</i>	Freie Texteingabe (max. 46 Zeichen).	Kommentartext für den Anwender.
6. Szene – Vorbelegt mit Preset 6		
<i>Kanal reagiert auf</i>	<p><i>keine Szenennummer</i></p> <p><i>Szenennummer 1</i> .. Standard = <i>Szenennummer 6</i> .. <i>Szenennummer 64</i></p>	<p>Preset 6 nicht verwenden.</p> <p>Beim Empfangen der hier eingestellten Szenennummer wird Preset 6 aufgerufen.</p>
<i>Kommentar für diese Szenennummer</i>	Freie Texteingabe (max. 46 Zeichen).	Kommentartext für den Anwender.
7. Szene – Vorbelegt mit Preset 7		
<i>Kanal reagiert auf</i>	<p><i>keine Szenennummer</i></p> <p><i>Szenennummer 1</i> .. Standard = <i>Szenennummer 7</i> .. <i>Szenennummer 64</i></p>	<p>Preset 7 nicht verwenden.</p> <p>Beim Empfangen der hier eingestellten Szenennummer wird Preset 7 aufgerufen.</p>
<i>Kommentar für diese Szenennummer</i>	Freie Texteingabe (max. 46 Zeichen).	Kommentartext für den Anwender.
8. Szene – Vorbelegt mit Preset 8		
<i>Kanal reagiert auf</i>	<p><i>keine Szenennummer</i></p> <p><i>Szenennummer 1</i> .. Standard = <i>Szenennummer 8</i> .. <i>Szenennummer 64</i></p>	<p>Preset 8 nicht verwenden.</p> <p>Beim Empfangen der hier eingestellten Szenennummer wird Preset 8 aufgerufen.</p>
<i>Kommentar für diese Szenennummer</i>	Freie Texteingabe (max. 46 Zeichen).	Kommentartext für den Anwender.

4.3.11 Die Parameterseiten Universalkanal C5..C8: Funktion

Tabelle 16

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
<i>Helligkeitssensor verwenden</i>	<i>ja</i>	Der Kanal soll helligkeitsabhängig schalten.
	<i>nein</i>	Helligkeit nicht berücksichtigen.
<i>Temperatursensor verwenden</i>	<i>ja</i>	Der Kanal soll temperaturabhängig schalten.
	<i>nein</i>	Temperatur nicht berücksichtigen.
<i>Art der Verknüpfung</i>	<i>UND</i>	Erfüllt wenn die Bedingungen für Temperatur- UND Helligkeitsschwelle erfüllt sind.
	<i>ODER</i>	Erfüllt wenn die Bedingung einer der beiden Schwellen erfüllt ist, d.h. Temperatur-ODER Helligkeitsschwelle.
<i>Helligkeitsschwelle</i>	<i>Unter 1,5 lx .. unter 90 000 lx (in 75 Schritten)</i>	Der Kanal schaltet ein wenn der Wert unterhalb der eingegebenen Schwelle liegt.
	<i>Über 1 lx .. über 90 000 lx (in 75 Schritten, Default = 10000lx)</i>	Der Kanal schaltet ein wenn der Wert oberhalb der eingegebenen Schwelle liegt.
<i>Wert über Objekt überschreibbar</i>	<i>ja</i> <i>nein</i>	Soll die parametrisierte Helligkeitsschwelle jederzeit über Bustelegamme geändert werden können?
<i>Wert bei Download überschreibbar</i>	<i>ja</i>	Bei einem ETS Download wird die aktuell im Gerät gespeicherte Helligkeitsschwelle gelöscht und durch den in der ETS eingestellten Wert überschrieben.
	<i>nein</i>	Ein ETS Download hat keine Wirkung auf die aktuell im Gerät gespeicherte Helligkeitsschwelle. Ausnahme: Auch wenn <i>nein</i> gewählt ist, werden bei der Erstinbetriebnahme (d.h. bei leerem Gerätespeicher) alle ETS Parameterwerte heruntergeladen.

Fortsetzung:

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
<i>Hysterese Licht</i>	<p>20 %, mindestens aber 1 lx 30 %, mindestens aber 1 lx 50 %, mindestens aber 1 lx</p>	<p>Die Hysterese verhindert ein häufiges Umschalten bei kleinen Helligkeitsänderungen. Sie kann, je nach eingestellter Bedingung, negativ oder positiv sein.</p> <p>Beispiel mit 20% Hysterese: Bedingung: „ÜBER 4500Lux“ = erfüllt ab 4500 lx und nicht mehr erfüllt bei 4500 lx-20% Bedingung: „UNTER 4500 Lux“ = erfüllt unter 4500 lx und nicht mehr erfüllt bei 4500 lx + 20%</p>
<i>Verzög. bei zunehmender Helligkeit</i>	<p><i>keine</i> 5 s, 10 s, 20 s, 30 s, 1 min, 2 min, 3 min, 5 min, 10 min, 15 min, 20 min</p>	<p>Reaktionszeit, wenn es heller wird und dadurch die eingestellte Schwelle passiert wird. Diese Einstellung verhindert das Senden gegenteiliger Telegramme bei kurzzeitigen Helligkeitsänderungen</p>
<i>Verzög. bei abnehmender Helligkeit</i>	<p><i>keine</i> 5 s, 10 s, 20 s, 30 s, 1 min, 2 min, 3 min, 5 min, 10 min, 15 min, 20 min</p>	<p>Reaktionszeit, wenn es dunkler wird und dadurch die eingestellte Schwelle passiert wird. Diese Einstellung verhindert das Senden gegenteiliger Telegramme bei kurzzeitigen Helligkeitsänderungen</p>
<i>Temperaturschwelle</i>	<p><i>unter -10°C bis unter 40°C</i> <i>(in 1K Stufen)</i></p> <p><i>über -10°C bis über 40°C</i> Default = über 18 °C</p>	<p>Bedingung erfüllt, wenn die Temperatur unter dem eingestellten Wert liegt.</p> <p>Bedingung erfüllt, wenn die Temperatur über dem eingestellten Wert liegt.</p>
<i>Hysterese Temperatur</i>	<p>1,0 K, 1,5 K 2,0 K, 2,5 K</p>	<p>Die Hysterese verhindert ein häufiges Umschalten bei kleinen Temperaturänderungen. Sie kann, je nach eingestellter Bedingung (über od. unter xx°C), negativ oder positiv sein (siehe Hysterese Licht).</p>

4.3.12 Parameterseite Objekte

Alle Universal- und Logikkanäle besitzen eine Parameterseite von diesem Typ.
Hier wird die Reaktion bei Erfüllung bzw. Nicht-Erfüllung der Bedingung(en) parametrier.

Tabelle 17

Bezeichnung	Werte	Beschreibung								
<i>Telegrammart C5.1</i>	<p>Schaltbefehl</p> <p><i>Priorität</i></p> <p><i>Wert</i></p>	<p>1 Bit EIN/AUS</p> <p>2-Bit</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Funktion</th> <th>Wert</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Priorität inaktiv (no control)</td> <td>0 (00_{bin})</td> </tr> <tr> <td>Priorität EIN (control: Function value 1)</td> <td>3 (11_{bin})</td> </tr> <tr> <td>Priorität AUS (control: Funnction value 0)</td> <td>2 (10_{bin})</td> </tr> </tbody> </table> <p>1 Byte 0 .. 255</p>	Funktion	Wert	Priorität inaktiv (no control)	0 (00 _{bin})	Priorität EIN (control: Function value 1)	3 (11 _{bin})	Priorität AUS (control: Funnction value 0)	2 (10 _{bin})
Funktion	Wert									
Priorität inaktiv (no control)	0 (00 _{bin})									
Priorität EIN (control: Function value 1)	3 (11 _{bin})									
Priorität AUS (control: Funnction value 0)	2 (10 _{bin})									
<i>Wenn die Bedingung erfüllt ist</i>	<p><i>kein Telegramm</i></p> <p>einmalig folgendes Telegramm senden</p> <p><i>zyklisch senden</i></p>	<p>Sendeverhalten wenn die Kanalbedingung erfüllt ist.</p>								
<i>Telegramm</i>	<p>EIN</p> <p>AUS</p> <p><i>keine Priorität</i></p> <p>Priorität, EIN</p> <p>Priorität, AUS</p> <p><i>Telegramm 0 .. 255</i></p>	<p>Art des Telegramms für das erste Ausgangsobjekt des Kanals bei erfüllter Bedingung:</p> <p>Bei Telegrammart Schaltbefehl.</p> <p>Bei Telegrammart Priorität.</p> <p>Bei Telegrammart Wert.</p>								
<i>Wenn die Bedingung nicht erfüllt ist</i>	<p><i>kein Telegramm</i></p> <p>einmalig folgendes Telegramm senden</p> <p><i>zyklisch senden</i></p>	<p>Sendeverhalten wenn die Kanalbedingung nicht erfüllt ist.</p>								
<i>Telegramm</i>	<p>EIN</p> <p>AUS</p> <p><i>keine Priorität</i></p> <p>Priorität, EIN</p> <p>Priorität, AUS</p> <p><i>Telegramm 0 .. 255</i></p>	<p>Art des Telegramms für das erste Ausgangsobjekt des Kanals bei unerfüllter Bedingung:</p> <p>Bei Telegrammart Schaltbefehl.</p> <p>Bei Telegrammart Priorität.</p> <p>Bei Telegrammart Wert.</p>								

Fortsetzung:

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
<i>Sperrfunktion aktivieren</i>	<i>Ja</i>	Sperrparameter und Sperrobjekt einblenden.
	<i>nein</i>	Keine Sperrfunktion.
<i>Verhalten bei Setzen der Sperre</i>	<i>nicht senden</i>	Keine Telegramme solange die Sperre gesetzt ist.
	<i>wie bei nicht erfüllter Bedingung</i> <i>wie bei erfüllter Bedingung</i>	Gleiche Reaktion wie im Parameter <i>Wenn die Bedingung nicht erfüllt ist</i> eingestellt (siehe oben). Gleiche Reaktion wie im Parameter <i>Wenn die Bedingung erfüllt ist</i> eingestellt (siehe oben).
<i>Verhalten bei Aufheben der Sperre</i>	<i>nicht senden</i>	Beim Aufheben der Sperre wird nicht automatisch neu gesendet
	<i>Kanal aktualisieren</i>	Der aktuelle Kanalzustand wird sofort nach Aufheben der Sperre gesendet
<i>Zykluszeit (falls verwendet)</i>	<i>jede min</i> <i>alle 2 min</i> <i>alle 3 min</i> <i>alle 5 min</i> <i>alle 10 min</i> <i>alle 15 min</i> <i>alle 20 min</i> <i>alle 30 min</i> <i>alle 45 min</i> <i>alle 60 min</i>	Wie oft sollen die Telegramme für C5.1 und C5.2 gesendet werden?

4.3.12.1 Die Parameterseiten „Logikkanal C9..C12“

Der Logikkanalblock bildet eine eigene Einheit die intern völlig unabhängig von Helligkeit, Temperatur und Bewegung ist.

Die Logikkanäle können so für verschiedenste Aufgaben innerhalb einer KNX-Anlage herangezogen werden.

Prinzip:

Es können bis zu vier 1-Bit Eingangsgrößen miteinander logisch verknüpft werden.

Diese Eingangsgrößen können sein:

- Eingangsobjekte der Logikkanäle
- Status der Bewegungskanäle (erfüllt/nicht erfüllt)
- Status der Universalkanäle (erfüllt/nicht erfüllt)
- Verknüpfungsergebnis der anderen Logikkanäle (ein Logikkanal kann nicht mit sich selbst verknüpft werden)

Das Verhalten der Ausgangsobjekte bei erfüllter bzw. unerfüllter Bedingung wird auf der Parameterseite *Objekte* eingestellt.

Die Logikkanäle werden auf der Parameterseite Allgemein aktiviert.

Tabelle 18

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
<i>Art der Verknüpfung</i>	<i>UND</i> <i>ODER</i> <i>XOR</i>	Auswahl der logischen Verknüpfung zwischen den 1-Bit Eingangsgrößen (siehe unten) 2 bis 4 Eingänge 2 Eingänge
<i>Eingang 1 verwenden</i>	<i>Ja</i> <i>Ja, invertiert</i>	Eingang wird verwendet. Eingang wirkt invertiert.
<i>Eingang 2 verwenden</i>	<i>Ja</i> <i>Ja, invertiert</i>	Siehe oben, Eingang 1
<i>Eingang 3 verwenden</i>	<i>Nein</i> <i>Ja</i> <i>Ja, invertiert</i>	Eingang ist ausgeblendet. Siehe oben.
<i>Eingang 4 verwenden</i>	<i>Nein</i> <i>Ja</i> <i>Ja, invertiert</i>	Eingang ist ausgeblendet. Siehe oben.

Fortsetzung:

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
<i>Eingangsgröße für Eingang 1</i>	<p>Eingangsobjekt</p> <p><i>Bewegungskanal C1</i> <i>Bewegungskanal C2</i> <i>Bewegungskanal C3</i> <i>Bewegungskanal C4</i></p> <p><i>Universalkanal C5</i> <i>Universalkanal C6</i> <i>Universalkanal C7</i> <i>Universalkanal C8</i></p> <p><i>Verknüpfungsergebnis Logikkanal C9⁽¹⁾</i> <i>Verknüpfungsergebnis Logikkanal C10⁽²⁾</i> <i>Verknüpfungsergebnis Logikkanal C11⁽³⁾</i> <i>Verknüpfungsergebnis Logikkanal C12⁽⁴⁾</i></p>	<p>Erstes Eingangsobjekt des Kanals (z.B. Obj. 86 für C9)</p> <p>Status eines Bewegungskanals (EIN/AUS).</p> <p>Status eines Universalkanals (erfüllt/nicht erfüllt).</p> <p>Verknüpfungsergebnis eines anderen Logikkanals (ein Logikkanal kann nicht mit sich selbst verknüpft werden).</p>
<i>Eingangsgröße für Eingang 2</i>	<i>Siehe oben, Eingangsgröße für Eingang 1</i>	2. Eingangsobjekt des Kanals. <i>Siehe oben.</i>
<i>Eingangsgröße für Eingang 3</i>	<i>Siehe oben, Eingangsgröße für Eingang 1</i>	3. Eingangsobjekt des Kanals. <i>Siehe oben.</i>
<i>Eingangsgröße für Eingang 4</i>	<i>Siehe oben, Eingangsgröße für Eingang 1</i>	4. Eingangsobjekt des Kanals. <i>Siehe oben.</i>

⁽¹⁾ Bei C9 nicht vorhanden, ⁽²⁾ Bei C10 nicht vorhanden, ⁽³⁾ Bei C11 nicht vorhanden

⁽⁴⁾ Bei C12 nicht vorhanden.

4.3.13 Parameterseite Objekte

Alle Universal- und Logikkanäle besitzen eine Parameterseite von diesem Typ.
 Hier wird die Reaktion bei Erfüllung bzw. Nicht-Erfüllung der Bedingung(en) parametrier.

Tabelle 19

Bezeichnung	Werte	Beschreibung								
<i>Telegrammart C5.1</i>	<p>Schaltbefehl</p> <p><i>Priorität</i></p> <p><i>Wert</i></p>	<p>1 Bit EIN/AUS</p> <p>2-Bit</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Funktion</th> <th>Wert</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Priorität inaktiv (no control)</td> <td>0 (00_{bin})</td> </tr> <tr> <td>Priorität EIN (control: Function value 1)</td> <td>3 (11_{bin})</td> </tr> <tr> <td>Priorität AUS (control: Function value 0)</td> <td>2 (10_{bin})</td> </tr> </tbody> </table> <p>1 Byte 0 .. 255</p>	Funktion	Wert	Priorität inaktiv (no control)	0 (00 _{bin})	Priorität EIN (control: Function value 1)	3 (11 _{bin})	Priorität AUS (control: Function value 0)	2 (10 _{bin})
Funktion	Wert									
Priorität inaktiv (no control)	0 (00 _{bin})									
Priorität EIN (control: Function value 1)	3 (11 _{bin})									
Priorität AUS (control: Function value 0)	2 (10 _{bin})									
<i>Wenn die Bedingung erfüllt ist</i>	<p><i>kein Telegramm</i></p> <p>einmalig folgendes Telegramm senden</p> <p><i>zyklisch senden</i></p>	<p>Sendeverhalten wenn die Kanalbedingung erfüllt ist.</p>								
<i>Telegramm</i>	<p>EIN</p> <p>AUS</p> <p><i>keine Priorität</i></p> <p>Priorität, EIN</p> <p>Priorität, AUS</p> <p><i>Telegramm 0 .. 255</i></p>	<p>Art des Telegramms für das erste Ausgangsobjekt des Kanals bei erfüllter Bedingung:</p> <p>Bei Telegrammart Schaltbefehl.</p> <p>Bei Telegrammart Priorität.</p> <p>Bei Telegrammart Wert.</p>								
<i>Wenn die Bedingung nicht erfüllt ist</i>	<p><i>kein Telegramm</i></p> <p>einmalig folgendes Telegramm senden</p> <p><i>zyklisch senden</i></p>	<p>Sendeverhalten wenn die Kanalbedingung nicht erfüllt ist.</p>								
<i>Telegramm</i>	<p>EIN</p> <p>AUS</p> <p><i>keine Priorität</i></p> <p>Priorität, EIN</p> <p>Priorität, AUS</p> <p><i>Telegramm 0 .. 255</i></p>	<p>Art des Telegramms für das erste Ausgangsobjekt des Kanals bei unerfüllter Bedingung:</p> <p>Bei Telegrammart Schaltbefehl.</p> <p>Bei Telegrammart Priorität.</p> <p>Bei Telegrammart Wert.</p>								

Fortsetzung:

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
<i>Sperrfunktion aktivieren</i>	<i>Ja</i>	Sperrparameter und Sperrobjekt einblenden.
	<i>nein</i>	Keine Sperrfunktion.
<i>Verhalten bei Setzen der Sperre</i>	<i>nicht senden</i>	Keine Telegramme solange die Sperre gesetzt ist.
	<i>wie bei nicht erfüllter Bedingung</i>	Gleiche Reaktion wie im Parameter <i>Wenn die Bedingung nicht erfüllt ist</i> eingestellt (siehe oben).
	<i>wie bei erfüllter Bedingung</i>	Gleiche Reaktion wie im Parameter <i>Wenn die Bedingung erfüllt ist</i> eingestellt (siehe oben).
<i>Verhalten bei Aufheben der Sperre</i>	<i>nicht senden</i>	Beim Aufheben der Sperre wird nicht automatisch neu gesendet
	<i>Kanal aktualisieren</i>	Der aktuelle Kanalzustand wird sofort nach Aufheben der Sperre gesendet
<i>Zykluszeit (falls verwendet)</i>	<i>jede min alle 2 min alle 3 min alle 5 min alle 10 min alle 15 min alle 20 min alle 30 min alle 45 min alle 60 min</i>	Wie oft sollen die Telegramme für C5.1 und C5.2 gesendet werden?
<i>Telegramm nach Reset bzw. Download</i>	<i>wie bei nicht erfüllter Bedingung wie bei erfüllter Bedingung Zustand unbekannt: Nicht senden</i>	Reaktion des Kanals bei einem Neustart.

4.3.14 Parameterseite Fernbedienung

Mit Hilfe der Fernbedienungstasten Szene 1 und Szene 2 können sowohl Szenentelegramme auf den Bus gesendet werden als auf Preset-Aktionen ausgeführt werden.

Tabelle 20

Bezeichnung	Werte	Beschreibung
Taste Szene 1		
<i>Szenennummer auf den Bus senden</i>	keine Szenennummer <i>Szene 1..64</i>	Keine Szenentelegramme senden. Bei Betätigung der Szenentaste 1 eine Szenennummer auf den Bus senden.
<i>Preset für C1 aufrufen</i>	<i>Preset 1</i> <i>Preset 2</i> <i>Preset 3</i> .. <i>Preset 8</i>	Bei Betätigung der Szenentaste 1 eine Preset-Aktion auf dem Bewegungskanal C1 ausführen. Siehe Parameterseite <i>Presets</i> .
Taste Szene 2		
<i>Szenennummer auf den Bus senden</i>	keine Szenennummer <i>Szene 1..64</i>	Keine Szenentelegramme senden. Bei Betätigung der Szenentaste 2 eine Szenennummer auf den Bus senden.
<i>Preset für C1 aufrufen</i>	<i>Preset 1</i> <i>Preset 2</i> <i>Preset 3</i> .. <i>Preset 8</i>	Bei Betätigung der Szenentaste 2 eine Preset-Aktion auf dem Bewegungskanal C1 ausführen. Siehe Parameterseite <i>Presets</i> .

5 Typische Anwendungen

Diese Anwendungsbeispiele sind als Planungshilfe gedacht und erheben keinen Anspruch auf Vollständigkeit.

Sie können beliebig ergänzt und erweitert werden.

5.1 Einfacher Bewegungsmelder als Lichtschalter

Der Bewegungsmelder theLuxa P300 KNX ist an einer Haustür montiert und soll eine Lampe schalten. Da sich das Haus direkt an einer Straße befindet sollen vorbeifahrende Fahrzeuge ignoriert werden.

Dies wird erreicht indem der mittlere Bewegungssensor per Parameter deaktiviert wird.

Als Lichtschalter wird ein Kanal des MIX2 Schaltaktors RMG 8 T verwendet.

5.1.1 Geräte:

- theLuxa P300 KNX (Best Nr. 1019610 / 1019611)
- RMG 8 T (Best. Nr. 4930200)

5.1.2 Übersicht

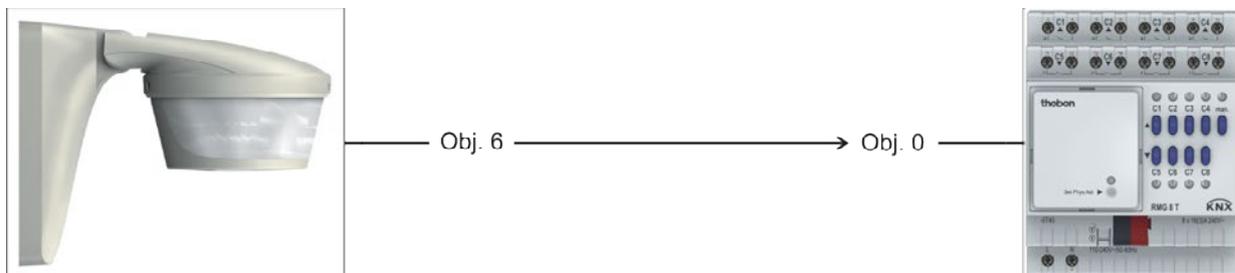


Abbildung 2

5.1.3 Objekte und Verknüpfungen

Tabelle 21: Bewegungsmelder und schaltaktor.

Nr.	theLuxa P300 KNX	Nr.	RMG 8 T	Kommentar
	Objektname		Objektname	
6	<i>C1 Bewegung Schalten</i>	0	<i>RMG 8 T Kanal C1 Schaltobjekt</i>	Bei erkannter Bewegung wird Kanal C1 eingeschaltet.

5.1.4 Wichtige Parametereinstellungen

Für die nicht aufgeführten Parameter gelten die Standard bzw. kundenspezifischen Parametereinstellungen.

Tabelle 22:

Parameterseite	Parameter	Einstellung
<i>Allgemein</i>	<i>Art des Grundmoduls</i>	<i>RMG 8 T</i>
<i>Grundgerät RMG 8 T</i>	<i>Funktion Kanal C1</i>	<i>Schaltaktor</i>
<i>RMG 8 T Kanal C1: Funktionsauswahl</i>	<i>Funktion des Kanals</i>	<i>Schalten EIN/AUS</i>
	<i>Auslösen der Funktion durch</i>	<i>Schaltobjekt</i>

Tabelle 23: theLuxa P300 KNX

Parameterseite	Parameter	Einstellung
<i>Allgemein</i>	<i>Bewegungskanal C1 aktivieren</i>	<i>ja</i>
<i>Bewegungskanal C1: Funktion</i>	<i>Verwendete Sensoren</i>	<i>links, rechts</i>
	<i>Sensor unten aktivieren (Kriechschutz)</i>	<i>ja</i>
	<i>Art der Beleuchtung</i>	<i>Schalten</i>
<i>Helligkeitseinstellungen</i>	<i>Helligkeitsschwelle</i>	<i>10 lx</i>

5.2 Parkplatzbeleuchtung mit Zeitschaltprogramm

Die Parkplatzbeleuchtung einer Firma wird mit Bewegungsmelder gesteuert. Das Licht soll jedoch nur bei Bedarf einschalten, d.h. nur wenn es draußen zu dunkel ist. Dazu wird die Helligkeitsschwelle auf 10 lx eingestellt

Der Parkplatz wird von 16:00 bis 18:00 permanent beleuchtet, sofern die Helligkeitsschwelle unterschritten ist. Bewegung wird hier nicht berücksichtigt. Von 18:00 bis 19:00 wird das Licht für eine Dauer von 5 Minuten eingeschaltet wenn der Parkplatz betreten wird.

Während der restlichen Zeit, wird das Licht bei erkannter Bewegung (unter Berücksichtigung der Helligkeit) nur für 2 Minuten eingeschaltet.

Diese Funktionen werden mit Hilfe der alternativen Nachlaufzeit und der integrierten Schaltuhr realisiert.

Um die ganze Fläche abzudecken werden mehrere Geräte verwendet.

Ein Gerät arbeitet als Master in Parallelschaltung (M) und sendet die Schaltbefehle an den Schaltaktor.

Die anderen arbeiten als Slave (S1, S2 usw.) und melden lediglich erkannte Bewegung.

Aktuelle Uhrzeit und Wochentag können z.B. von einer Meteodata 140 S GPS Wetterstation empfangen werden.

5.2.1 Geräte:

- theLuxa P300 KNX (Best Nr. 1019610 / 1019611)
- RMG 8 T (Best. Nr. 4930200)
- Meteodata 140 S GPS KNX (Best Nr. 1409208)

5.2.2 Übersicht

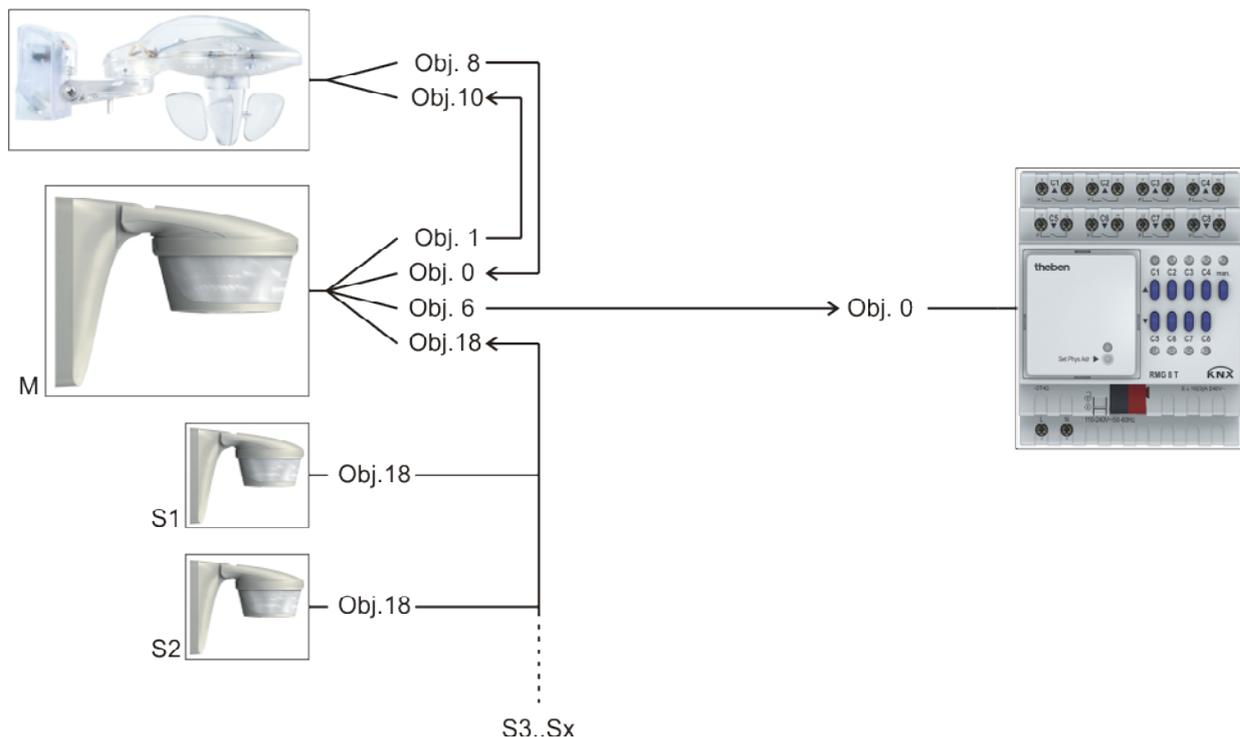


Abbildung 3

5.2.3 Objekte und Verknüpfungen

Tabelle 24: Mastergerät und Schaltaktor.

Nr.	theLuxa P300 KNX Mastergerät (M)	Nr.	RMG 8 T	Kommentar
	Objektname		Objektname	
6	<i>C1 Bewegung Schalten</i>	0	<i>RMG 8 T Kanal C1 Schaltobjekt</i>	Bei erkannter Bewegung, durch Master bzw. ein Slave-Gerät wird Kanal C1 eingeschaltet.

Tabelle 25: Master- und Slavegeräte.

Nr.	theLuxa P300 KNX Slave-Geräte (S1, S2 usw.)	Nr.	theLuxa P300 KNX Mastergerät (M)	Kommentar
	Objektname		Objektname	
18	<i>C1 Parallelschaltung</i>	18	<i>C1 Parallelschaltung</i>	Die Slave-Geräte melden dem Mastergerät jede erkannte Bewegung zyklisch.

Tabelle 26: Uhrzeit und Wochentag empfangen.

Nr.	theLuxa P300 KNX Mastergerät (M)	Nr.	Meteodata 140 S GPS KNX	Kommentar
	Objektname		Objektname	
1	<i>Zeitanfrage senden</i>	2	<i>Zeitanfrage</i>	theLuxa sendet Zeitanfragen an Meteodata 140 GPS
0	<i>Uhrzeit empfangen</i>	0	<i>Lokale Zeit senden</i>	Meteodata 140 GPS sendet Uhrzeit und Wochentag an theLuxa P300 KNX

5.2.4 Wichtige Parametereinstellungen

Für die nicht aufgeführten Parameter gelten die Standard bzw. kundenspezifischen Parametereinstellungen.

Tabelle 27: theLuxa Mastergerät

Parameterseite	Parameter	Einstellung
<i>Allgemein</i>	<i>Bewegungskanal C1 aktivieren</i>	<i>ja</i>
<i>Bewegungskanal C1: Funktion</i>	<i>Betriebsart</i>	<i>Master in Parallelschaltung</i>
	<i>Art der Beleuchtung</i>	<i>Schalten</i>
<i>Helligkeitseinstellungen</i>	<i>Helligkeitsschwelle</i>	<i>10 lx</i>
	<i>Dauer EIN ausführen</i>	<i>nur wenn Helligkeitsschwelle unterschritten</i>
<i>Zeiteinstellungen</i>	<i>Nachlaufzeit</i>	<i>2 min</i>
	<i>Alternative Nachlaufzeit verwenden</i>	<i>ja</i>
	<i>Alternative Nachlaufzeit</i>	<i>5 min</i>
	<i>Schaltprogramm 1 aktivieren</i>	<i>ja</i>
	<i>Schaltzeit</i>	<i>16:00</i>
	<i>Programm aktiv am</i>	<i>Mo-Fr</i>
	<i>Aktion</i>	<i>Preset 1</i>
	<i>Schaltprogramm 2 aktivieren</i>	<i>ja</i>
	<i>Schaltzeit</i>	<i>18:00</i>
	<i>Programm aktiv am</i>	<i>Mo-Fr</i>
	<i>Aktion</i>	<i>Preset 2</i>
	<i>Schaltprogramm 3 aktivieren</i>	<i>ja</i>
	<i>Schaltzeit</i>	<i>19:00</i>
	<i>Programm aktiv am</i>	<i>Mo-Fr</i>
<i>Aktion</i>	<i>Preset 3</i>	
<i>Presets (Preset 1)</i>	<i>Helligkeitsschwelle</i>	<i>unverändert</i>
	<i>Nachlaufzeit</i>	<i>unverändert</i>
	<i>Sperrverhalten</i>	<i>unverändert</i>
	<i>Dauerschaltung</i>	<i>Dauer EIN</i>
<i>Presets (Preset 2)</i>	<i>Helligkeitsschwelle</i>	<i>unverändert</i>
	<i>Nachlaufzeit</i>	<i>Alternative Nachlaufzeit (falls vorhanden)</i>
	<i>Sperrverhalten</i>	<i>unverändert</i>
	<i>Dauerschaltung</i>	<i>Dauer EIN beenden</i>
<i>Presets (Preset 3)</i>	<i>Helligkeitsschwelle</i>	<i>unverändert</i>
	<i>Nachlaufzeit</i>	<i>normale Nachlaufzeit</i>
	<i>Sperrverhalten</i>	<i>unverändert</i>
	<i>Dauerschaltung</i>	<i>unverändert</i>

Tabelle 28: theLuxa Slave-Geräte

Parameterseite	Parameter	Einstellung
<i>Allgemein</i>	<i>Bewegungskanal C1 aktivieren</i>	<i>ja</i>
<i>Bewegungskanal C1: Funktion</i>	<i>Betriebsart</i>	<i>Slave</i>
	<i>Retriggerzeit</i>	<i>1 min</i>

Tabelle 29: Meteodata 140 GPS

Parameterseite	Parameter	Einstellung
<i>Allgemein</i>	<i>Geräteausführung</i>	<i>mit GPS-Modul</i>
<i>Datum und Uhrzeit</i>	<i>Zeit und Datum senden</i>	<i>jede Stunde</i>

Tabelle 30: RMG 8 T

Parameterseite	Parameter	Einstellung
<i>Allgemein</i>	<i>Art des Grundmoduls</i>	<i>RMG 8 T</i>
<i>Grundgerät RMG 8 T</i>	<i>Funktion Kanal C1</i>	<i>Schaltaktor</i>
<i>RMG 8 T Kanal C1: Funktionsauswahl</i>	<i>Funktion des Kanals</i>	<i>Schalten EIN/AUS</i>

5.3 Treppenhausbeleuchtung mit Standby-Licht

Ein Treppenhaus soll überwacht werden.

Durch die Räumlichen Gegebenheiten ist ein lückenloser Überwachungsbereich nur mit sehr vielen Bewegungsmeldern möglich.

Um den Aufwand zu reduzieren wird nur ein Melder pro Stockwerk eingesetzt und die Standby-Funktion als Ausschaltvorwarnung verwendet.

Nach abgelaufener Nachlaufzeit bleibt das Licht noch für weitere 5 Minuten bei einer Helligkeit von 20 % eingeschaltet (Standby) bevor es komplett ausgeschaltet wird.

Bei ausreichender Helligkeit (Tageslicht) bleibt die Beleuchtung aus.

Ein Gerät arbeitet als Master in Parallelschaltung (M) und sendet die Schaltbefehle an den Dimmaktor. Die anderen arbeiten als Slave (S1, S2 usw.) und melden lediglich erkannte Bewegung.

5.3.1 Geräte:

- theLuxa P300 KNX (Best Nr. 1019610 / 1019611)
- DMG 2 T (Best. Nr. 4930270)

5.3.2 Übersicht

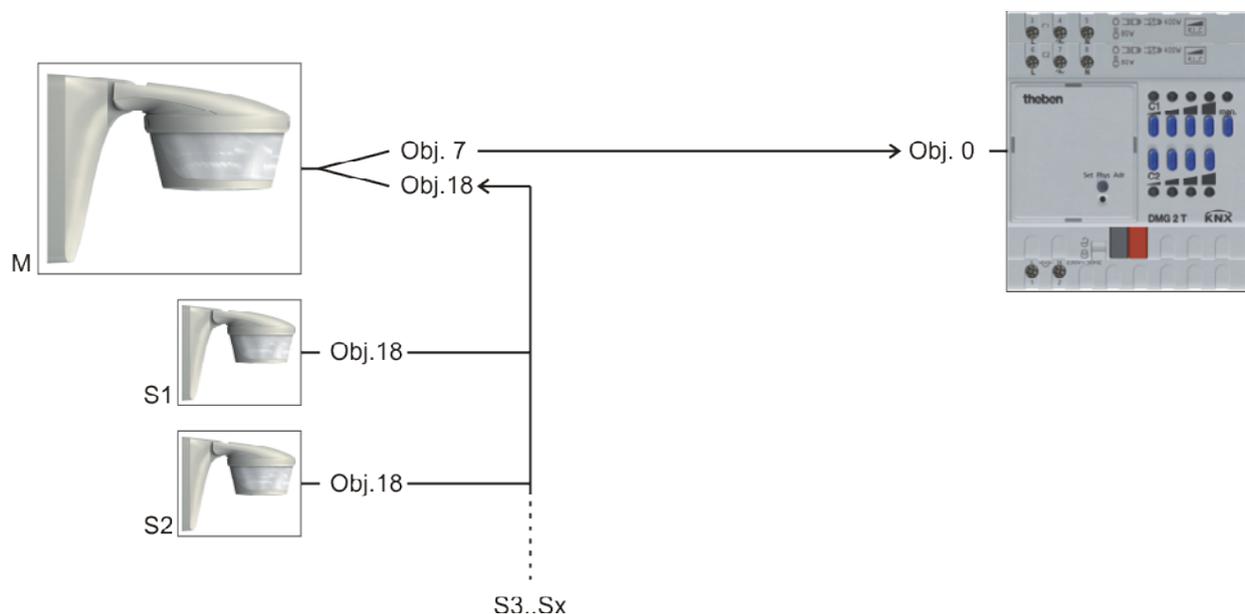


Abbildung 4

5.3.3 Objekte und Verknüpfungen

Tabelle 31

Nr.	theLuxa P300 KNX Mastergerät (M)	Nr.	DMG 2 T	Kommentar
	Objektname		Objektname	
7	<i>C1 Dimmen Dimmwert</i>	0	<i>DMG 2 T Kanal C1 Dimmwert</i>	theLuxa sendet Dimmwert an Dimmaktor

Tabelle 32:

Nr.	theLuxa P300 KNX Slave-Geräte (S1, S2 usw.)	Nr.	theLuxa P300 KNX Mastergerät (M)	Kommentar
	Objektname		Objektname	
18	<i>C1 Parallelschaltung</i>	18	<i>C1 Parallelschaltung</i>	Die Slave-Geräte melden jede erkannte Bewegung dem Mastergerät.

5.3.4 Wichtige Parametereinstellungen

Für die nicht aufgeführten Parameter gelten die Standard bzw. kundenspezifischen Parametereinstellungen.

Tabelle 33: theLuxa Mastergerät

Parameterseite	Parameter	Einstellung
<i>Allgemein</i>	<i>Bewegungskanal C1 aktivieren</i>	<i>ja</i>
<i>Bewegungskanal C1: Funktion</i>	<i>Betriebsart</i>	<i>Master in Parallelschaltung</i>
	<i>Art der Beleuchtung</i>	<i>Dimmen</i>
<i>Helligkeitseinstellungen</i>	<i>Helligkeitsschwelle</i>	<i>50 lx</i>
<i>Zeiteinstellungen</i>	<i>Nachlaufzeit</i>	<i>5 min</i>
<i>Dimmen</i>	<i>Dimmwert bei EIN-Phase</i>	<i>100 %</i>
	<i>Dimmwert bei Standby-Phase</i>	<i>20 %</i>
	<i>Standbyzeit</i>	<i>5 Minuten</i>
	<i>Dimmwert bei AUS</i>	<i>0 %</i>

Tabelle 34: theLuxa Slave-Geräte

Parameterseite	Parameter	Einstellung
<i>Allgemein</i>	<i>Bewegungskanal C1 aktivieren</i>	<i>ja</i>
<i>Bewegungskanal C1: Funktion</i>	<i>Betriebsart</i>	<i>Slave</i>
	<i>Retriggerzeit</i>	<i>1 min</i>

Tabelle 35: DMG 2 T

Parameterseite	Parameter	Einstellung
<i>Allgemein</i>	<i>Art des Grundmoduls</i>	<i>DMG 2 T</i>

6 ANHANG

6.1 Umrechnung Prozente in Hexadezimal- und Dezimalwerte

Tabelle 36

Prozentwert	0 %	10 %	20 %	30 %	40 %	50 %	60 %	70 %	80 %	90 %	100 %
Hexadezimal	00	1A	33	4D	66	80	99	B3	CC	E6	FF
Dezimal	00	26	51	77	102	128	153	179	204	230	255

Es sind alle Werte von 00 bis FF hex. (0 bis 255 dez.) gültig.