

# Manuel Visualisation KNX theServa S110



À partir de la version de serveur : 1.2.0.0

À partir de la version de configurateur : 1.0.4.3

## Sommaire

1	Avant-propos	1
2	Architecture du système	2
2.1	Composants theServa	3
2.2	Premiers pas	5
2.3	Interface Internet	7
3	Gestion de projet	21
3.1	Créer un projet	21
3.2	Gérer un projet	24
4	Concepts élémentaires et interface utilisateur	33
4.1	Concepts élémentaires	33
4.2	Interface utilisateur	37
5	Paramètres système	45
6	Objets système	48
6.1	Projet ETS	48
6.2	Scène	50
6.3	Calendrier	52
6.4	Horloge programmable	53
6.5	Thermostat avec horloge programmable	54
6.6	RVB	57
6.7	Prévisions météorologiques	59
6.8	Compte e-mail	61
6.9	Simulateur de présence	62
6.10	Calcul de la position du soleil	64
6.11	Fonction logique	65
6.12	Filtre	68
6.13	Multiplexeur	70
6.14	Matrice logique	72
6.15	Combinaison linéaire	74
6.16	Calculs mathématiques	76
6.17	Délestage	79
6.18	Comparateur	80

---

6.19	Transmetteur IR	81
6.20	Base de données	85
6.21	Variables KNX	87
7	Objets de fonction	89
7.1	Lampe	92
7.2	RVB	95
7.3	Thermostat	96
7.4	Confort CVC	97
7.5	Entraînements électriques	98
7.6	Valeur analogique	99
7.7	Store	100
7.8	Lamelles	100
7.9	Graphique	101
7.10	Scène	102
7.11	Champ texte	102
7.12	Prévisions météo (météo en ligne)	103
7.13	Prévisions météorologiques (avec Theben Meteodata 139 EFR) 103	
7.14	Station météo (avec Theben Meteodata 140)	104
7.15	Caméra	105
7.16	Diagramme	106
7.17	Commutateur d'image universel	110
7.18	Signal de retour universel	111
7.19	Interrupteur universel	115
8	Commandes d'objet des statuts (dans la liste)	117
8.1	Liste des éléments Système	118
9	Mentions légales	121

# 1 Avant-propos

Ce manuel sert de mémento pour une utilisation correcte de la technologie theServa.

Le manuel se compose de deux parties :

1. La description détaillée de l'architecture du système désigne tous les appareils matériels et suites logicielles (pour les autres spécificités, cf. chapitre 2 **Architecture du système**).
2. Le configurateur, le logiciel, avec lequel un projet theServa peut être créé et géré.

Il est vivement recommandé aux débutants de lire attentivement la première partie afin de se familiariser avec la méthode de travail du système.

Les utilisateurs expérimentés peuvent commencer par la seconde partie et se concentrer sur la section « Objets système » s'ils souhaitent uniquement vérifier le fonctionnement d'un objet déterminé.

## 2 Architecture du système

theServa est un système de commande et de visualisation pour les automatismes de domotique de maisons et de bâtiments. Le système theServa est basé sur une architecture client-serveur. Le serveur se compose d'un mini-serveur theServa, qui forme l'unité centrale du système. Tous les clients reliés au LAN, comme des PC, des Mac, des tablettes et des smartphones, communiquent avec lui par Ethernet ou WiFi. Il existe des applications theServa appropriées aux différents systèmes d'exploitation permettant de communiquer avec le serveur et de représenter l'interface graphique utilisateur.



L'illustration présente une installation standard du système theServa dans un dispositif KNX. Le mini-serveur theServa communique avec KNX par le biais d'une interface KNX bipolaire. La communication avec d'autres appareils, comme par ex. un émetteur IR, est assurée via Ethernet.

Le mini-serveur theServa commande tous les appareils qui sont raccordés à lui et permet, en qualité de passerelle, l'interaction entre les appareils raccordés, même s'ils exploitent des modes de transmission et des protocoles différents.

theServa est un système performant permettant d'intégrer et de commander différents appareils et applications.

## 2.1 Composants theServa

La solution d'automatisation pour maisons et bâtiments theServa se compose de matériel et de logiciels. Dans ce contexte, le mini-serveur theServa est l'unité centrale du système de commande et de visualisation et il communique avec les clients theServa. Les clients theServa se composent de matériel (PC, Mac, tablettes et smartphones) et d'applications logicielles (application ou Player) pour les différents systèmes d'exploitation.

Les fonctions et les interfaces graphiques utilisateur sont créées lors de la phase de réglage et d'étude de projet à l'aide du configurateur theServa. En outre, le configurateur permet de définir des paramètres et services du système, ainsi que de charger les projets créés sur le serveur et les clients.

### 2.1.1 Mini-serveur theServa

Le serveur est l'unité centrale du système. Il communique avec KNX par le biais d'une interface KNX bipolaire et avec d'autres appareils, ainsi qu'avec les clients par Ethernet.

Le mini-serveur sans ventilateur est conçu pour un fonctionnement permanent. Sa puissance absorbée est en moyenne de 1 W environ seulement.

- Mémoire interne de grande capacité sur MicroSD (qualité industrielle)
- LED de statut pour la communication KNX et Ethernet, interface KNX avec raccordement par borne à vis enfichable
- Raccordement au réseau via Ethernet
- Tension d'alimentation : 12-24 V CC - 1 A max.
- Puissance absorbée : env. 1 W
- Système d'exploitation : embedded Linux

### 2.1.2 Clients theServa

theServa propose une vaste palette d'applications, et ainsi, les tablettes, smartphones, macs et PC peuvent être intégrés au système avec les différents systèmes d'exploitation.



Player theServa (Windows, Mac) disponible sur la page d'accueil Theben.

Applications theServa disponibles dans les boutiques d'applications concernées.

#### Player theServa pour Windows

- Commande pour bâtiment via un appareil sur lequel est installé un système d'exploitation Windows (version 7.x et 8.x)
- Taille de la fenêtre d'application modifiable
- Curseur de la souris visible
- L'application est réglable et ajustable en fonction de l'appareil, dans le but d'optimiser l'interface utilisateur

#### Player theServa pour Mac

- Commande pour bâtiment via un appareil sur lequel est installé un système d'exploitation Mac OSX (à partir de la version 10.x.)
- Fonctions (cf. Windows)

#### Application theServa pour iPad

- Commande pour bâtiment via un iPad sur lequel est installé un système d'exploitation iOS (à partir de la version 6.x.)
- Liaison à un mini-serveur theServa par WiFi ou connexion 3G
- Une sélection de projet rapide et intuitive permet la commande de plusieurs bâtiments

#### Mini-application theServa pour iPhone

- Commande pour bâtiment via un iPhone sur lequel est installé un système d'exploitation iOS (à partir de la version 6.x.)
- Fonctions (cf. iPad)

#### theServa pour Android

- Commande pour bâtiment via tablettes et smartphones sur lesquels sont installés un système d'exploitation Android (à partir de la version 4.x.)

#### Configurateur theServa pour Windows

- Outil de création des fonctions et des interfaces graphiques utilisateur
- Créer des interfaces graphiques utilisateur et, le cas échéant, les adapter individuellement à chaque client
- Créer des logiques et régler tous les éléments de commande

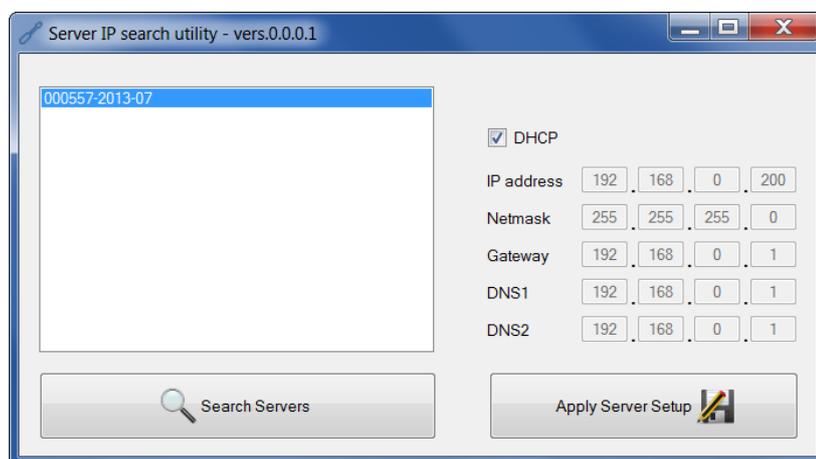
- Téléchargement de projet sur les différents clients et le mini-serveur theServa

## 2.2 Premiers pas

Dès que le serveur est relié au LAN, il obtient une adresse IP du service DHCP. Pour consulter l'adresse IP attribuée au serveur, utiliser le « Server Manager » [Gestionnaire serveur] qui a été installé en même temps que le theServa Configurator (cf. illustration). Le logiciel propose une liste de tous les mini-serveurs theServa détectés sur le LAN (classés par numéro de série) et de leurs paramètres IP. Après avoir sélectionné le mini-serveur theServa installé, il est possible de désactiver le service DHCP et de lui affecter une adresse IP statique.

- Cliquer sur « Apply Server Setup » [Appliquer configuration serveur] pour confirmer les modifications.

Si le serveur est relié à un réseau sur lequel aucun service DHCP n'est disponible, il porte l'adresse par défaut : **192.168.0.200**



Désactiver le service DHCP et utiliser une adresse IP statique. Dans le cas contraire, des problèmes de connexion avec les clients peuvent se produire.

Le serveur peut être atteint et configuré par le biais de son interface Internet.

- Démarrer le navigateur Internet (Firefox ou Chrome sont des navigateurs vérifiés) et saisir **http:\\serverip:5051** pour ouvrir l'interface Internet.
  - Une demande de connexion apparaît. Pour la première connexion, les données d'accès suivantes s'appliquent :
    - Nom d'utilisateur : **service** (pré-remplissé)
    - Mot de passe : **password**
  - Ensuite, un message apparaît pour vous demander de modifier le mot de passe pour les accès futurs.

**Noter votre mot de passe car il n'est plus possible de le consulter.**

La fonction de Reset du matériel permet de rétablir l'état à la livraison. Cette opération entraîne la **suppression de tous les paramètres définis par l'utilisateur !**

Reset matériel : presser l'interrupteur sur la face arrière de l'appareil avec un objet pointu pendant 10 secondes ou jusqu'à ce que la LED d'impulsion commence à clignoter. L'adresse IP est à nouveau paramétrée sur 192.168.0.200 et DHCP est activé.

En plus du port 5051 TCP, qui est utilisé pour l'interface Internet, les clients se connectent au serveur par le biais du port 7550 TCP. Si l'utilisateur final souhaite télécommander l'installation, le réacheminement de port doit être configuré au niveau du routeur.

Pour que les clients puissent atteindre le serveur depuis l'extérieur du LAN,

- ouvrir le port 7550 TCP au niveau du routeur et le réacheminer sur l'adresse IP du serveur.

Si l'utilisateur souhaite gérer le serveur à distance depuis son site Internet, il doit également ouvrir le port 5051 au niveau du routeur et le réacheminer vers le serveur.

## 2.3 Interface Internet

### 2.3.1 Menu « Accueil »

Sur les pages suivantes, vous pouvez contrôler et modifier les paramètres de theServa.

The screenshot shows the 'theben' web interface for 'theServa'. At the top right is the logo 'theben energy saving comfort'. Below it is a navigation bar with a user profile for 'Administrator' (connected 04/07/2015 - 11:26) and buttons for 'MOT DE PASS' and 'LOGOUT'. The main navigation menu includes 'ACCUEIL' (highlighted), 'TÉLÉCHARGER', 'SERVEUR', 'ENTRETIEN', 'MONITEUR', and 'LOGOUT'. The 'ACCUEIL' page displays a large blue heading 'Bienvenue sur theServa !' and a message: 'Les différentes fonctions et les différents paramètres du serveur peuvent être gérés sur les pages suivantes. En cas de questions, reportez-vous au manuel ou [contactez le support technique.](#)' On the right, there are three expandable panels: 'GAUCHE' with links for 'Fichier de configuration', 'Paramètres du réseau', 'Langue', and 'Moniteur de bus'; 'ENTRETIEN' with links for 'Redémarrage du logiciel', 'Redémarrage du serveur', and 'Arrêter'; and 'ÉTAT DU SERVEUR' showing license and hardware information.

### 2.3.2 Menu « Télécharger »

Ici, vous pouvez télécharger un fichier de configuration sur le mini-serveur theSera.

The screenshot shows the theben web interface. At the top right is the logo 'theben energy saving comfort'. Below it is a navigation bar with icons for ACCUEIL, TÉLÉCHARGER (highlighted with a mouse cursor), SERVEUR, ENTRETIEN, MONITEUR, and LOGOUT. The user is logged in as Administrator, with a connection time of 04/07/2015 - 13:18. The main content area is titled 'TÉLÉCHÈMENT' and contains the heading 'Téléchargement du fichier de configuration' with a green arrow icon pointing to a server. Below this, a text block explains that a configuration file (.srv) can be saved on the server. There is a 'Selection fichier' input field, a 'Fichier' button, and a large 'Télécharger' button. A 'Procédure:' section lists three steps: saving the project, exporting the file, and selecting the file for upload. A footer note directs users to the manual or technical support. On the right side, there are several utility panels: 'GAUCHE' (with links for software updates, network parameters, language, and bus monitor), 'ENTRETIEN' (with links for software restart, server restart, and stop), and 'ÉTAT DU SERVEUR' (showing license and version information).

### 2.3.3 Menu « Serveur »

#### État du serveur

Depuis ce menu, vous pouvez contrôler et modifier tous les paramètres du mini-serveur theServa.

**État du serveur** : informations sur le statut actuel.



#### Clients

##### Connexion d'un client (iPad, iPhone, etc.)

Le code client est tout d'abord indiqué sur le client lui-même lors de la première mise en service, mais également dans le menu « Serveur », Clients.



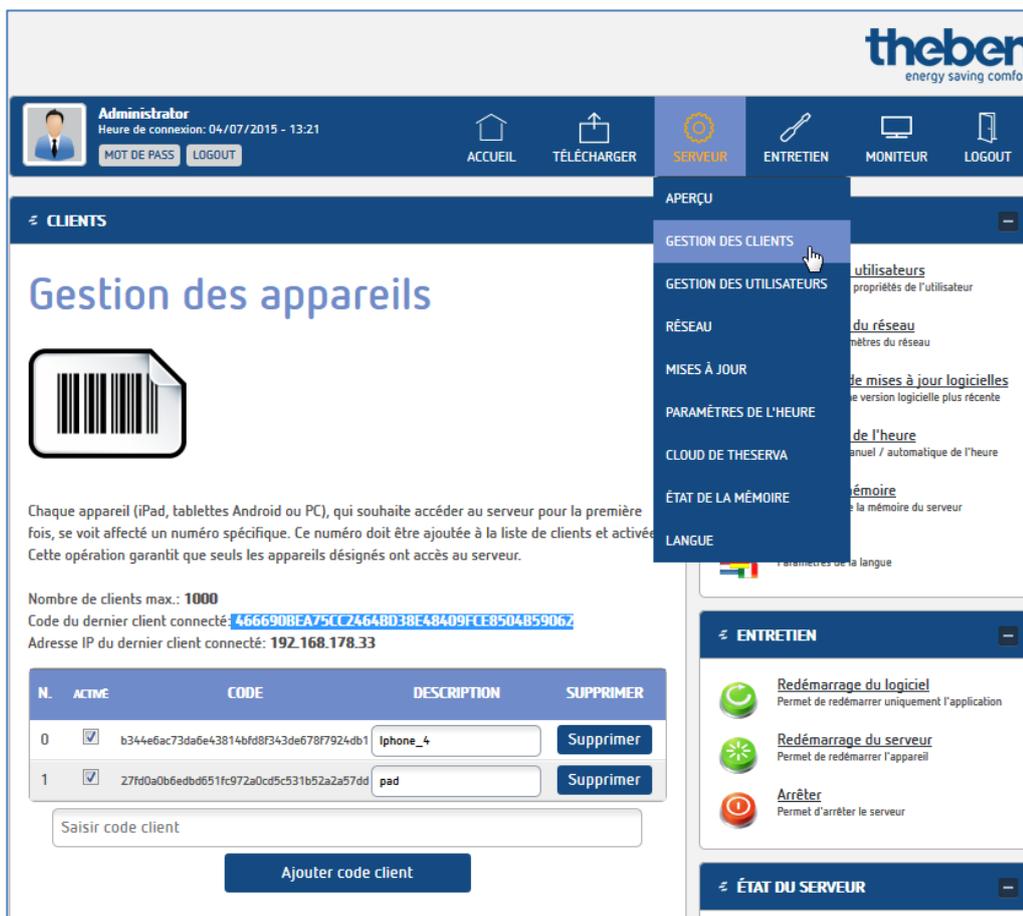
### Connecter un client

#### Authentification automatique « activée »

Lors de la première connexion, le client doit se connecter avec son nom d'utilisateur et son mot de passe (mot de passe du cloud de theServa défini dans les autorisations). Le client est alors automatiquement authentifié et inscrit dans la liste des clients.

#### Authentification automatique « désactivée »

- Ouvrir la page « Clients ».
- Copier le code client indiqué dans le presse-papiers et l'ajouter dans la liste « Clients (Appareils) » sous « Ajouter code client ».
- Cliquer sur « Ajouter code client ».



## Notification

**Notification:**

Il est possible de transmettre une notification à des clients iOS pour communiquer des mises à jour du projet ou d'autres messages importants. Saisissez le texte dans le champ suivant et appuyez sur le bouton "Envoyer notification"

En cas de questions, reportez-vous au manuel ou [contactez le support technique](#).



Um Pour pouvoir envoyer une notification push, il faut s'assurer que « PUSH » est activé pour le client correspondant (en haut de la liste). L'option « Autoriser le notifications » doit être activée dans les paramètres iOS de l'application theSera.

## Réseau

Vous pouvez contrôler et modifier ici les paramètres de la connexion réseau.

The screenshot shows the 'Paramètres du réseau' (Network Settings) page in the theben web interface. The interface includes a top navigation bar with the theben logo and 'energy saving comfort' tagline. A user profile for 'Administrator' is visible, along with navigation icons for ACCUEIL, TÉLÉCHARGER, SERVEUR, ENTRETIEN, MONITEUR, and LOGOUT. The main content area is titled 'Paramètres du réseau' and features a globe icon. Below the title, it states: 'Les paramètres réseau du serveur sont gérés sur cette page.' The 'Paramètres actuels' (Current Settings) section lists: Adresse IP : 192.168.178.2, Masque de sous-réseau : 255.255.255.0, Passerelle par défaut : 192.168.178.1, Serveur DNS 1 : 192.168.178.1, Serveur DNS 2, and Client DHCP : Désactivé. The 'Nouveaux paramètres' (New Settings) section shows a 'Client DHCP' toggle set to 'Désactivé' and input fields for 'Adresse IP' (192.168.178.2), 'Masque de sous-réseau' (255.255.255.0), 'Passerelle par défaut' (192.168.178.1), 'Serveur DNS 1' (192.168.178.1), and 'Serveur DNS 2'. A right-hand sidebar contains a menu with options like 'APERÇU', 'GESTION DES CLIENTS', 'GESTION DES UTILISATEURS', 'RÉSEAU', 'MISES À JOUR', 'PARAMÈTRES DE L'HEURE', 'CLOUD DE THESERVA', 'ÉTAT DE LA MÉMOIRE', and 'LANGUE'. Below the menu are sections for 'ENTRETIEN' (Maintenance) with options for 'Redémarrage du logiciel', 'Redémarrage du serveur', and 'Arrêter', and 'ÉTAT DU SERVEUR' (Server Status) showing license and hardware information.



Désactiver le service DHCP et utiliser une adresse IP statique.  
 Dans le cas contraire, des problèmes de connexion avec les clients peuvent se produire.

## Mise à jour du logiciel

Vous pouvez mettre à jour le logiciel du serveur dans ce menu.

The screenshot shows the 'Mise à jour du logiciel' (Software Update) page in the theben web interface. The page header includes the user 'Administrator' and navigation icons for 'ACCUEIL', 'TÉLÉCHARGER', 'SERVEUR', 'ENTRETIEN', 'MONITEUR', and 'LOGOUT'. The main content area features a green circular arrow icon and the following text:

Le logiciel du serveur peut être mis à jour sur cette page.  
 Une connexion Internet est nécessaire pour le processus de mise à jour.  
 Pour vérifier si une version logicielle plus récente est disponible, cliquez sur "Recherche des mises à jour" ci-dessous.

A button labeled 'Recherche des mises à jour' is prominently displayed. Below it, a note states: 'En cas de questions, reportez-vous au manuel ou [contactez le support technique.](#)'

The right sidebar contains a navigation menu with 'MISES À JOUR' selected, and sections for 'ENTRETIEN' (with options for software restart, server restart, and stop) and 'ÉTAT DU SERVEUR' (showing license details for 'Utilisateur', serial number, server ID, software version 1.3.0.0, and a maximum of 1000 clients).



Vérifier le niveau de mise à jour du logiciel theServa lors de la mise en service.

## Date et heure

Pour régler l'horloge interne et modifier les paramètres de synchronisation.

**theben**  
energy saving comfort

Administrator  
Heure de connexion: 04/07/2015 - 14:06  
MOT DE PASS LOGOUT

ACCUEIL TÉLÉCHARGER **SERVEUR** ENTRETIEN MONITEUR LOGOUT

DATE ET HEURE

### Paramètres de la date / de l'heure

Les paramètres internes du serveur pour la date et l'heure peuvent être modifiés sur cette page. La date et l'heure sont mises à jour automatiquement dès que le serveur a accès à Internet.

**Paramètres actuels :**

- Fuseau horaire : **Europe - Berlin**
- Heure actuelle : **14:07**
- Date actuelle : **7/4/2015**
- Synchronisation avec Internet : **Activé**

**Nouveaux paramètres :**

Synchronisation avec Internet:  Activée  Désactivée

Time Zone: Europe - Berlin

Heures: 14

Minutes: 7

Jour: 7

APERÇU

- GESTION DES CLIENTS
- GESTION DES UTILISATEURS: [clients](#) des clients
- RÉSEAU: [utilisateurs](#) propriétés de l'utilisateur
- MISES À JOUR: [du réseau](#) paramètres du réseau
- PARAMÈTRES DE L'HEURE**: [de mises à jour logicielles](#) la version logicielle plus récente
- CLOUD DE THESERVA: [mémoire](#) la mémoire du serveur
- ÉTAT DE LA MÉMOIRE
- LANGUE: [Paramètres de la langue](#)

**ENTRETIEN**

- [Redémarrage du logiciel](#): Permet de redémarrer uniquement l'application
- [Redémarrage du serveur](#): Permet de redémarrer l'appareil
- [Arrêter](#): Permet d'arrêter le serveur

**ÉTAT DU SERVEUR**

Licence pour: **Utilisateur**  
 Numéro de série: **001017-4714-09T**  
 ID serveur: **7a74d58c-5d3b-41bc-8e31-3e416e5fae0c**  
 Version logicielle: **1.3.0.0**  
 Nombre maximum de clients: **1000**

### Cloud de theServa

Sert de mémoire de données pour la représentation d'un diagramme. Afin de pouvoir utiliser le cloud, celui-ci doit au préalable être activé.



Le cloud de theServa peut uniquement être utilisé avec un numéro de série valide. Ce dernier doit être saisi dans le configurateur sous « Système » > « Numéro de série ».

- Activer le cloud de theServa.
- Définir un mot de passe pour le cloud et entrer une adresse e-mail valide.
- Après avoir actualisé le navigateur, le cloud de theServa est activé et peut être utilisé.



L'espace de stockage maximum disponible dans le cloud de theServa est de 10 Mo

État de la mémoire : dans ce menu, vous pouvez vérifier l'état de la mémoire du mini-serveur theServa.

**theben**  
energy saving comfort

Administrator  
Heure de connexion: 04/07/2015 - 14:06  
MOT DE PASS LOGOUT

ACCUEIL TÉLÉCHARGER SERVEUR ENTRETIEN MONITEUR LOGOUT

APERÇU

ÉTAT DE LA MÉMOIRE

## Vérification de l'état de la mémoire

L'état de la mémoire du serveur peut être vérifiée sur cette page.

Cette fonction permet d'éliminer la plupart des erreurs de la mémoire. Un redémarrage du serveur peut éventuellement être nécessaire.

Avant d'exécuter cette fonction, une copie de sécurité des paramètres du serveur doit être créée dans le cas où une erreur surviendrait pendant le processus de correction.

Pour démarrer la vérification de la mémoire, appuyez sur le bouton ci-dessous.

**Vérifier l'état de la mémoire**

En cas de questions, reportez-vous au manuel ou [contactez le support technique](#).

GESTION DES CLIENTS

GESTION DES UTILISATEURS

RÉSEAU

MISES À JOUR

PARAMÈTRES DE L'HEURE

CLOUD DE THESERVA

ÉTAT DE LA MÉMOIRE

LANGUE

clients  
des clients

utilisateurs  
propriétés de l'utilisateur

du réseau  
mètres du réseau

de mises à jour logicielles  
la version logicielle plus récente

de l'heure  
manuel / automatique de l'heure

Paramètres de la langue

ENTRETIEN

**Redémarrage du logiciel**  
Permet de redémarrer uniquement l'application

**Redémarrage du serveur**  
Permet de redémarrer l'appareil

**Arrêter**  
Permet d'arrêter la serveur

ÉTAT DU SERVEUR

Licence pour: **Utilisateur**  
Numéro de série: **001017-4714-09T**  
ID serveur: **7a74d58c-5d3b-41bc-8e31-3e416e5fae0c**  
Version logicielle: **1.3.0.0**  
Nombre maximum de clients: **1000**



Si un message d'erreur est affiché, même après un redémarrage du mini-serveur, veuillez contacter le support technique de Theben.

## Langue

Vous pouvez modifier ici la langue de l'interface Internet.

theben  
energy saving comfort

Administrator  
Heure de connexion: 04/07/2015 - 14:06  
MOT DE PASS LOGOUT

ACCUEIL TÉLÉCHARGER SERVEUR ENTRETIEN MONITEUR LOGOUT

LANGUE

### Paramètres de la langue

La langue par défaut de l'interface utilisateur peut être paramétrée sur cette page.

Langues disponibles :

- English
- Italiano
- Deutsch
- Français
- Nederlands

En cas de questions, reportez-vous au manuel ou [contactez le support technique](#).

APERÇU

- GESTION DES CLIENTS
  - clients des clients
- GESTION DES UTILISATEURS
  - utilisateurs propriétés de l'utilisateur
- RÉSEAU
  - du réseau mètres du réseau
- MISES À JOUR
  - de mises à jour logicielles la version logicielle plus récente
- PARAMÈTRES DE L'HEURE
  - de l'heure manuel / automatique de l'heure
- ÉTAT DE LA MÉMOIRE
  - de la mémoire
- LANGUE

ENTRETIEN

- Redémarrage du logiciel  
Permet de redémarrer uniquement l'application
- Redémarrage du serveur  
Permet de redémarrer l'appareil
- Arrêter  
Permet d'arrêter le serveur

ÉTAT DU SERVEUR

Licence pour: **Utilisateur**  
 Numéro de série: **001017-4714-09T**  
 ID serveur: **7a74d58c-5d3b-41bc-8e31-3e416e5fae0c**  
 Version logicielle: **1.3.0.0**  
 Nombre maximum de clients: **1000**

### 2.3.4 Menu « Redémarrage »

Dans ce menu, vous trouverez les fonctions :

- « Redémarrage du logiciel » (Redémarrage du logiciel theSera),
- « Redémarrage du serveur » (Redémarrage du logiciel theSera et du système d'exploitation),
- « Arrêter » (Arrêt du mini-serveur theSera).

The screenshot shows the 'Redémarrage du serveur' page in the theben web interface. The top navigation bar includes 'ACCUEIL', 'TÉLÉCHARGER', 'SERVEUR', 'ENTRETIEN' (selected), 'MONITEUR', and 'LOGOUT'. The main content area features a large green 'Redémarrage du serveur' button and an 'Attention:' section. The sidebar on the right has a dropdown menu with options: 'REDÉMARRAGE DU LOGICIEL', 'REDÉMARRAGE DU SERVEUR', 'ARRÊTER', 'Paramètres du réseau', 'Langue', and 'Moniteur de bus'. Below the sidebar, there are sections for 'ENTRETIEN' and 'ÉTAT DU SERVEUR'.

**REDÉMARRAGE DU SERVEUR**

## Redémarrage du serveur

Un redémarrage du serveur peut être effectué sur cette page.

Pour pouvoir effectuer le redémarrage, appuyez sur le bouton "Redémarrage du serveur" ci-dessous.

**Attention:**

Le redémarrage dure env. 120 secondes. Pendant le redémarrage, ne pas arrêter l'appareil, ni débrancher l'alimentation.

Après 120 secondes, vous serez automatiquement dirigé vers la page de connexion.

[Redémarrage du serveur](#)

En cas de questions, reportez-vous au manuel ou [contactez le support technique](#).

**ENTRETIEN**

- [Redémarrage du logiciel](#)  
Permet de redémarrer uniquement l'application
- [Redémarrage du serveur](#)  
Permet de redémarrer l'appareil
- [Arrêter](#)  
Permet d'arrêter le serveur

**ÉTAT DU SERVEUR**

Licence pour: **Utilisateur**  
 Numéro de série: **001017-4714-09T**  
 ID serveur: **7a74d58c-5d3b-41bc-8e31-3e416e5fae0c**  
 Version logicielle: **1.3.0.0**  
 Nombre maximum de clients: **1000**

### 2.3.5 Menu « Moniteur »

#### Moniteur de bus KNX

Dans ce menu, vous trouverez un « Moniteur de bus KNX » et un « Moniteur des journaux ».

**Moniteur de bus KNX** : sur cette page, vous pouvez contrôler les télégrammes KNX reçus, mais aussi envoyer et lire des valeurs.

The screenshot shows the 'Moniteur de bus KNX' interface. At the top, the user is logged in as 'Administrator' with a connection time of 04/07/2015 - 14:06. The navigation bar includes 'ACCUEIL', 'TÉLÉCHARGER', 'SERVEUR', 'ENTRETIEN', 'MONITEUR', and 'LOGOUT'. The main content area is titled 'Moniteur de bus KNX' and contains a sub-header 'Bus messages:' followed by a table of received telegrams. The right sidebar has a sub-header 'ENVOYER TÉLÉGRAMMES KNX' with input fields for 'Adresse de groupe KNX', 'Longueur des données', 'Type de données', 'Option', and 'Valeur', along with 'Envoyer' and 'Lire le groupe' buttons. Below this is the 'ENTRETIEN' section with options for 'Redémarrage du logiciel', 'Redémarrage du serveur', and 'Arrêter'. At the bottom of the sidebar is the 'ÉTAT DU SERVEUR' section showing system details like 'Licence pour: Utilisateur', 'Numéro de série: 001017-4714-09T', 'ID serveur: 7a74d58c-5d3b-41bc-8e31-3e416e5fae0c', 'Version logicielle: 1.3.0.0', and 'Nombre maximum de clients: 1000'.

HEURE	ADRESSE PH.	GROUPE	DONNÉES
14:10:52.216	15.15.249	1/1/76	1.2
14:10:58.635	15.15.244	1/5/7	0
14:10:58.635	15.15.244	1/5/8	0
14:11:00.084	15.15.249	1/1/17	0
14:11:00.084	15.15.246	1/2/79	0
14:11:00.308	15.15.246	1/2/80	0
14:11:00.435	1.1.100	15/3/2	07/04/2015
14:11:00.551	2.1.100	15/3/2	07/04/2015
14:11:00.652	15.15.249	1/1/18	0

### Menu « Moniteur des journaux du serveur »

Sur cette page, vous pouvez contrôler tous les télégrammes et messages reçus à des fins de diagnostic, et les sauvegarder en cas de besoin.

Les différentes sources de données peuvent être sélectionnées pour chaque filtre.

**Moniteur des journaux du serveur**

Les messages des journaux du serveur figurent sur cette page. Les fonctions du serveur peuvent ainsi être surveillées et le comportement des autres appareils connectés analysé.

**Messages du journal :**

HEURE	SOURCE	DESCRIPTION
04/07/2015-14:12:03	KNX	Group 15/1/51 not found!
04/07/2015-14:12:04	KNX	Group 15/1/60 not found!
04/07/2015-14:12:04	KNX	Group 15/1/65 not found!
04/07/2015-14:12:04	KNX	Group 15/1/66 not found!
04/07/2015-14:12:04	KNX	Group 15/1/63 not found!
04/07/2015-14:12:04	KNX	Group 15/1/64 not found!
04/07/2015-14:12:06	KNX	Group 15/1/69 not found!
04/07/2015-14:12:06	KNX	Group 15/1/74 not found!
04/07/2015-14:12:06	KNX	Group 15/1/75 not found!
04/07/2015-14:12:06	KNX	Group 15/1/72 not found!
04/07/2015-14:12:06	KNX	Group 15/1/73 not found!

Buttons: Supprimer la liste, Sauvegarder la liste

### 2.3.6 Menu « Logout »

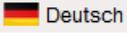
Pour déconnecter l'utilisateur de l'interface Internet theSera.

Navigation bar: ACCUEIL, TÉLÉCHARGER, SERVEUR, ENTRETIEN, MONITEUR, LOGOUT

## 3 Gestion de projet

Un projet contient tous les fichiers de configuration pour une installation déterminée, ainsi que tous les paramètres nécessaires à la reconstruction de l'interface utilisateur et de la logique système. Les nouveaux projets peuvent être créés directement à l'aide du configurateur theSera. Les projets déjà existants peuvent être importés et modifiés (ils peuvent être renommés, optimisés, supprimés, etc.).

### 3.1 Créer un projet

- Cliquer sur le bouton  en bas à droite du configurateur pour choisir la langue (allemand, anglais, italien, etc.).



Étape 1 :

- Cliquer sur le bouton « Nouveau » en haut, dans la barre d'outils.
- Saisir un nom de projet sans espaces, ni caractères spéciaux (obligatoire).

### Assistant Paramètres du projet

- 1
- 2
- 3
- 4

L'assistant permet de créer les paramètres de base pour le nouveau projet.



Nom du projet :

N° de série du serveur

|< Début
< Retour
Suivant >
Terminer
Quitter

Étape 2 :

- Indiquer l'adresse IP locale pour la connexion avec le serveur par le biais du réseau local
- Saisir l'adresse IP externe ou le nom d'hôte ainsi que le port afin d'utiliser une connexion à distance.

### Assistant Paramètres du projet

- 1
- 2
- 3
- 4

Paramètres pour le nom de l'hôte et l'adresse IP locale pour la connexion correspondante.



Connexion locale :

Adresse IP local

Connexion externe :

Nom de l'hôte :  Port :

|< Début
< Retour
Suivant >
Terminer
Quitter

Étape 3 :

- Saisir un nom, ainsi que les coordonnées géographiques de l'emplacement où le serveur est installé.

Ces données sont obligatoires pour la fonction de calcul de la position du soleil. En outre, ces données sont utilisées pour les clients si la fonction de localisation est activée.

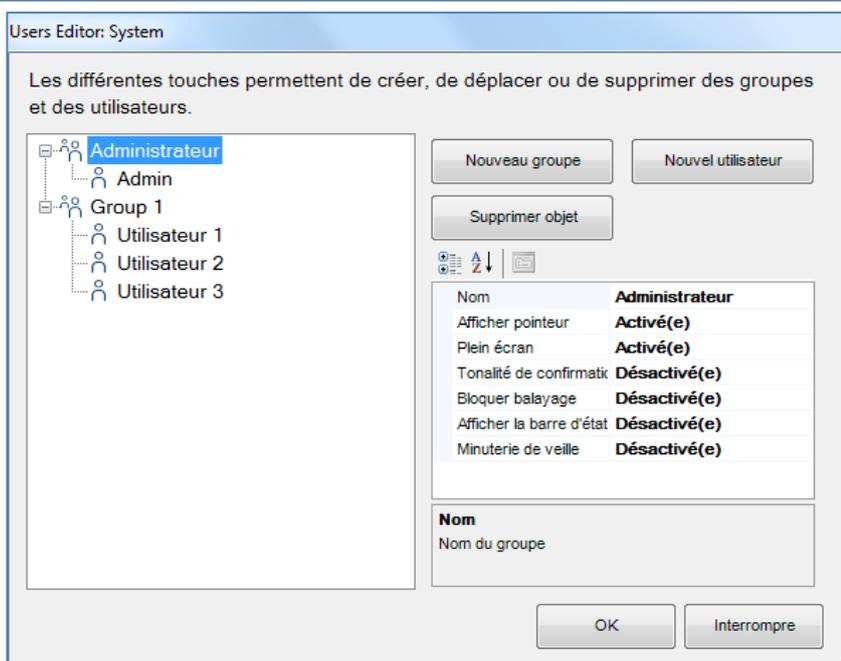
- Cocher la case « Activer serveur de temps » pour utiliser le serveur comme horodateur pour les appareils KNX.

Le serveur se synchronise avec le serveur de temps NTP en présence d'une connexion Internet.

Étape 4 :

Si l'installation est gérée par différents utilisateurs et qu'une interface différente doit être créée pour chaque utilisateur, vous devez utiliser des utilisateurs ou des groupes pour les stratégies d'exportation.

En cliquant sur « Modifier », la fenêtre de l'éditeur d'utilisateurs s'ouvre. Il est maintenant possible de créer des groupes et des utilisateurs dans cette fenêtre.



Dès que tous les utilisateurs et groupes sont créés et que la création est validée avec « OK », un résumé est affiché à l'écran.

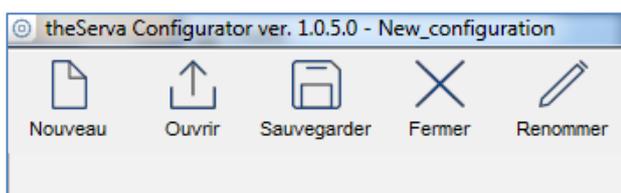
- Cliquer sur « Interrompre » pour terminer l'opération.



Les fonctions qui peuvent être affectées individuellement aux différents utilisateurs sont décrites au chapitre 4.1.3.

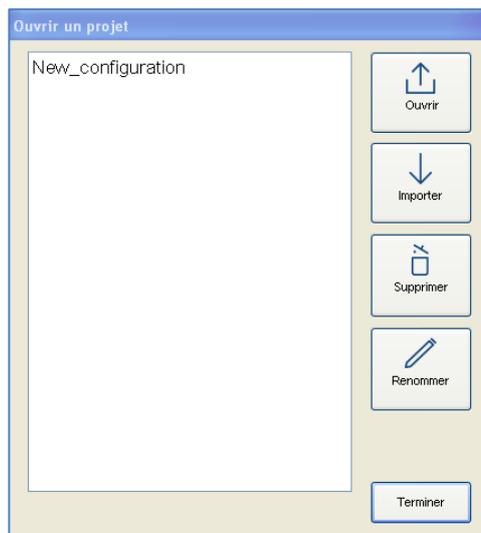
### 3.2 Gérer un projet

Une fois qu'un projet a été créé avec succès, il peut être modifié à l'aide de différents boutons dans la barre d'outils supérieure du configurateur.



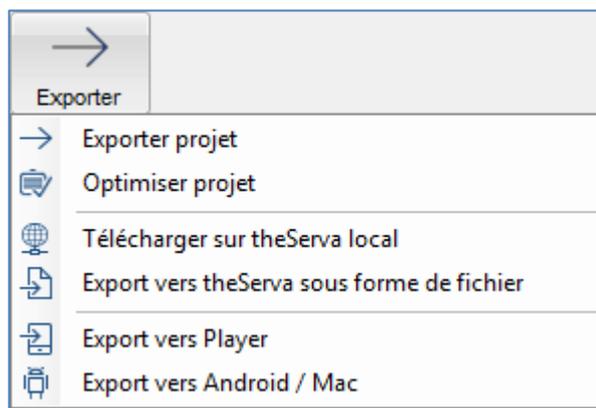
Bouton	Fonction
Nouveau	Créer un nouveau projet
Ouvrir	En cliquant sur ce bouton, la fenêtre « Ouvrir un projet » apparaît :
Sauvegarder	Les modifications apportées au projet seront sauvegardées.
Fermer	Le projet actuel est fermé, tandis que la page de démarrage du configurateur reste ouverte.
Renommer	Le nom du projet actuel peut être modifié

Les projets existants peuvent être renommés, ouverts ou supprimés. Des fichiers créés au préalable peuvent être importés dans le configurateur.



### 3.2.1 Exporter projet

L'opération d'exportation permet de sauvegarder un projet créé avec le configurateur au format de fichier « \*.the ». Cette fonction est utile pour créer des copies de sauvegarde et échanger des projets entre configurateurs.



### 3.2.2 Optimiser projet

Si une image ou un autre fichier est importé dans le configurateur, celle-ci ou celui-ci est copié(e) automatiquement dans un dossier projet spécifique. Le logiciel ne travaille par la suite qu'avec cette copie, afin que le projet ne soit pas impacté en cas de déplacement ou de suppression du fichier d'origine. Dans certaines circonstances, les fichiers qui ne sont plus utilisés restent dans le dossier du projet au fil du temps. En cliquant sur ce bouton, ils sont supprimés automatiquement, ce qui améliore nettement la performance des clients.

### 3.2.3 Télécharger sur theSera local

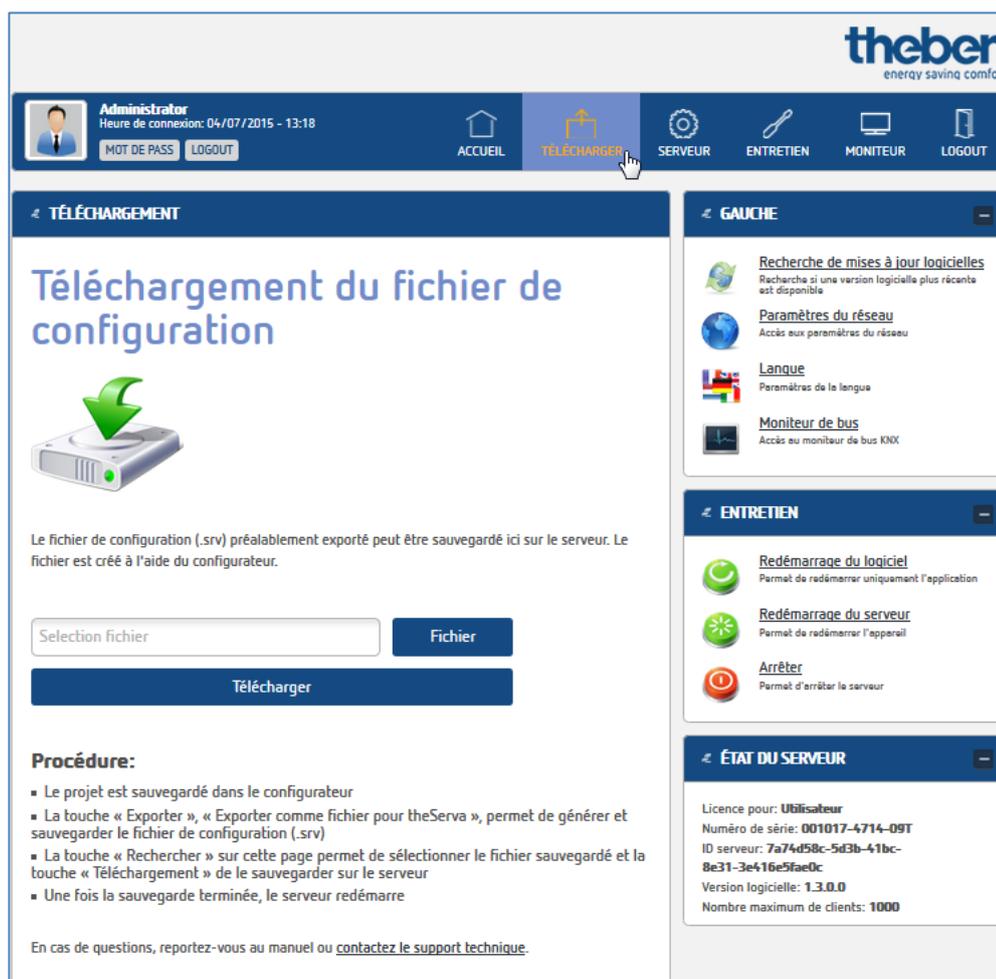
Le projet est chargé sur le mini-serveur avec l'adresse IP locale indiquée. Il est ainsi possible de sauvegarder des configurations et d'associer une mémoire aux objets, qui doivent être configurées par l'utilisateur

### 3.2.4 Export vers theSera sous forme de fichier

Si le PC sur lequel le configurateur est installé ne se trouve pas sur le même LAN que le mini-serveur, le logiciel crée automatiquement un fichier SRV qui peut être téléchargé manuellement sur la page Internet du serveur.

#### Télécharger un fichier SRV

- Après le démarrage du navigateur et la saisie de `http://'external IP':5051`, la page de connexion apparaît.
- Se connecter en tant que  
**Utilisateur :** service  
**Mot de passe :** password
- Cliquer sur le bouton « Télécharger » sur la page d'accueil.



- Cliquer sur « Sélectionner fichier », puis sur « Télécharger ».  
 → Le serveur redémarre automatiquement.

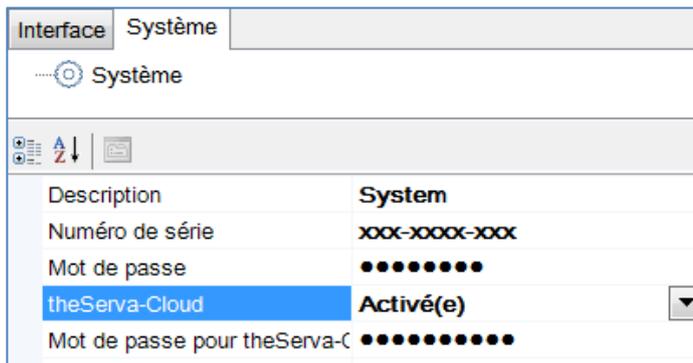
### 3.2.5 Télécharger dans le cloud de theServa

Sauvegarde le projet dans le cloud de theServa.

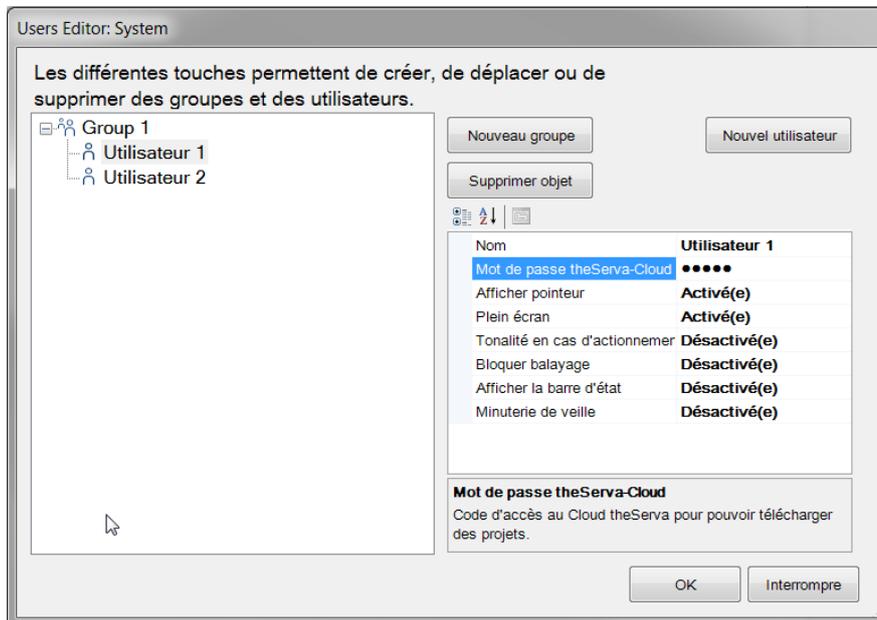


Le cloud de theServa doit être activé et configuré sur l'interface Internet du serveur.

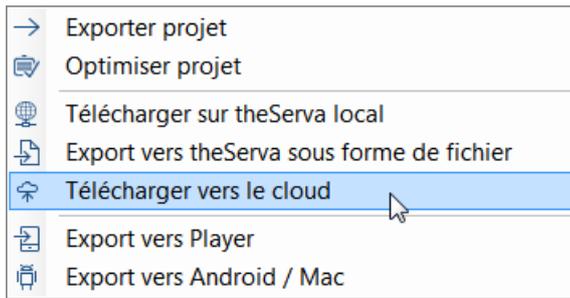
- Dans le configurateur, activer le cloud de theServa dans « Système ».
- Saisir le mot de passe du cloud de theServa.



- Donner un mot de passe à chaque utilisateur créé sous « Système » « Autorisations ».

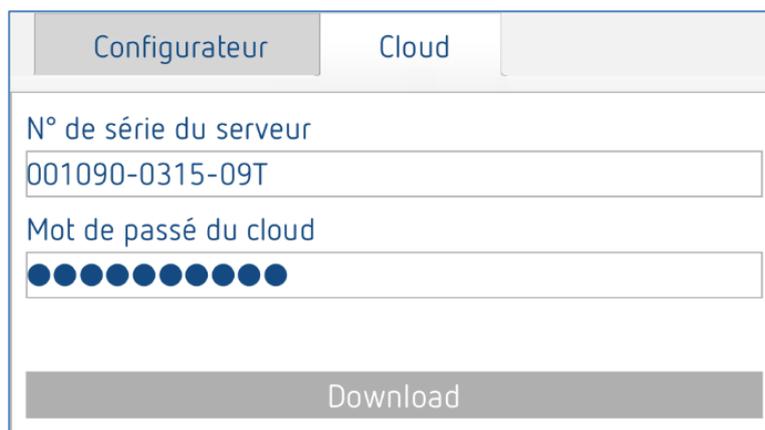


- Sélectionner l'exportation « Télécharger dans le cloud ».
- Le projet est téléchargé dans le cloud de theServa.



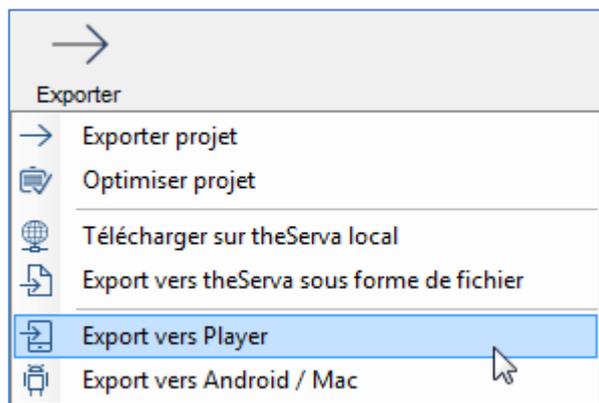
### 3.2.6 Télécharger le projet à partir du cloud de theServa (iOS uniquement)

Avec le mot de passe propre à l'utilisateur, un client iOS peut télécharger le projet à partir du cloud de theServa avec le numéro de série du serveur et son mot de passe.

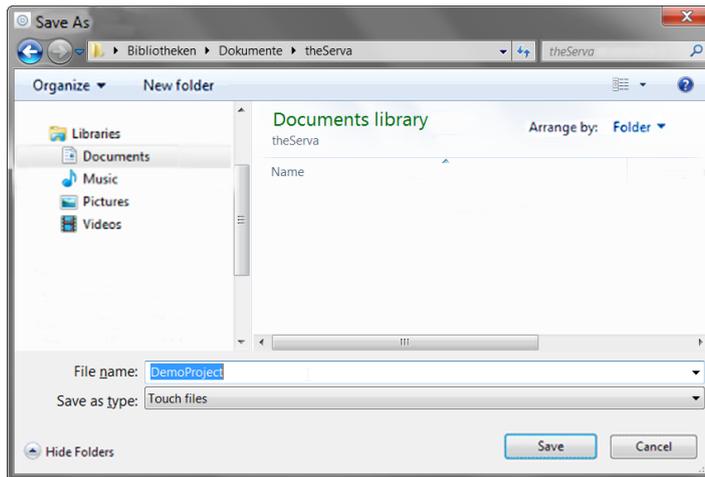


### 3.2.7 Export vers Player

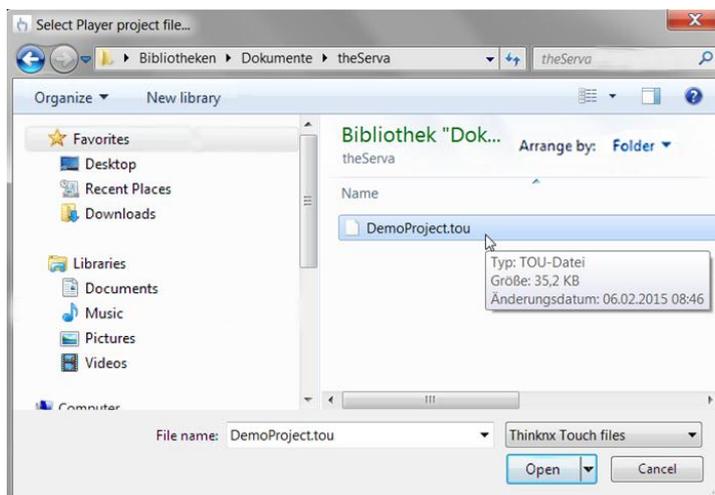
Génère un fichier portant l'extension « \*.tou » pour le logiciel « Player pour Windows ».



- Choisir un utilisateur.
- Choisir l'emplacement de sauvegarde.



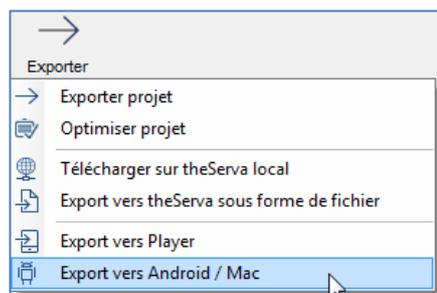
➤ Si le Player est démarré, le fichier sauvegardé doit être sélectionné.



Si le Player a déjà été utilisé avec une autre version ou une version plus ancienne du fichier projet, l'application « Réinitialiser projet » doit être exécutée. Ainsi, le fichier chargé au préalable est supprimé et l'emplacement de sauvegarde du nouveau fichier projet est requis au démarrage du Player.

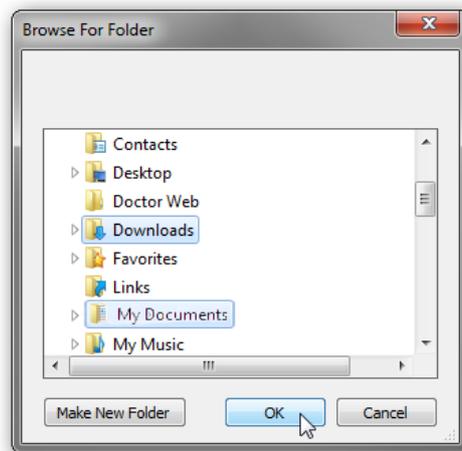
### 3.2.8 Export vers Android / Mac

Génère un fichier « config.android » pour les appareils Android et les ordinateurs avec système d'exploitation OSX (Mac).



➤ Choisir un utilisateur.

- Choisir l'emplacement de sauvegarde.



- Après la sauvegarde, une fenêtre contextuelle est affichée automatiquement. Elle explique la procédure de téléchargement client.



Au démarrage, l'application theServa pour Android ou Mac fait automatiquement appel au fichier projet dans le répertoire « theServa » créé.

### 3.2.9 Export vers utilisateur

L'export vers un utilisateur permet la configuration de différentes versions du projet à télécharger sur les clients ; les différentes caractéristiques de chaque version peuvent être définies pour l'utilisateur en réglant des restrictions. Le configurateur demande le choix de l'utilisateur qui est le destinataire final de l'export du projet, si plusieurs utilisateurs ont été configurés dans le projet. Choisir l'utilisateur souhaité et cliquer sur « OK ».

### 3.2.10 Procédure d'export

Après avoir choisi un type d'export, le configurateur contrôle automatiquement les propriétés du système dans le but de confirmer une adresse IP valide pour le serveur ; dans le cas contraire, l'export ne peut pas être terminé.

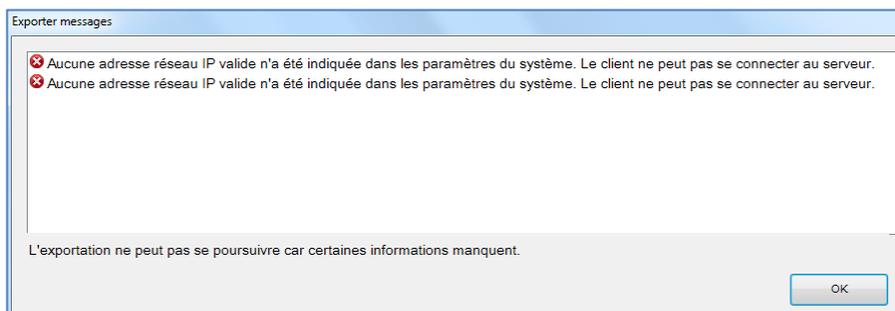
Si le fichier est exporté vers Player, il est nécessaire d'indiquer où le fichier doit être sauvegardé. Si le fichier est exporté vers iOS, le configurateur exporte directement le configurateur et démarre le serveur Internet, de telle sorte que l'utilisateur peut se connecter immédiatement.

### Exemple

Quatre clients doivent être utilisés pour quatre fonctions différentes : trois d'entre eux partagent les mêmes critères, le quatrième a moins de fonctions activées. Tout d'abord, deux groupes doivent être créés : dans le premier, se trouvent les trois utilisateurs ayant les mêmes critères et dans le second, se trouve l'utilisateur ayant des fonctions restreintes ; dès que les utilisateurs sont configurés, les restrictions doivent être paramétrées manuellement pour les objets. Le projet fourni comme exemple n'a reçu aucune adresse de serveur externe et contient les éléments suivants :

Interface	
Système	
Description <b>System</b>	
Numéro de série	
Mot de passe	
Adresse physique KNX	<b>1.1.100</b>
Adresse IP externe	<b>test.dyndny.org</b>
Port serveur	<b>7550</b>
Adresse IP locale	<b>192.168.0.4</b>
Nom du projet	
Position	<b>Haigerloch</b>
Latitude	<b>48</b>
Longitude	<b>8</b>
Serveur de temps	<b>Désactivé(e)</b>
Adresse de groupe KNX Heure	
Adresse de groupe KNX Date	
Autorisations	<b>Cliquer pour modifier...</b>
PIN de sécurité	<b>(Collection)</b>

Au démarrage de l'export, le configurateur affiche l'écran d'erreurs contenant les messages d'erreur suivants :

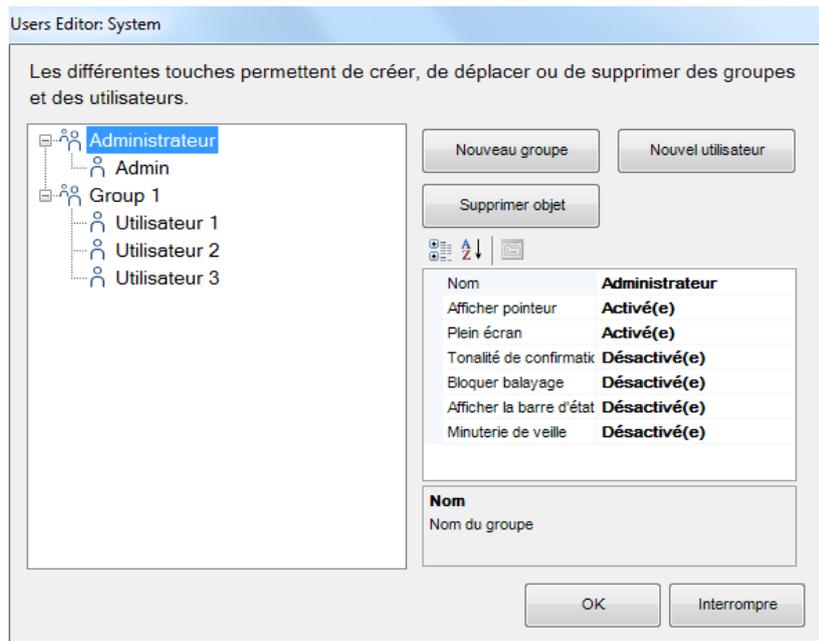


Aucune adresse IP n'ayant été paramétrée, l'export ne peut pas être poursuivi. Afin de paramétrer l'adresse IP,

- choisir le point de menu « Système » dans l'arborescence système et indiquer l'adresse de serveur externe dans le champ libre à côté du nom.

Le configurateur demande le choix de l'utilisateur qui est le destinataire final de l'export du projet, si des utilisateurs ont été configurés dans le projet.

- Choisir l'utilisateur souhaité, par exemple « Admin 3 » et cliquer sur « OK ».



Une fois le projet chargé dans le client, par ex. sur un iPad, le client peut exclusivement afficher une version « réduite » du projet qui a été exporté pour l'utilisateur.

À partir de toutes les fonctions configurées, l'utilisateur ne peut visualiser aucun volet roulet, chauffage ou caméra, car celles-ci ont été restreintes.

## 4 Concepts élémentaires et interface utilisateur

### 4.1 Concepts élémentaires

#### 4.1.1 Configurateur

Le logiciel de configuration theServa est un logiciel spécial permettant de créer l'interface graphique utilisateur, la configuration des clients, ainsi que de toutes les prestations et fonctions du mini-serveur theServa.

#### 4.1.2 Définition de projet

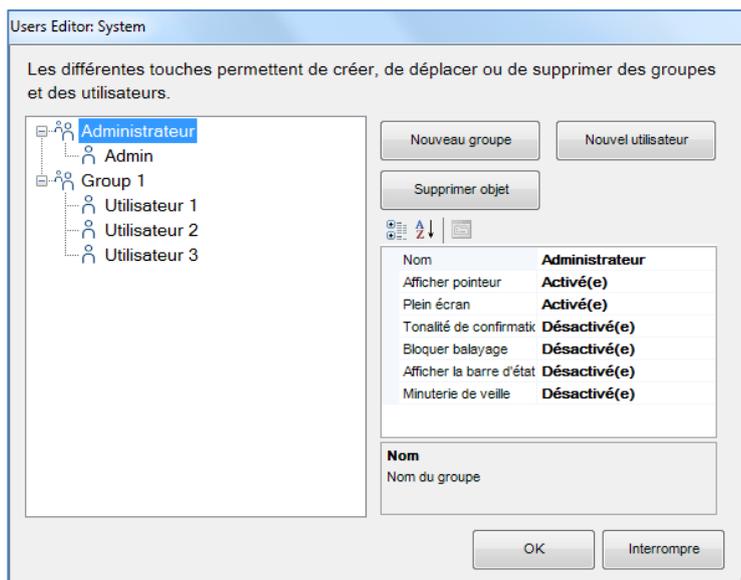
Un projet contient tous les fichiers de configuration, ainsi que tous les paramètres nécessaires pour une installation déterminée. Tous les fichiers importés dans le projet (comme des adresses de groupes ETS, des images, etc.) sont copiés dans un dossier projet, où ils sont également sauvegardés.

#### 4.1.3 Créer, modifier et supprimer un utilisateur

Avec des utilisateurs et des groupes, différents paramètres et profils d'interface peuvent être créés dans le même projet.

##### Créer, modifier ou supprimer des utilisateurs ou groupes

- Choisir « Arborescence système »
- Cliquer sur la propriété « Autorisations »
- Cliquer avec le bouton droit de la souris sur le bouton pour accéder à l'éditeur.



### Créer un nouveau groupe

- Cliquer sur le bouton « **Nouveau groupe** »
  - Une nouvelle entrée portant un nom est indiquée dans l'arborescence utilisateurs.
- Afin de modifier le nom, cliquer sur l'entrée et ajuster les propriétés à droite.

Toutes les propriétés sont reprises pour chaque utilisateur ajouté au groupe.

### Créer un utilisateur qui est déjà associé à un groupe créé au préalable

- Choisir une groupe-cible et cliquer sur le bouton « **Nouvel utilisateur** ».
  - Ainsi, l'utilisateur récupère les valeurs des propriétés du groupe.
- Pour renommer l'utilisateur, choisir un utilisateur dans l'arborescence utilisateurs et modifier l'entrée « Nom » à droite.

### Créer un utilisateur autonome

- Cliquer sur le bouton « **Nouvel utilisateur** » sans sélectionner un groupe.

Des utilisateurs peuvent également être associés ultérieurement à un groupe, en les déplaçant vers le groupe souhaité.

### Supprimer un groupe ou un utilisateur

- Après la sélection, cliquer sur le bouton « **Supprimer objet** ».
  - Le configurateur demande une confirmation de suppression.
- Si l'élément doit être supprimé, cliquer sur « **Oui** ».

En cas de suppression d'un groupe, tous les utilisateurs associés deviennent des utilisateurs indépendants. Si des objets intégrés à l'installation présentent des restrictions pour le groupe ou l'utilisateur à supprimer, un message d'avertissement contenant la liste des objets présentant des restrictions apparaît ; en cas de confirmation de la suppression, les restrictions sont également supprimées pour le groupe et/ou l'utilisateur.

### Nom

Nom de groupe ou d'utilisateur.

### Afficher curseur

Si cette fonction est désactivée, le curseur n'est pas affiché (applicable uniquement aux clients avec un système d'exploitation Windows / Mac OSX).

### Image complète

Si cette fonction est activée, l'application est affichée en mode plein écran (s'applique uniquement aux clients avec un système d'exploitation Windows / Mac OSX).

### Bip de confirmation

Si cette fonction est activée, un signal sonore est émis à chaque clic de souris.

### Bloquer balayage

Définit si des gestes avancés sont pris en charge par des appareils tactiles (ne s'applique pas aux appareils iOS).

### Afficher ligne d'état

Définit si une ligne d'état est affichée par des applications clientes (uniquement pour des clients iOS).

### Durée « Pression longue »

Si cette fonction est activée, la durée pour l'exécution de la « Réaction à une pression longue » est réduite à 1,5 s.

### Minuterie de veille

Si cette fonction est activée, le client bascule automatiquement sur une fonction et une page prédéfinies en cas d'inactivité prolongée.

### Fonction de veille

Indice de la fonction à laquelle appartient la page par défaut. (commençant par 0)

### Page d'inactivité

Indice de la page par défaut (commençant par 0)

## 4.1.4 Réglage des restrictions

En supposant qu'un groupe d'utilisateurs doit être bloqué afin qu'une **fonction** déterminée ne puisse pas être visualisée sur les clients **dans l'arborescence d'interface**. Une page ou un objet peut, par exemple être limitée.

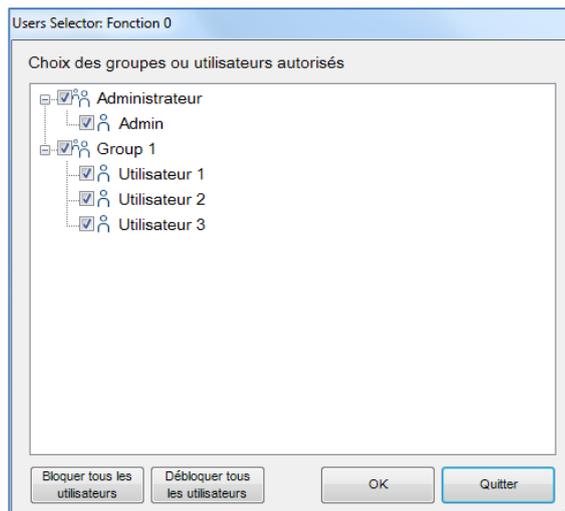
- Choisir la propriété « Restrictions » dans le menu Paramètres et cliquer sur le bouton avec le bouton droit de la souris.

Les restrictions peuvent être choisies pour l'objet choisi.

The screenshot shows a configuration window with two tabs: 'Interface' and 'Système'. Under 'Interface', a tree view shows a hierarchy: 'New\_configuration' (with a home icon) containing 'Fonction - Fonction 0' (with a checkmark icon) and 'Page - Page' (with a document icon). 'Fonction - Fonction 0' is selected. Below the tree is a table of properties for the selected item:

Statut	Activé(e)
Description	Fonction 0
Image	Aucune image
Protection PIN	Désactivé(e)
Restrictions	Non configurées
Indice	0

Below the table, there is a section titled 'Restrictions' with the text 'Restrictions fonctionnelles des fonctions d'exportation'.



Tous les utilisateurs et groupes créés au préalable sont affichés dans l'éditeur de restrictions. Par défaut, aucun objet ne contient de restrictions pour des utilisateurs, de telle sorte que tous les éléments sont cochés au premier démarrage de l'éditeur.

Si, par ex., tous les utilisateurs du groupe « Opérateurs » doivent être bloqués, la suppression de la coche à côté du nom du groupe suffit. Cliquer ensuite sur le bouton « OK ». Ainsi, une restriction est appliquée dans le groupe « Opérateurs » pour la fonction sélectionnée, de telle sorte que la fonction sélectionnée n'est pas visible pour les utilisateurs du groupe « Opérateurs » après l'export du projet.

Deux autres boutons se trouvent dans l'éditeur ; ils permettent d'accélérer le processus de configuration : « Bloquer tous les utilisateurs », qui permet d'appliquer une restriction complète à l'objet (supprimer toutes les coches) et « Débloquer tous les utilisateurs », qui permet d'annuler toutes les restrictions paramétrées pour l'objet.

Admettons que l'utilisateur « Administrateur 3 » peut uniquement visualiser une page dans la fonction sélectionnée. Un blocage doit être appliqué aux autres pages pour « Administrateur 3 ». Pour ce faire, placer le curseur sur différentes pages et ouvrir l'éditeur de restrictions. Paramétrez la restriction en retirant la coche pour « Administrateur 3 ».

« Bloquer » peut être paramétré pour tous les objets contenus dans les pages. La procédure est la suivante : choisir l'objet souhaité dans l'arborescence d'interface, choisir la propriété « Restrictions », ouvrir l'éditeur et cocher la fonction « Bloquer ».

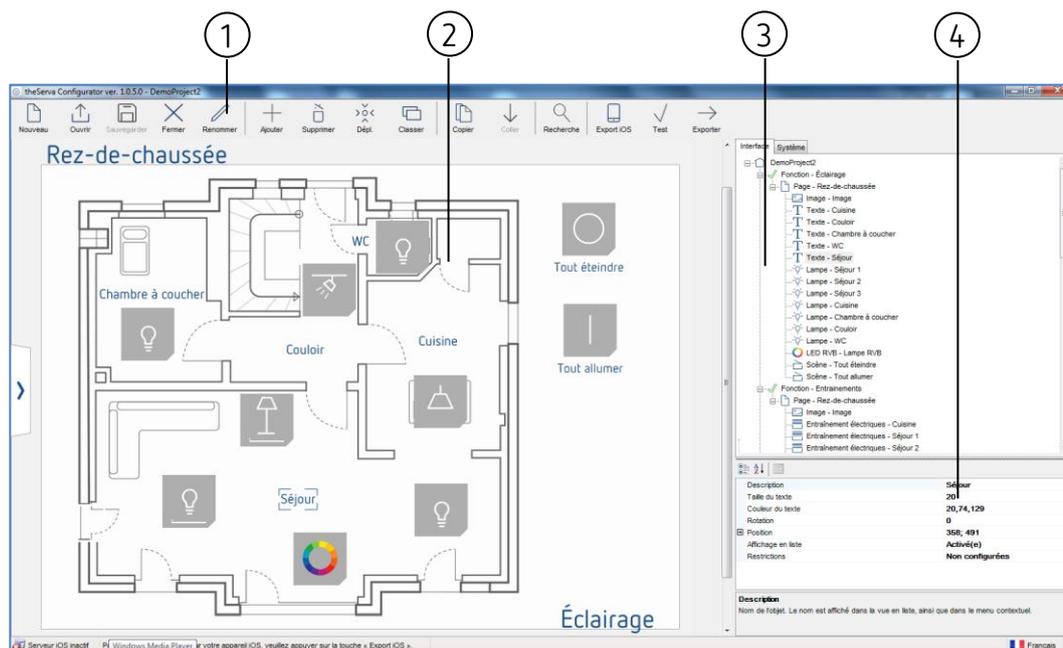


Toutes les restrictions sont classées selon la priorité suivante : fonction, page, objet individuel. Si une restriction a été paramétrée pour un groupe d'utilisateurs pour une fonction, l'intégralité de la fonction n'est pas exportée, même si la même restriction n'a pas été paramétrée pour les objets contenus dans cette fonction.

## 4.2 Interface utilisateur

La fenêtre principale du configurateur theServa est constituée des composants suivants :

①	La barre d'outils avec les fonctions principales de la gestion de projet.
②	Espace de travail qui représente l'interface graphique finale
③	Structures arborescentes pour la gestion des objets d'utilisation / d'affichage et du système
④	Éditeur de fonction, de page et d'objet



Ces composants sont détaillés dans les sections suivantes.

En cliquant sur un objet fonctionnel ou d'affichage dans l'éditeur graphique ou dans l'arborescence, celui-ci est placé au centre. La liste de ses propriétés est affichée sur la page de droite de la fenêtre.

Il est possible de sélectionner plusieurs objets en cliquant dessus et, ce faisant, en maintenant la touche MAJ enfoncée. Le premier objet sélectionné apparaît avec un cadre bleu foncé, tandis que les objets sélectionnés ensuite sont entourés d'un cadre bleu clair. Le premier objet est toujours utilisé comme référence pour chaque classement.

### 4.2.1 Barre d'outils

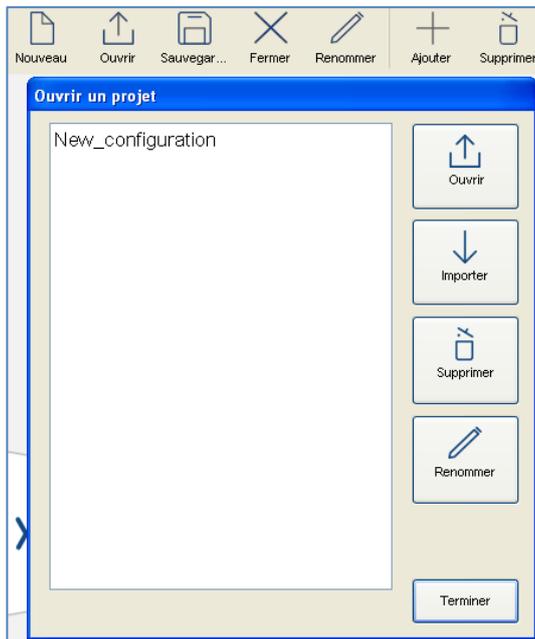
Cette barre contient tous les ordres pour la gestion et le traitement du projet et des objets, ainsi que pour l'export vers des clients ou un serveur.

#### Nouveau

Créer un nouveau projet en cliquant sur ce bouton, ce qui entraîne l'ouverture automatique d'un assistant.

### Ouvrir

En cliquant sur ce bouton, une fenêtre contextuelle avec les fonctions suivantes est affichée :



Bouton	Fonction
Ouvrir	Ouverture du projet sélectionné
Importer	Importer un fichier projet sauvegardé au préalable (avec extension « *.the »)
Supprimer	Supprimer le projet sélectionné de la liste
Renommer	Renommer le projet choisi

### Sauvegarder

Sauvegarder le projet actuel.

### Fermer

Fermer le projet actuel.

### Renommer

Renommer le projet actuel.

### Ajouter

Ajouter des objets graphiques au projet.

### Supprimer

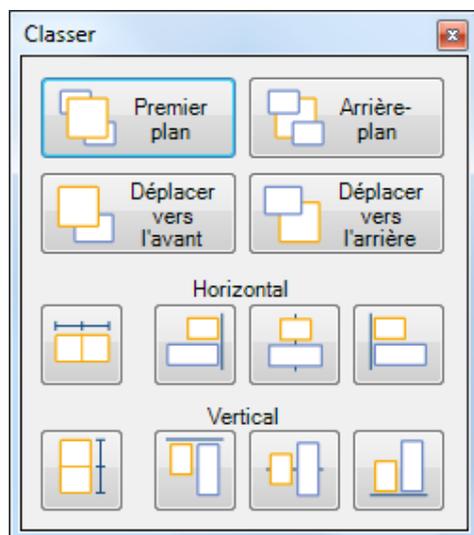
Supprimer l'objet sélectionné.

### Déplacer

Activer la fonction de déplacement. Un objet sélectionné peut uniquement être déplacé si ce bouton est activé.

## Classer

Classer des objets graphiques. Cette fonction permet le déplacement de groupes d'objets sélectionnés ; en cliquant sur ce bouton, la fenêtre suivante est affichée :



Bouton	Fonction
<b>Premier plan</b>	Déplace un objet ou une page devant tous les autres.
<b>Arrière-plan</b>	Déplace un objet ou une page derrière tous les autres
<b>Déplacer vers l'avant</b>	Déplacer un objet vers l'avant
<b>Déplacer vers l'arrière</b>	Déplacer un objet vers l'arrière.
<b>Horizontal :</b>	Aligner tous les objets sur le bord supérieur de l'objet de référence. Aligner tous les objets sur le bord inférieur de l'objet de référence. Aligner tous les objets sur la ligne médiane horizontale de l'objet de référence.
<b>Vertical</b>	Aligner tous les objets sur le bord gauche de l'objet de référence. Aligner tous les objets sur le bord droit de l'objet de référence. Aligner tous les objets sur la ligne médiane verticale de l'objet de référence
<b>Espacements horizontaux et verticaux :</b>	Répartition régulière d'un espacement horizontal entre le premier et le dernier objet sélectionné. Répartition régulière d'un espacement vertical entre le premier et le dernier objet sélectionné.

Certaines actions exigent la sélection de plusieurs objets. Afin de sélectionner plus d'un objet, vous devez maintenir la touche MAJ enfoncée tout en cliquant sur les objets à sélectionner.



Il est important que des images, comme des plans ou des photos, se trouvent toujours en arrière-plan (elles doivent toujours se trouver en première position de la liste d'objets de la fonction dans l'arborescence d'interface). Cela garantit que tous les objets de commande, tels que les interrupteurs d'éclairage ou les commandes de stores, se trouvent au premier plan et ne sont donc pas couverts par une image (si l'image cache un bouton, vous ne pourrez pas l'utiliser, même s'il s'agit d'une partie transparente et que vous pouvez voir les boutons).

### Copier / Insérer

Copier ou insérer des pages ou des objets. Vous pouvez sélectionner (copier) soit dans l'aperçu, soit dans l'arborescence d'interface, et les insérer dans une position de votre choix. Les commandes de clavier «Ctrl+C » et « Ctrl+V » peuvent être utilisés à la place des symboles dans la barre d'outils ou du clic droit.

### Recherche

Rechercher des adresses de groupes KNX à l'intérieur du projet ; affichage d'objets contenant une adresse de groupe KNX définie.

### Export iOS

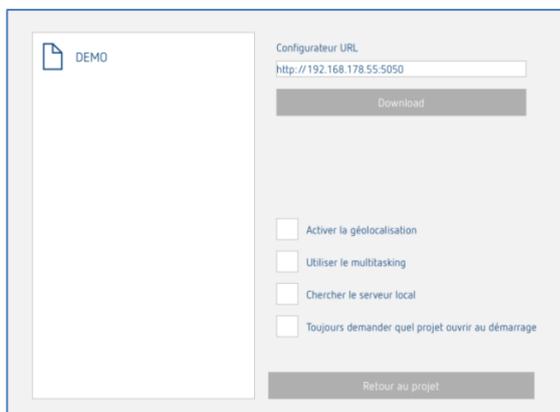


Activation du téléchargement pour un appareil iOS.

- Avant l'export du projet, sauvegarder le projet pour un utilisateur défini.
  - Le configurateur active ensuite le « Serveur iOS »
  - Le projet a été sauvegardé en interne dans le configurateur.
- Saisir le chemin d'accès (cf. barre d'état inférieure du configurateur) sous « Paramètres » dans l'application theSera.

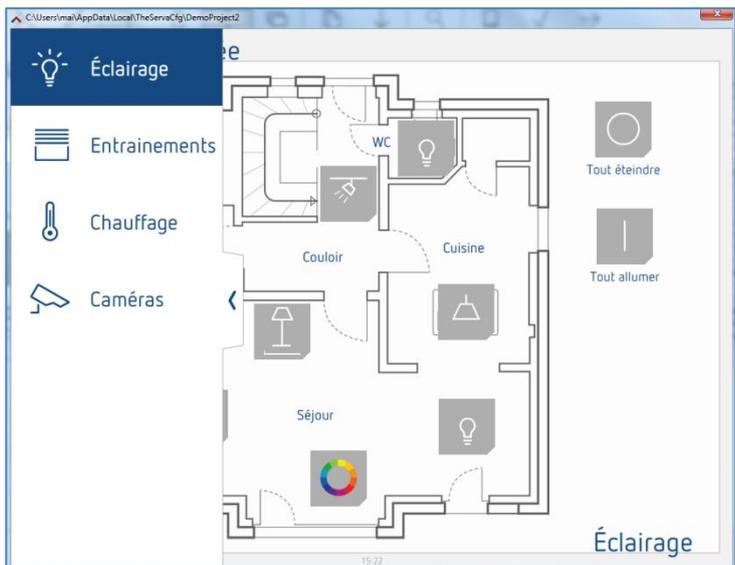


- Appuyer sur Download.



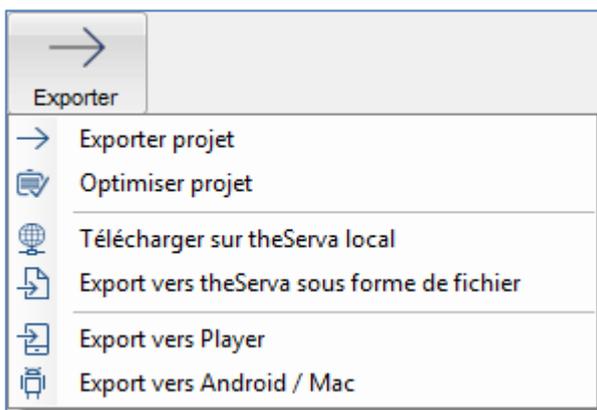
### Démo

Active un aperçu du projet.



### Exporter

Ouvre le menu export.



#### 4.2.2 Éditeur de fonction, de page et d'objet

Cet éditeur permet de gérer l'agencement graphique de l'interface utilisateur et de tester l'apparence ultérieure dans le client dans le cadre d'un aperçu du projet (Démo). Les objets peuvent être sélectionnés et déplacés sur l'interface utilisateur. Chaque objet possède ses propres propriétés, qui peuvent être ajustées en bas à droite de la fenêtre de configuration.

L'interface utilisateur se compose des éléments suivants :

#### Fonction

La fonction est un mode d'aperçu de chapitres avec plusieurs pages graphiques. Le nom de la fonction sélectionnée est affiché en bas à droite sur l'interface utilisateur. Les propriétés peuvent être ajustées dans la fenêtre de paramètres, qui s'affiche sur la partie droite en cas de sélection d'un élément :

- **Statut** : permet la désactivation de la fonction et de la masquer de la barre latérale.
- **Description** : nom de la fonction.
- **Graphique** : le fichier symbole sélectionné est affiché automatiquement sur la partie gauche de la description de fonction, avec une résolution standard de 60 x 60 pixels.
- **Protection PIN** : activée : la fonction est protégée et l'utilisateur doit entrer un code PIN pour la voir.
- **Restrictions** : permet de restreindre l'accès à la fonction pour des utilisateurs définis.
- **Indice**

### Pages

Chaque fonction peut contenir des pages modifiables différemment, chacune d'elles étant étiquetée par un onglet affiché sur la partie supérieure de l'écran. Chaque page créée s'affiche automatiquement dans la barre supérieure, en commençant par la gauche. La seule limitation du nombre de pages qu'il est possible de créer est le nombre de caractères qu'il est possible d'afficher dans la ligne supérieure. Plus les noms de pages sont longs, moins il est possible de créer de pages. Les propriétés peuvent être ajustées dans la fenêtre de paramètres, qui s'affiche sur la partie droite en cas de sélection d'un élément dans la liste :

- **Étiquette** : nom de la page.
- **Restrictions** : permet de restreindre l'accès à la fonction pour des utilisateurs définis.
- **Protection PIN** : activée : la fonction est protégée et l'utilisateur doit entrer un code PIN pour la voir.

### Objets

Chaque page peut contenir différents objets modifiables. Il existe une gamme d'objets graphiques disponibles pour les opérations standards pouvant être exécutées (comme par ex. allumer / éteindre des lampes, commandes des stores, commander des CVC). Chaque objet possède ses propres propriétés, qui peuvent être ajustées. Pour les autres spécificités, cf. chapitre 7 **Objets de fonction**.

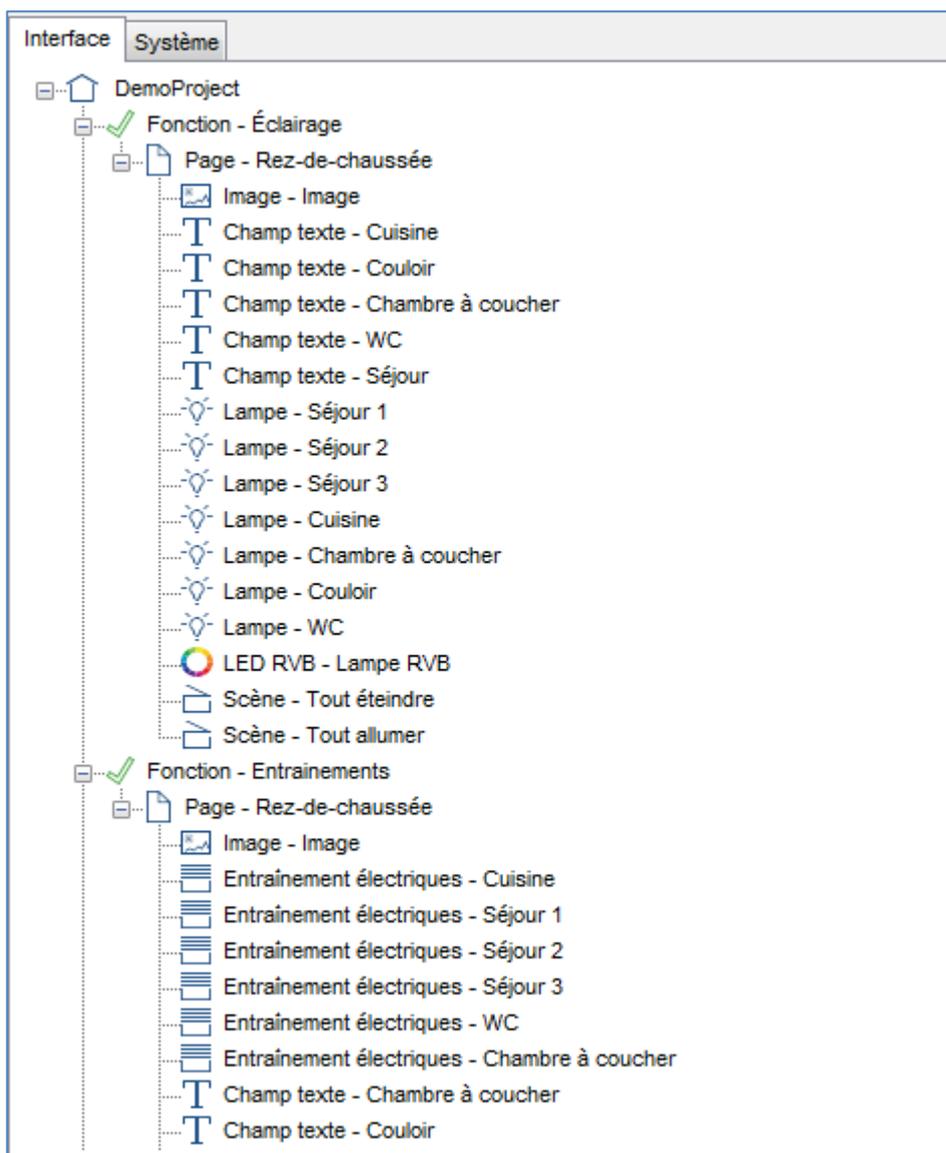
### Barre de fonctions

Cette barre dans la partie gauche de l'écran apparaît en cliquant ou en tirant la flèche bleue vers la droite  ; une liste contenant toutes les fonctions ajoutées au projet s'affiche, avec le nom et le symbole correspondant

### 4.2.3 Arborescence d'interface

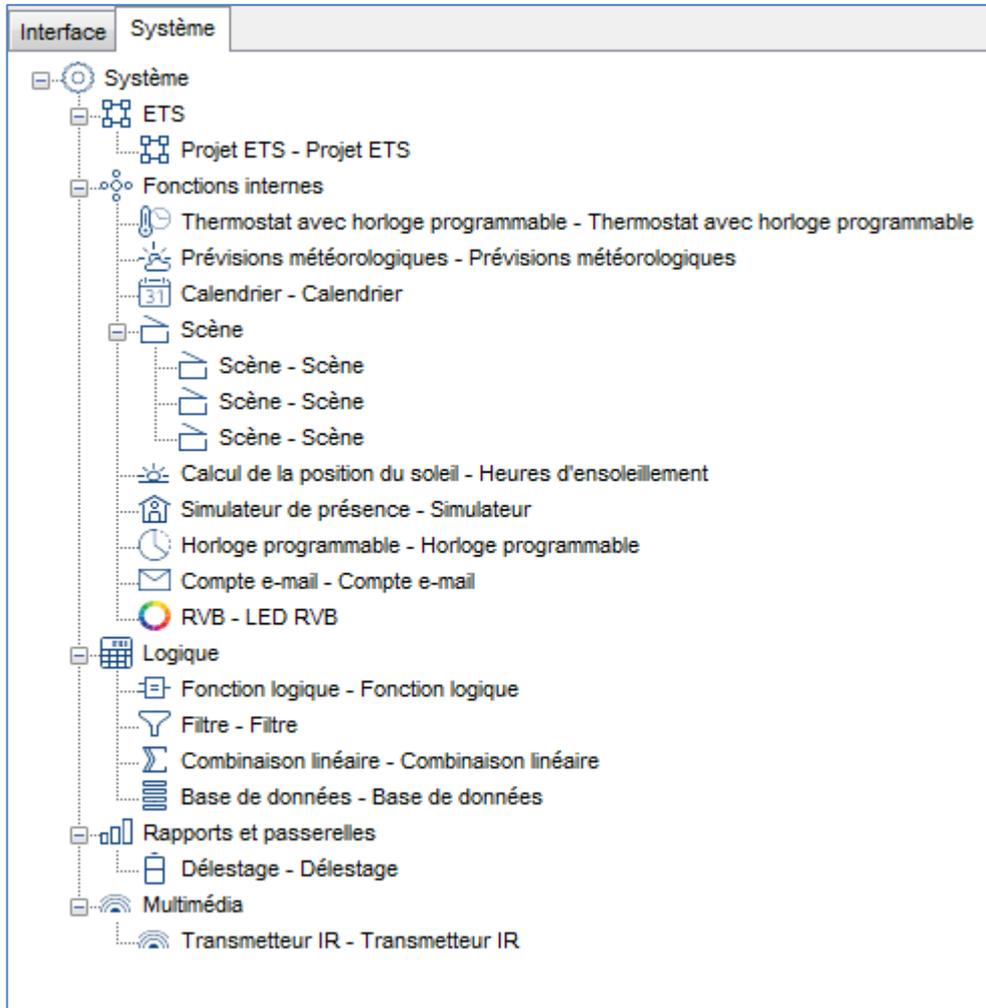
L'arborescence d'interface présente une structure arborescente claire de tous les objets de commande / d'affichage qui ont été ajoutés au projet actuel. Le nœud principal est formé par l'intégralité de l'interface utilisateur, tandis que les fonctions sont classées au niveau suivant. Des pages sont subordonnées à une fonction, les objets étant groupés dans leur page de niveau supérieur. Un clic droit sur un nœud permet d'insérer d'autres objets de commande / d'affichage, de supprimer, de copier ou de classer des objets.

En cas de sélection d'un objet à partir de l'interface utilisateur ou de l'arborescence d'interface, toutes les propriétés sont affichées dans la grille de propriétés sous l'onglet.



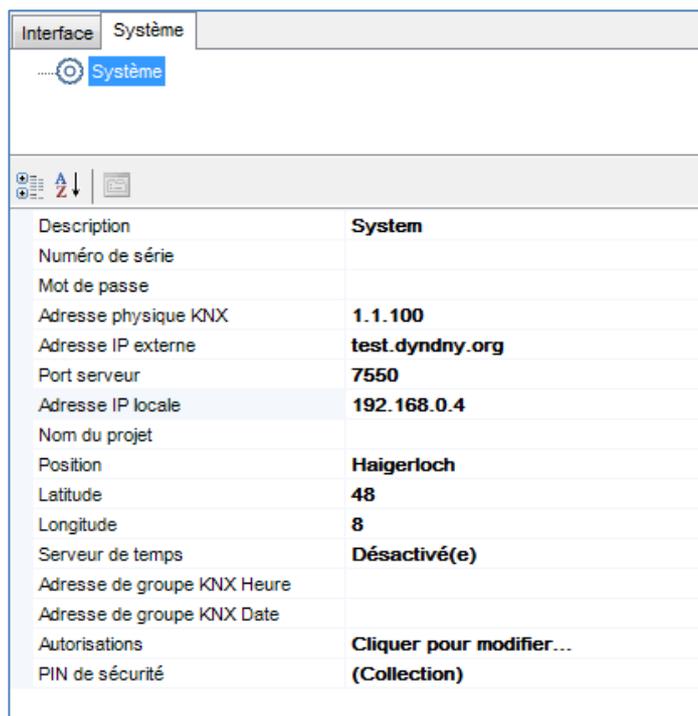
### 4.2.4 Arborescence système

Le nœud principal de l'arborescence système représente l'intégralité du système, qui contient toutes les données importantes du projet. Un clic droit permet d'insérer d'autres objets système, qui représentent les services à disposition dans le système.



## 5 Paramètres système

Le « Système » est le nœud principal de l'arborescence système ; il contient toutes les propriétés et données principales qui décrivent le projet. Tous les autres objets système qui sont préparés par le serveur (et représentent des services configurables) peuvent être ajoutés au projet en cliquant avec le bouton droit de la souris sur cette « Page système ». En cas de sélection de l'objet, les propriétés suivantes sont affichées dessous :



Description	System
Numéro de série	
Mot de passe	
Adresse physique KNX	1.1.100
Adresse IP externe	test.dyndny.org
Port serveur	7550
Adresse IP locale	192.168.0.4
Nom du projet	
Position	Haigerloch
Latitude	48
Longitude	8
Serveur de temps	Désactivé(e)
Adresse de groupe KNX Heure	
Adresse de groupe KNX Date	
Autorisations	Cliquer pour modifier...
PIN de sécurité	(Collection)

### Description

Désignation de l'objet

### Numéro de série

Numéro de série du mini-serveur theSera (indiqué sur le boîtier)

### Mot de passe

Mot de passe utilisateur pour la connexion au serveur Internet theSera

### Cloud de theSera

Pour activer et désactiver le cloud de theSera.

- Mot de passe du cloud de theSera : mot de passe qui a été défini pour le cloud de theSera dans l'interface Internet.

### Mise à jour automatique du serveur

En cas d'activation, le serveur et chaque client connecté vérifient s'il y a un nouveau projet dans le cloud. Si tel est le cas, le projet est automatiquement mis à jour sur le serveur et sur le client.

En cas de désactivation, le projet doit être transmis manuellement à chaque client après une modification

### **Authentification automatique**

En cas d'activation, chaque client peut s'authentifier lors du premier accès au serveur avec le nom d'utilisateur et le mot de passe (mot de passe du cloud de theSera défini dans les autorisations).

En cas de désactivation, l'authentification doit être effectuée via WebUI et le client doit être saisi manuellement dans la liste.

### **Adresse physique KNX**

Adresse physique attribuée au serveur (xx.xx.xxx) ; si aucune adresse n'est indiquée, elle est attribuée automatiquement par le système.

### **Adresse IP externe**

Adresse IP (par ex. 74.14.3.108) ou nom d'hôte (par ex. xxxxx.dyndns.org) du serveur ; nécessaire aux clients pour la connexion au serveur, lorsqu'ils n'utilisent pas le réseau LAN du serveur.

### **Port serveur**

Numéro du port TCP ; nécessaire aux clients pour la connexion au serveur, lorsqu'ils n'utilisent pas le réseau LAN du serveur. Le port par défaut est 7550.

### **Adresse IP locale**

Adresse IP (par ex. 192.168.X.X) de theSera sur le réseau local ; nécessaire pour la connexion des clients au serveur.

### **Nom du projet**

Nom du projet, servant à l'identification.

### **Position**

Nom de l'emplacement où le système est installé.

### **Longitude/latitude**

Coordonnées géographiques de l'emplacement dans lequel le mini-serveur est installé ; ils sont utilisés pour la fonction de géolocalisation iOS et pour le calcul de la position du soleil.

### **Envoyer un ordre après le redémarrage**

Il est possible d'envoyer un ordre sur le bus « Au redémarrage » ou « Au démarrage progressif » du serveur après un temps défini. Si « Démarrage progressif » est paramétré, l'ordre est également exécuté après le téléchargement d'un projet dans le serveur.

- **Temps de temporisation** : durée en secondes entre le redémarrage complet du serveur et l'exécution de l'ordre
- **Ordre** : ordre qui doit être envoyé après le redémarrage.

**Serveur de temps**

Si cette fonction est activée, theServa reçoit la date et l'heure d'un serveur NTP (Network time Server) sur Internet et les envoie sur le bus KNX. Les champs de saisie des adresses de groupe KNX pour le temps et la date s'affichent.

**Adresse de groupe KNX heure**

L'adresse de groupe KNX est envoyée au bus KNX avec l'heure actuelle.

**Adresse de groupe KNX date**

L'adresse de groupe KNX est envoyée au bus KNX avec la date actuelle.

**Autorisations**

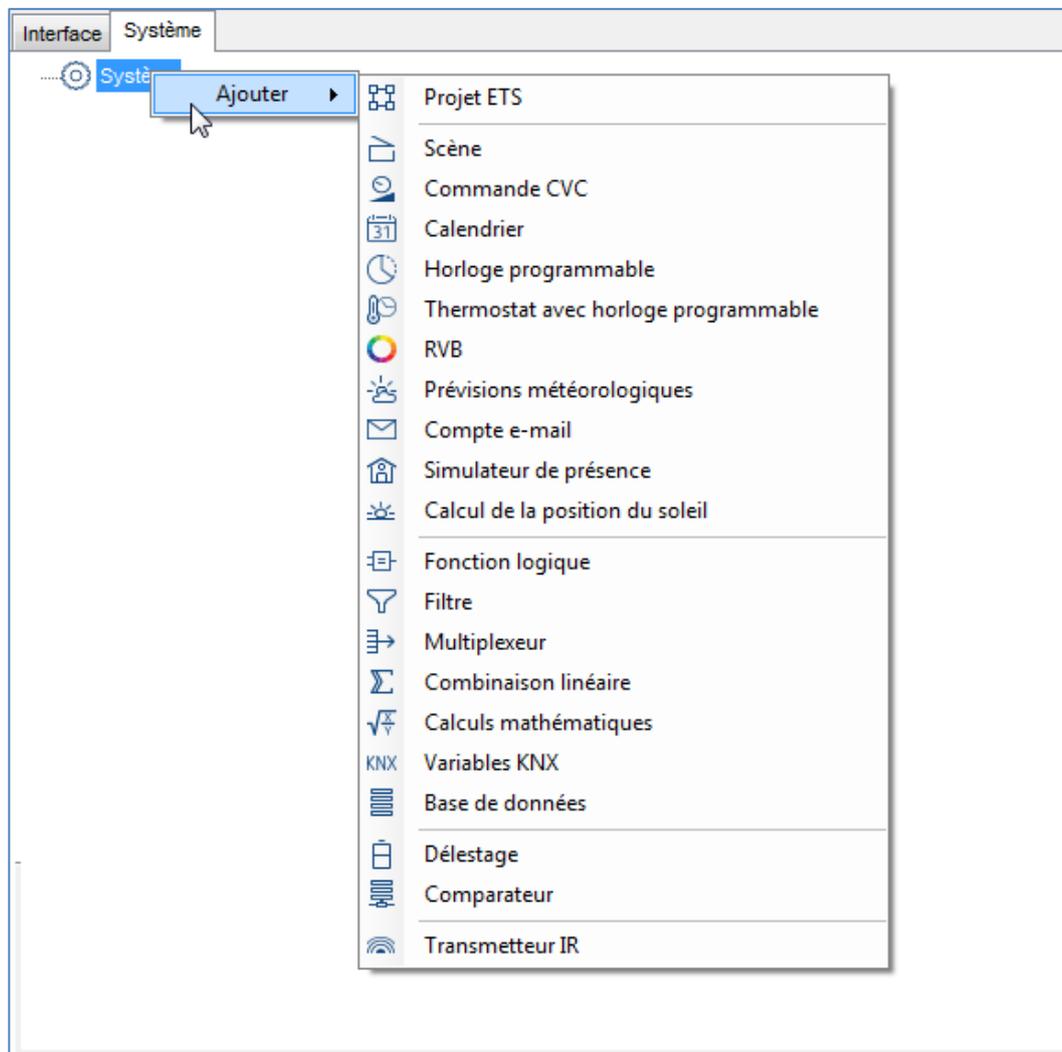
Groupes et utilisateurs pour la procédure d'exportation appropriée

**PIN de sécurité**

Liste des codes PIN utilisés pour la protection des objets sur l'interface utilisateur.

## 6 Objets système

Dans **Système**, un clic droit sur « Système » permet d'ajouter différentes fonctions système, qui sont ensuite liées à un objet d'interface.



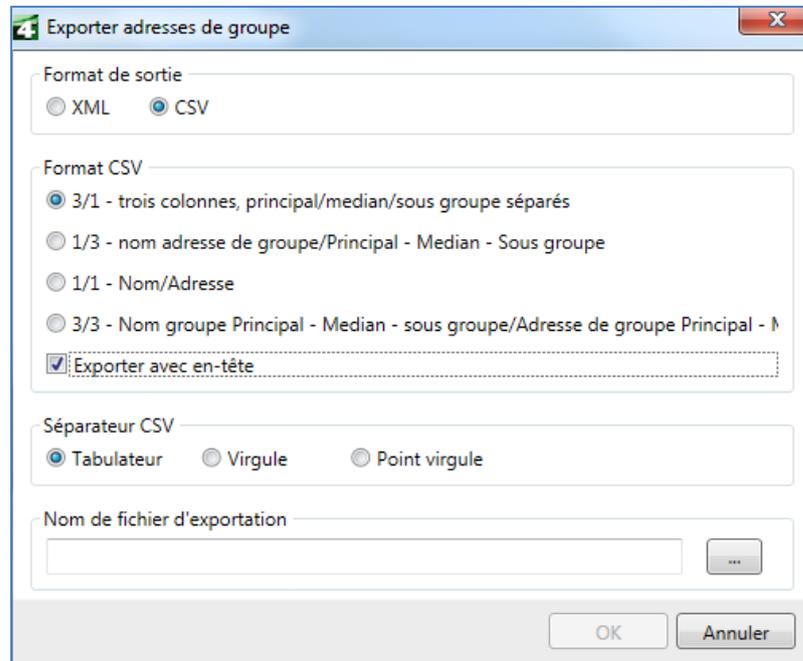
### 6.1 Projet ETS

Cet objet contient toutes les adresses de groupes KNX qui ont été configurées dans le logiciel ETS. Cela simplifie la représentation et le choix des adresses de groupes KNX dans le configurateur grâce à une arborescence claire. Les propriétés suivantes sont affichées dessous :

- **Fichier CSV**  
Chemin d'accès et nom du fichier CSV qui doit être importé. Si vous cliquez sur le bouton qui s'affiche à droite, l'explorateur Windows apparaît.
- **Description** : nom à définir librement pour l'objet.
- **Exporter fichier CSV à partir d'ETS**

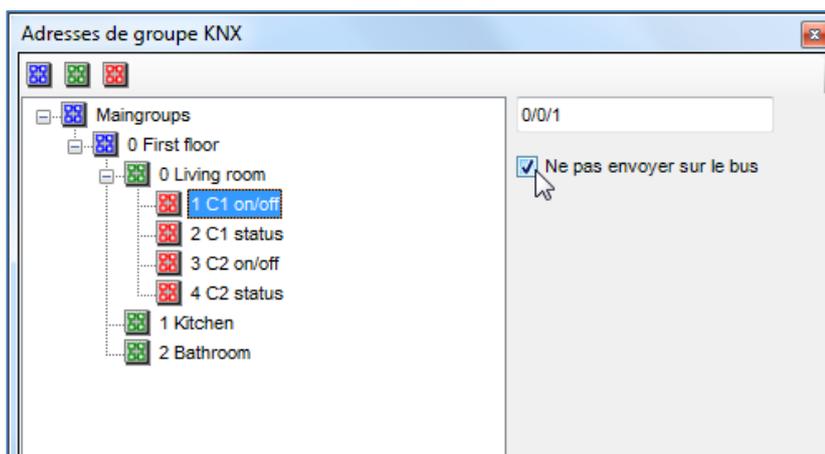
Démarrer ETS et cliquer ensuite avec le bouton droit de la souris sur « Groupes principaux » (ETS3) ou « Adresses de groupe KNX » (ETS4 et 5), puis choisir l'option « Exporter adresses de groupe KNX ».

Dans le cas d'ETS 3, utiliser les paramètres d'exportation par défaut ; pour ETS 4 et 5, choisir le format CSV et activer « Exporter avec en-tête ».



### Affecter l'adresse de groupe KNX en interne

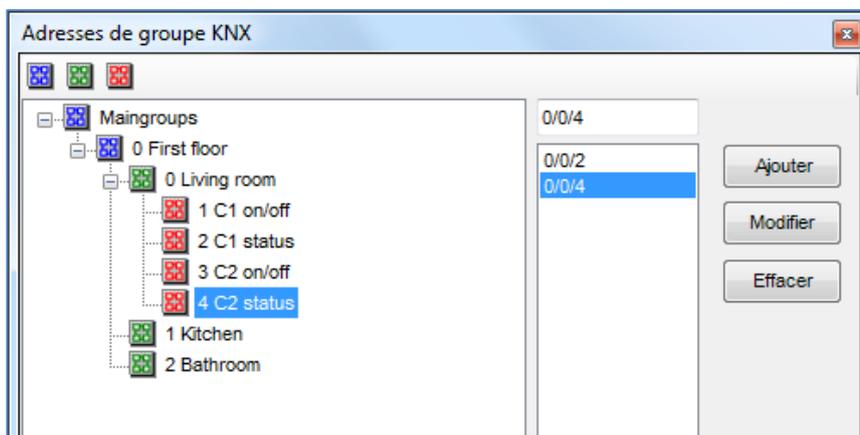
Il est possible d'interrompre l'envoi d'une adresse de groupe sortante (de theSera vers KNX) et de l'utiliser uniquement pour des fonctions internes, par ex. logique.



- Paramètre : sélectionner « Ne pas envoyer la valeur sur le bus ».
- L'adresse est marquée avec une (\*). Ex. : \*1/1/1

### Attribuer plusieurs fois les adresses de groupe KNX

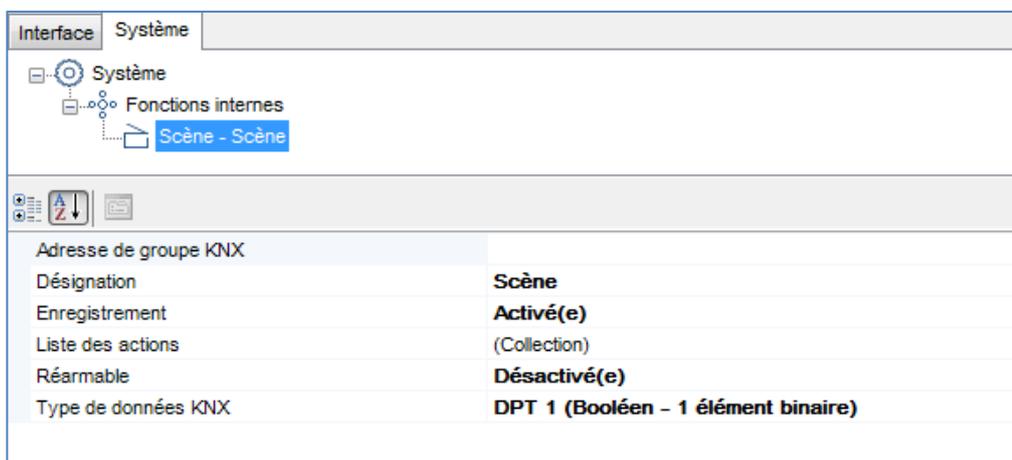
Il est possible d'attribuer plusieurs adresses de groupe à une entrée (de KNX vers theSera).



« Ajouter » permet d'attribuer plusieurs adresses de groupe à une entrée. Les adresses de groupe sont séparées par (;), ex. : 1/1/1;2/1/2.

## 6.2 Scène

La fonction permet de définir une liste d'actions qui sont exécutées les unes après les autres si une scène est ouverte. Des scènes peuvent être définies directement dans le configurateur ou, en option, par l'utilisateur dans l'application client.



#### Description

Désignation à choisir librement pour l'objet de la scène.

#### Adresse de groupe KNX

Adresse de groupe KNX avec laquelle une scène est démarrée

#### Type de données KNX

Type de données KNX (DPT) avec lequel une scène est démarrée ; dans le cas de DPT1 (1 bit), une scène est activée avec la valeur « 1 », tandis que pour DPT17-

18 (1 octet) le numéro de scène peut être renseigné dans le champ affiché en dessous.

### **Sauvegarde**

Si cette fonction est activée, l'utilisateur a la possibilité de créer des scènes individuelles dans le menu contextuel de l'application client, à l'aide de la fonction « Record ».

Si cette fonction est désactivée, il n'est plus possible pour l'utilisateur de modifier des fonctions de scène déterminées à l'aide du configurateur.

### **Réarmable**

Si cette fonction est activée, une scène déjà commencée peut être redémarrée, par ex. dans le cas de scènes contenant beaucoup de pauses et d'une durée particulièrement longue. Si la scène est démarrée par KNX, cette propriété doit être désactivée en raison des répétitions de télégrammes.

### **Liste des actions**

Si vous cliquez sur le bouton qui s'affiche à droite, l'éditeur d'actions apparaît. Le nombre d'actions souhaité peut être ajouté en cliquant sur le bouton « Ajouter ». Les actions qui ne sont plus nécessaires peuvent être supprimées en cliquant sur le bouton « Supprimer ». Les boutons « Haut » et « Bas » permettent de modifier l'ordre des actions.

Chaque action peut être nommée dans le champ « Description ». La commande associée est choisie en cliquant sur le bouton à droite du champ « Commande ».

### **Commandes d'objet dans la liste**

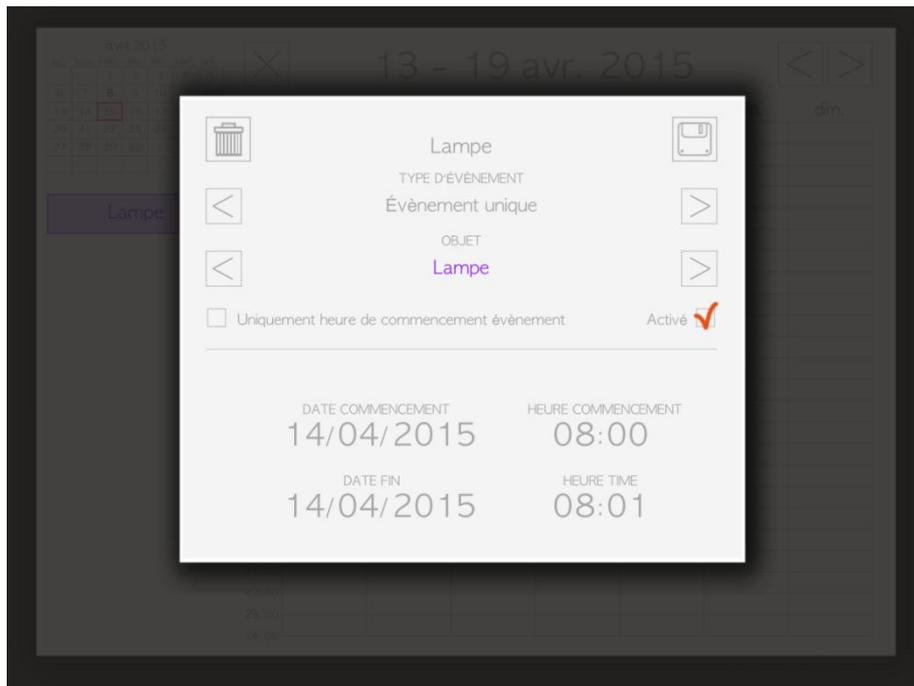
Choix d'une commande qui est envoyée en cas d'exécution de l'action :

- **Active la scène**  
Démarre la scène choisie.
- **Termine l'exécution de la scène**  
Stoppe la scène choisie.

## 6.3 Calendrier

Cet objet système permet à l'utilisateur de programmer des ordres Marche / Arrêt (temps de commutation) à l'aide de l'application client.

- Possibilité de sauvegarder la durée de la période sur le serveur
- Utilisation de différents commutateurs (par ex. lumière) qui peuvent être reliés au même calendrier.
- Il est possible de programmer des temps de commutation individuels (en fonction de la date), hebdomadaires, et également pour des jours fériés.



### Description

Désignation à choisir librement pour l'objet de calendrier.

### Guidage forcé

Si cette fonction est activée, le temps de cycle peut être défini librement dans le champ affiché en dessous. La saisie est effectuée en secondes, par incréments de 15 secondes (15 s, 30 s, 45 s, ...).

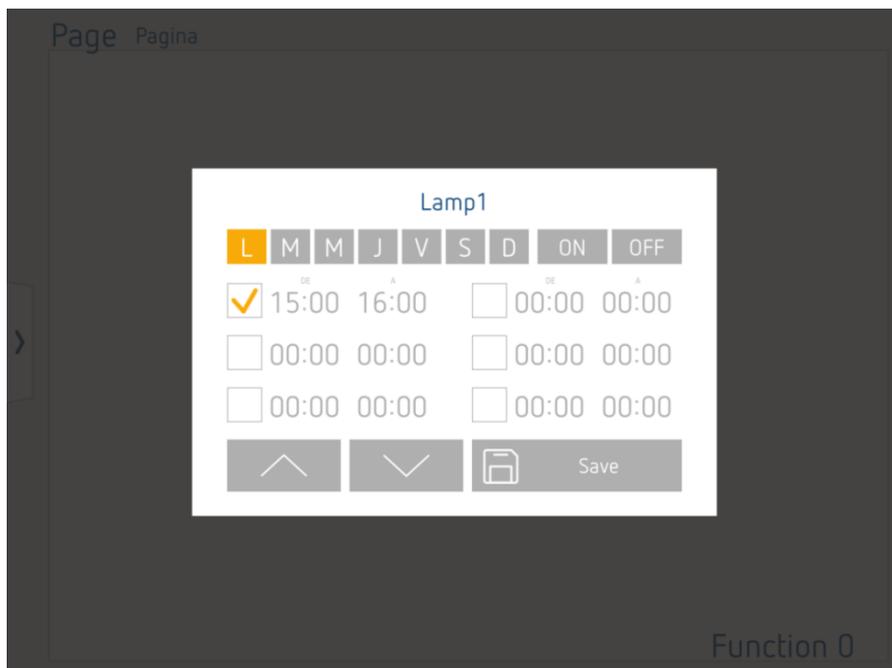
Si cette fonction est désactivée, la valeur correspondante sera uniquement émise en cas de modification.

### Calendrier des jours fériés

Si cette fonction est activée, les jours fériés sont indiqués sur le calendrier grégorien.

## 6.4 Horloge programmable

Avec l'objet système, l'utilisateur peut programmer chaque jour jusqu'à 6 horaires de commutation du lundi au dimanche. En fonction du réglage, des activations/désactivations peuvent être programmées (par ex. pour les lampes, les interrupteurs universels) ou des pourcentages peuvent être prédéfinis (par ex. pour les variateurs, les stores). Les réglages peuvent être exécutés par l'utilisateur dans l'application client.



### Description

Désignation à choisir librement pour l'objet d'horloge programmable.

### Guidage forcé

Si cette fonction est activée, le temps de cycle peut être défini librement dans le champ affiché en dessous. La saisie est effectuée en secondes, par incréments de 15 secondes (15 s, 30 s, 45 s, ...).

Si cette fonction est désactivée, la valeur correspondante sera uniquement émise en cas de modification.

## 6.5 Thermostat avec horloge programmable

### Programme de commutation

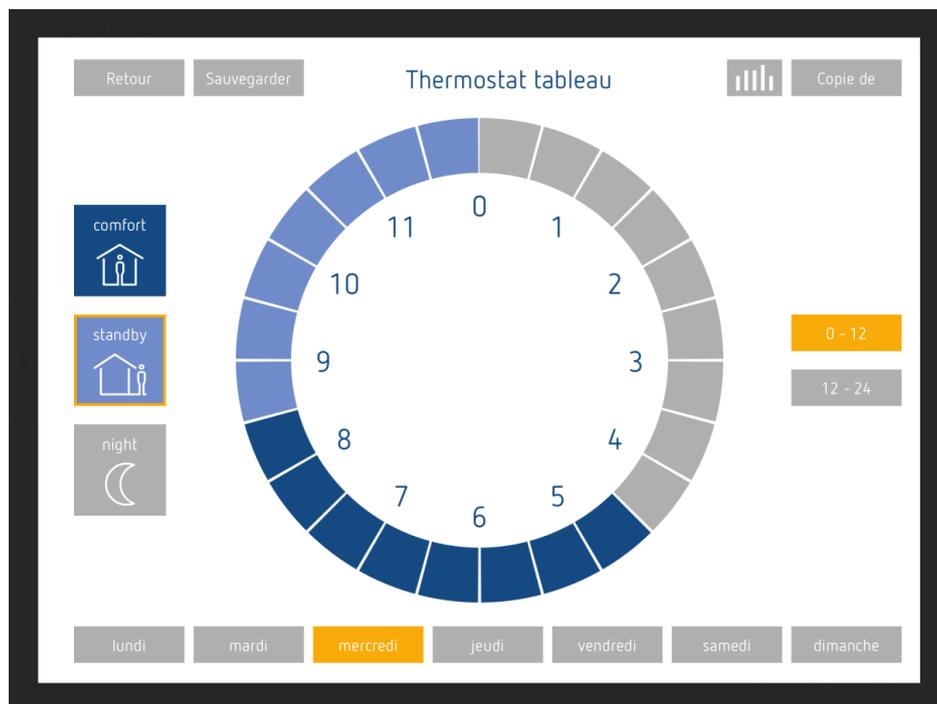
Dans le cas de l'objet système « Thermostat avec horloge programmable », il existe de types de programmes de commutation qui peuvent être sélectionnés avec le réglage « Mode température ». Si le mode de température est activé, il est réglé à partir de la **valeur de consigne**. Si ce mode est désactivé, la régulation est effectuée à partir du **mode de fonctionnement**.

Thermostat avec horloge programmable - Thermostat avec horloge programmable	
Description	<b>Thermostat avec horloge programmable</b>
Guidage forcé	<b>Désactivé(e)</b>
Mode température	<b>Désactivé(e)</b>

### Régulation à partir du mode de fonctionnement

Dans l'application client (par ex. dans Player), les modes de fonctionnement souhaités, confort, veille et nuit, sont affectés aux moments de la journée (chaque demi-heure). Elles peuvent être reportées sur les jours de la semaine.

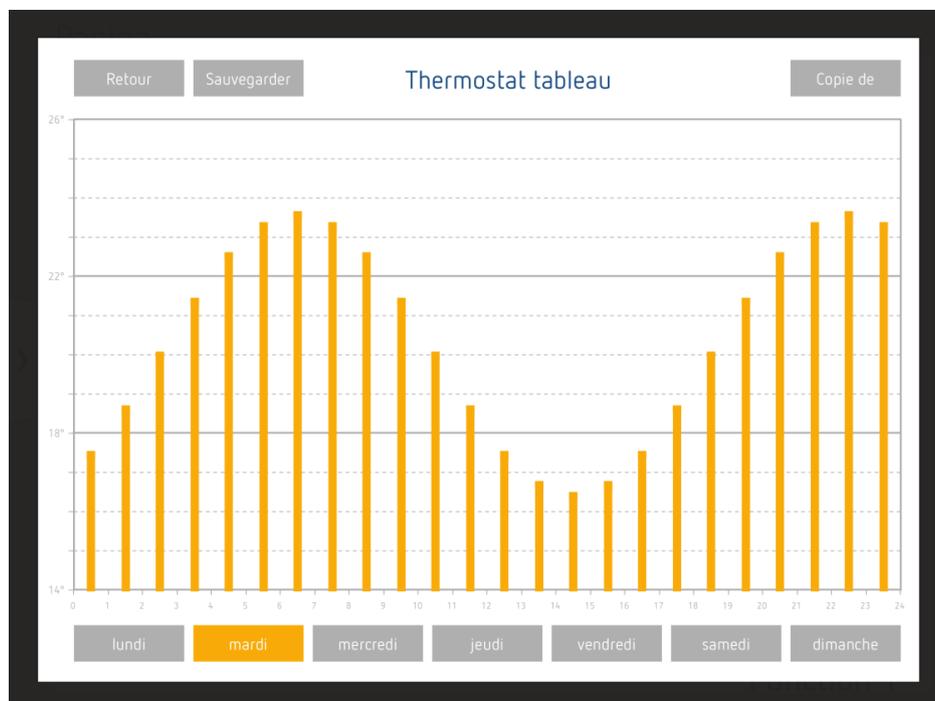
Le bouton « Sauvegarder » permet de reporter les paramètres sur le serveur.



## Régulation à partir de la valeur de consigne

Dans l'application client, les températures de consigne souhaitées sont affectées aux moments de la journée (chaque demi-heure). Elles peuvent être reportées sur les jours de la semaine.

Le bouton « Sauvegarder » permet de reporter les paramètres sur le serveur.



### Description

Désignation à choisir librement pour l'objet.

### Guidage forcé

Si cette fonction est activée, la température / le mode de fonctionnement est répété(e) chaque minute.

Si cette fonction est désactivée, la valeur correspondante sera uniquement émise en cas de modification.

### Mode de température

Si cette fonction est activée, une valeur de consigne de température peut être affectée à chaque moment de la journée.

Si cette fonction est désactivée, un mode de fonctionnement (confort, veille, nuit) peut être associé à chaque horaire.

### Plage définie par l'utilisateur (utiliser un intervalle individuel)

Si cette fonction est désactivée, le système utilise la plage de température par défaut (14 °C à 26 °C), aussi bien en été qu'en hiver.

Si cette fonction est activée, les réglages sont affichés pour « Plages saisonnières », « Plage hiver », « Temp. mini. hiver » et « Temp. max. hiver » :

**Saisons**

Si cette fonction est activée, différentes plages de température peuvent être définies pour l'été et l'hiver

Si cette fonction est désactivée, la plage de température configurée est utilisée aussi bien en été qu'en hiver.

**Intervalle hiver**

Cette propriété permet la sélection d'une largeur de plage de 6 °C ou de 12 °C (cette option permet de déterminer la température maximale).

**Temp. min. hiver**

Valeur de température ajustable (pour l'hiver).

**Temp. max. hiver**

Cette valeur est calculée automatiquement par le système en ajoutant la plage prédéfinie à la valeur minimale.

**Adresse de groupe KNX Saison**

Adresse de groupe KNX utilisée pour commuter entre mode chauffage et mode refroidissement.

**Été**

Cette propriété permet la sélection d'une largeur de plage de 6 °C ou de 12 °C (cette option permet de déterminer la température maximale).

**Temp. min. été**

Valeur de température ajustable (pour l'été).

**Temp. max. été**

Cette valeur est calculée automatiquement par le système en ajoutant la plage prédéfinie à la valeur minimale (pour l'été).

**Adresse de groupe KNX auto/manuel**

Adresse de groupe KNX (1 bit DTP1) pour le signal de retour du mode de fonctionnement.

1 = commande horaire, 0 = manuel

## 6.6 RVB

Cet objet permet à l'utilisateur de commander un éclairage RGB avec KNX.

### Légende

Légende à choisir librement pour l'objet RGB.

### Type de données RGB

1 RGB 1 octet par couleur

- **Adresse de groupe KNX**  
Adresse de groupe KNX pour la couleur rouge (1 octet).
- **Signal de retour rouge**  
Adresse de groupe KNX Signal de retour rouge (1 octet).
- **Adresse de groupe KNX**  
Adresse de groupe KNX pour la couleur verte (1 octet).
- **Signal de retour vert**  
Adresse de groupe KNX Signal de retour vert (1 octet).
- **Adresse de groupe KNX bleu**  
Adresse de groupe KNX pour la couleur bleue (1 octet).
- **Signal de retour bleu**  
Adresse de groupe KNX Signal de retour bleu (1 octet).

### RGB 3 octets

---

 Fonctionne uniquement si pris en charge par le pilote.

---

### RGBW 1 octet par couleur

- **Adresse de groupe KNX**  
Adresse de groupe KNX pour la couleur rouge (1 octet).
- **Signal de retour rouge**  
Adresse de groupe KNX Signal de retour rouge (1 octet).
- **Adresse de groupe KNX**  
Adresse de groupe KNX pour la couleur verte (1 octet).
- **Signal de retour vert**  
Adresse de groupe KNX Signal de retour vert (1 octet).
- **Adresse de groupe KNX bleu**  
Adresse de groupe KNX pour la couleur bleue (1 octet).
- **Signal de retour bleu**  
Adresse de groupe KNX Signal de retour bleu (1 octet).
- **Adresse de groupe KNX blanc**  
Adresse de groupe KNX pour le blanc (1 octet).

- **Signal de retour blanc**  
Adresse de groupe KNX Signal de retour blanc (1 octet).

**RGBW 6 octets**

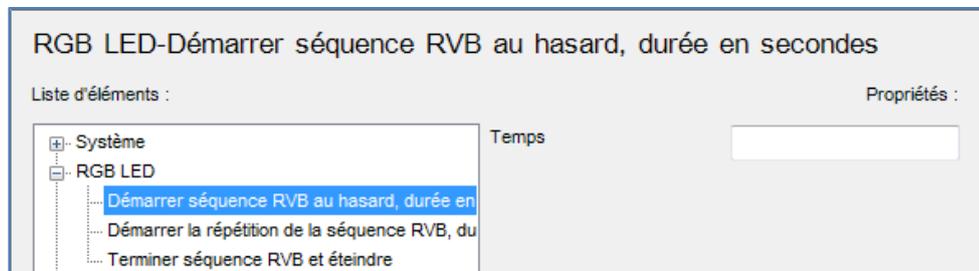
**i** Fonctionne uniquement si pris en charge par le pilote.

**Blanc (blanc froid + blanc chaud)**

- Adresse de groupe KNX température de couleur  
Adresse de groupe KNX pour la température de couleur (1 octet).
- Signal de retour température de couleur  
Adresse de groupe KNX Signal de retour température de couleur (1 octet).
- Adresse de groupe KNX intensité lumineuse  
Adresse de groupe KNX pour l'intensité lumineuse (1 octet).
- Signal de retour vert intensité lumineuse  
Adresse de groupe KNX signal de retour intensité lumineuse (1 octet).

**6.6.1 Commandes d'objet dans la liste**

Commandes envoyées à l'objet et pouvant être appelées par d'autres objets :



**Démarrer séquence RVB au hasard, durée en secondes**

Démarre la séquence de couleurs préconfigurée dans un ordre aléatoire ;

- Indiquer le paramètre « Temps » à droite afin de définir l'intervalle de temps être deux couleurs successives.

**Démarrer la répétition de la séquence RVB, durée en secondes**

Répète la séquence de couleurs préconfigurée dans un ordre défini ;

- Indiquer le paramètre « Temps » à droite afin de définir l'intervalle de temps être deux couleurs successives.

**Terminer séquence RVB et éteindre**

Termine la répétition de la séquence de couleur et éteint l'éclairage RVB.

## 6.7 Prévisions météorologiques

Cet objet système permet d'utiliser les prévisions météorologiques de Theben Meteodata 139 EFR. Les pronostics météorologiques pour la probabilité de précipitations, la quantité de précipitations, la force et le sens du vent, ainsi que la température peuvent ainsi être visualisés par le biais du serveur.

La prévision à 6 heures est utilisée, pour aujourd'hui, demain, après-demain et dans 3 jours.

Description	Prévisions météorologiques
Adresse de groupe KNX Indice (prévisions à 6 h)	10/17
Adresse de groupe KNX Scénario météo	10/16
Adresse de groupe KNX Température air	10/10
Adresse de groupe KNX Qté précipitations	10/11
Adresse de groupe KNX Probabilité de précipitations	10/12
Adresse de groupe KNX Force vent	10/13
Adresse de groupe KNX Sens vent	10/14
Vitesse du vent en	km/h

### Description

Désignation à choisir librement pour l'objet.

### Groupes

Adresses de groupe KNX de Meteodata 139 EFR (objets de communication KNX 140 à 144, 148 et 176).

Dans l'**arborescence d'interface**, 4 pages doivent être créées pour exploiter pleinement les prévisions météorologiques de Meteodata 139. Les pages sont étiquetées, par ex., comme suit :

Page 1 : « Aujourd'hui »

Page 2 : « Demain »

Page 3 : « Après-demain »

Page 4 : « Dans 3 jours »

L'objet de fonction « Prévisions météorologiques » est ajouté sur chaque page. Les paramétrages suivants sont effectués maintenant dans les propriétés :

Dans l'exemple : Page - Aujourd'hui

Description	<b>Prévisions météo</b>
Jour des prévisions	<b>Aujourd'hui</b>
Prévisions météorologiques	<b>Prévisions météorologiques</b>
Rotation	<b>0</b>
Position	<b>0; 0</b>
Affichage en liste	<b>Activé(e)</b>
Protection PIN	<b>Désactivé(e)</b>
Restrictions	<b>Non configurées</b>

**Jour des prévisions : « Aujourd'hui »**

Prévisions météorologiques (objet système) : « Prévisions météorologiques »

Les 3 pages suivantes se poursuivent selon le même principe.

**Page - Demain : Jour des prévisions : « Demain », etc.**

	00:00 - 06:00	06:00 - 12:00	12:00 - 18:00	18:00 - 24:00
Scénario météorologique	Ensoleillé	Peu nuageux	Peu nuageux	Peu nuageux
Température de l'air moyenne	3 °C	10 °C	13 °C	9 °C
Niveau de Précipitations	0 l/m <sup>2</sup>	0 l/m <sup>2</sup>	0 l/m <sup>2</sup>	0 l/m <sup>2</sup>
Possibilité de Précipitations	0 %	0 %	0 %	0 %
Force du Vent	8 km/h	15 km/h	15 km/h	15 km/h
Direction du Vent	Nordwest	Nordost	Nordost	Nordost

EFR météo

## 6.8 Compte e-mail

Cet objet est nécessaire pour configurer les paramètres du serveur SMTP afin d'envoyer des e-mails depuis le serveur (alertes, rapports, etc.).

### Description

Désignation à choisir librement pour le compte e-mail.

### Serveur SMTP

Adresse hôte du serveur de messagerie ; à récupérer dans la documentation du fournisseur de messagerie.

### Port serveur

Port à partir duquel la communication est établie avec le serveur de messagerie, les serveurs plus récents utilisent fréquemment le port 587.

### De

Adresse e-mail de l'expéditeur ; si le champ est vide, l'adresse [noreply@theben.de](mailto:noreply@theben.de) est utilisée comme expéditeur.

### Confirmation

Si cette fonction est activée, une authentification se déroule au niveau du serveur de messagerie.

### Nom d'utilisateur

Nom d'utilisateur du compte e-mail ; à récupérer dans la documentation du fournisseur de messagerie.

### Mot de passe

Mot de passe du compte e-mail ; à récupérer dans la documentation du fournisseur de messagerie.

### Utiliser SSL oui / non

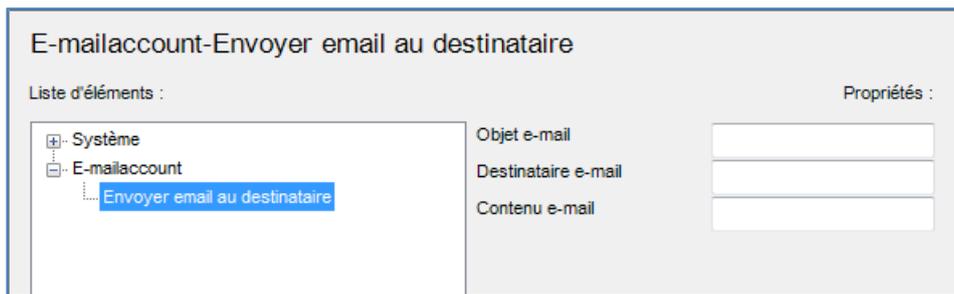
Si cette fonction est activée, la connexion avec le serveur de messagerie est cryptée par SSL.

### 6.8.1 Commandes d'objet

L'objet peut être ouvert à partir d'autres objets, comme par ex. le commutateur d'image universel ou une scène, sous « Commande » avec « Envoyer email au destinataire ».

#### Envoyer email au destinataire

Permet l'envoi d'un message électronique. Indiquer l'objet du message, le destinataire et le contenu dans les champs sur le côté droit.



## 6.9 Simulateur de présence

Cet objet permet la simulation de présence dans un bâtiment en allumant l'éclairage, en démarrant un système audio, etc. Pour ce faire, des actions sont définies, et sont appelées les unes après les autres ou au hasard dans un laps de temps déterminé.

### Description

Désignation à choisir librement pour l'objet.

### Actions (liste)

- Cliquer sur le bouton affiché à droite
  - La fenêtre de l'éditeur d'actions s'ouvre
- Cliquer sur « Ajouter » et ajuster les propriétés :

Description	Simulateur
Actions	(Collection) <span style="float: right;">⋮</span>
Durée de fonctionnement maximale (max.)	90
Adresse de groupe KNX Départ / Arrêt	
Adresse de groupe KNX Statut	
Commande finale	
Ordre aléatoire	Désactivé(e)

#### Commande de démarrage

Commande envoyée au démarrage de l'action.

#### Commande finale

Commande envoyée à la fin de l'action.

#### Durée moyenne

Intervalle entre la commande de démarrage et la commande finale (en minutes).

#### Durée de fonctionnement max.

Durée maximale de la simulation ; si elle n'est pas stoppée manuellement, elle se termine automatiquement après l'intervalle de temps indiqué ici (en minutes).

### Adresse de groupe KNX Commande

Adresse de groupe KNX qui active ou désactive la simulation de présence (1 bit, « 1 » démarre la simulation, « 0 » stoppe la simulation)

### Adresse de groupe KNX Statut

Adresse de groupe KNX par le biais de laquelle le statut du simulateur est envoyé cycliquement (1 bit, « 1 » simulation active, « 0 » simulation désactivée).

### Commande finale

À la fin d'une simulation, une dernière commande est envoyée. Elle peut, par ex., être envoyée pour basculer tous les appareils participant à la simulation dans un état défini. La commande est également envoyée si la simulation est arrêtée par le biais de la fonction « Adresse de groupe KNX Commande ».

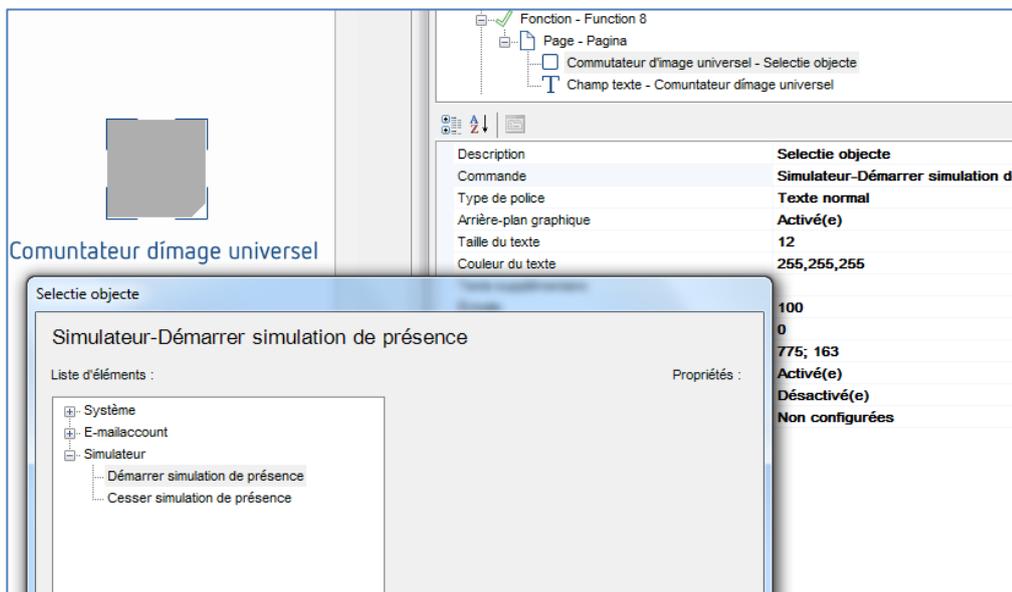
### Ordre aléatoire

Si cette fonction est activée, toutes les actions configurées sont exécutées par le système

Si cette fonction est désactivée, l'exécution se déroule dans l'ordre prédéfini.

## 6.9.1 Commandes d'objet

Commandes qui peuvent être associées à un objet de fonction, par ex. un commutateur d'image universel :



### Démarrer simulation de présence

Démarre la séquence d'actions du simulateur de présence.

### Cesser simulation de présence

Termine la séquence d'actions du simulateur de présence.

## 6.10 Calcul de la position du soleil

Ce service calcule la position du soleil (coucher du soleil, lever du soleil, azimut et élévation) pour l'emplacement géographique de l'installation. Il est également possible de lier des actions aux positions du soleil.

### Description

Désignation à choisir librement pour l'objet.

### Fonctions Astro

Liste des actions qui doivent être exécutées en fonction de la position du soleil.

### Adresse de groupe KNX Lever du soleil

Adresse de groupe KNX avec laquelle est envoyée l'heure du lever du soleil (DPT 10).

### Adresse de groupe KNX Coucher du soleil

Adresse de groupe KNX avec laquelle est envoyée l'heure du coucher du soleil (DPT 10).

### Adresse de groupe KNX Azimut

Adresse de groupe KNX avec laquelle est envoyé l'azimut (DPT 9).

### Adresse de groupe KNX Élévation

Adresse de groupe KNX avec laquelle est envoyée la hauteur angulaire (élévation) (DPT 9).

### 6.10.1 Ajouter des actions

#### Définir une action qui doit être exécutée en présence d'un évènement solaire prédéfini

- Cliquer sur le bouton à droite, à côté de la propriété « Fonctions astro ».
- Cliquer sur « Ajouter » et ajuster les propriétés :

#### Évènement dépendant de la position du soleil

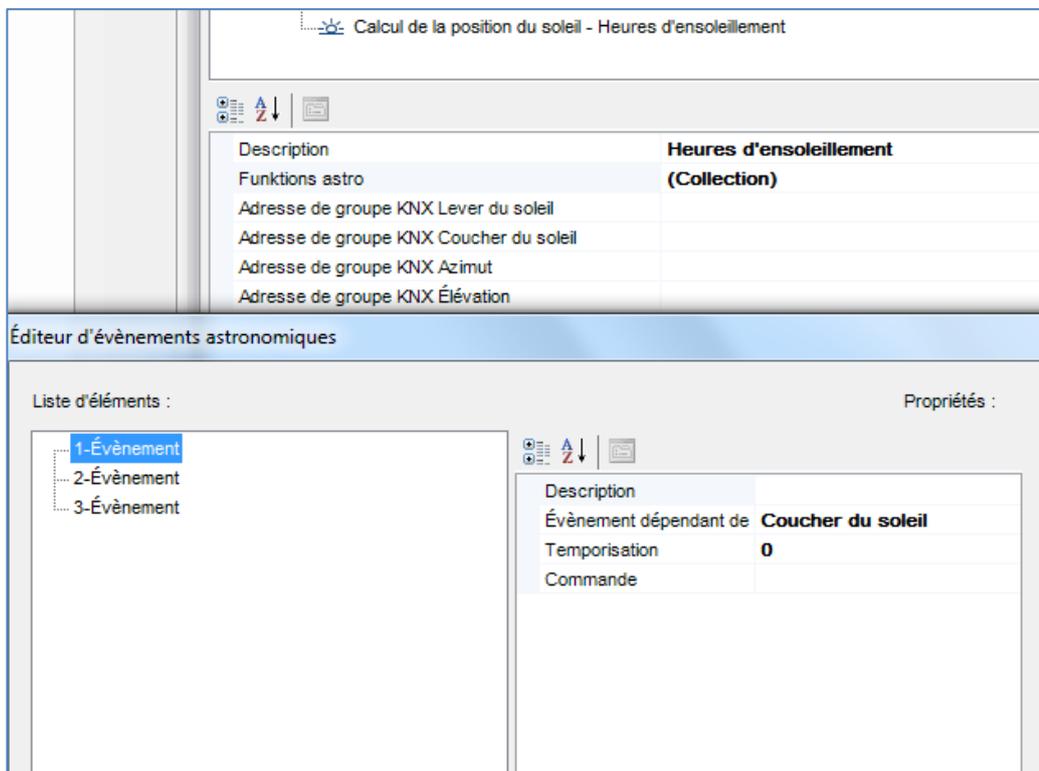
Évènement qui déclenche l'action. Il est possible de choisir Aube, Crépuscule, midi, lever du soleil et coucher du soleil.

#### Temporisation

Durée (en minutes) entre l'apparition de l'évènement et le début de l'action. En cas de valeur négative, l'action est démarrée avant l'évènement dépendant de la position du soleil.

### Commande

Commande exécutée par le serveur si l'évènement dépendant de la position du soleil survient.



## 6.11 Fonction logique

L'objet « Fonction logique » exécute des opérations logiques (ET, OU, XOU), durant lesquelles les valeurs d'entrée sont reçues par le biais des adresses de groupe KNX et l'évènement est envoyé à une autre adresse de groupe KNX.

### Description

Désignation à choisir librement pour l'objet logique.

### Fonction logique

Type de l'opération logique souhaitée :

Fonction	
'ET'	indique « 1 » si toutes les sorties sont égales à « 1 », sinon « 0 »
'OU'	indique « 1 » si au moins une sortie est égale à « 1 », sinon « 0 »
'XOU'	indique « 1 » si toutes les sorties ont un statut différent, sinon « 0 »

### Entrées

Liste des adresses de groupe d'entrée

### Sortie inversée

Si cette fonction est activée, le résultat de l'opération logique est inversé

### Sortie mode envoi

Ce paramètre permet de déterminer quand le résultat de l'opération doit être envoyé :

- « Si réception d'un nouveau télégramme entrant » : le résultat de l'opération est envoyé si un télégramme est reçu sur l'une des entrées, même si la valeur de sortie ne diffère pas de la précédente.
- « Modification de résultat » : le résultat de l'opération est uniquement envoyé si la valeur de sortie diffère de la précédente.

### Valeurs de sortie

Ce paramètre permet de déterminer si tous les résultats de l'opération (« 1 » et « 0 ») doivent être envoyés, ou seulement les résultats avec « 1 » ou « 0 ».

### Adresse de groupe KNX Sortie

Adresse de groupe KNX avec laquelle est envoyé le résultat de l'opération.

### Porte

La porte permet d'activer et de désactiver la fonction logique (1 bit).

### Porte inversée

Si cette fonction est désactivée, la fonction logique est activée avec « 1 » et désactivée avec « 0 »

Si cette fonction est désactivée, la fonction logique est activée avec « 0 » et désactivée avec « 1 »

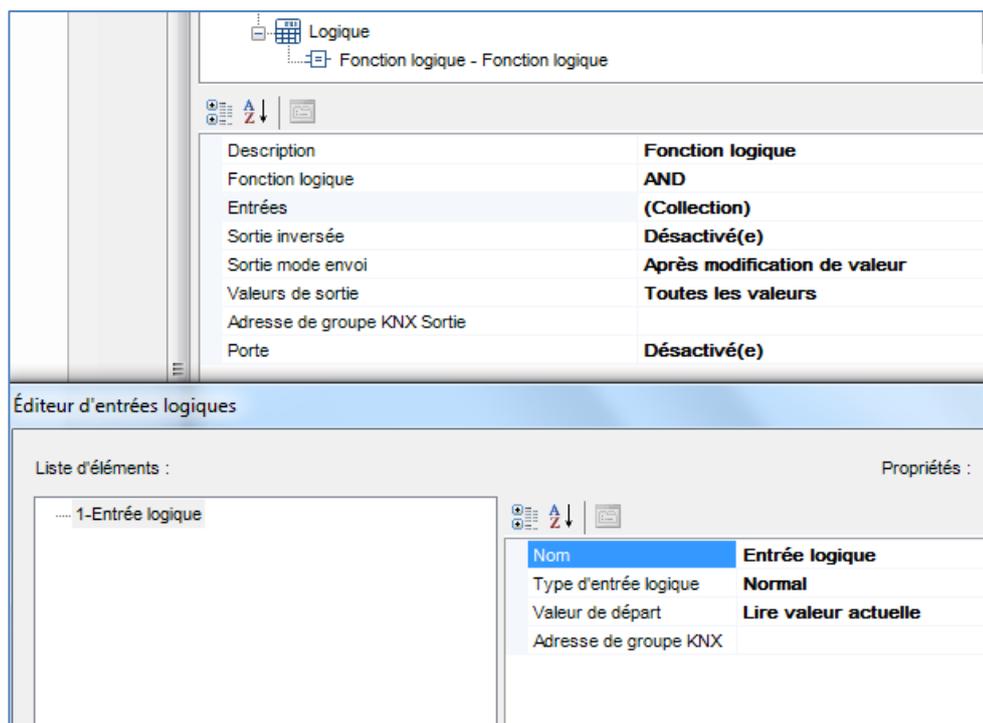
### Porte au départ

Ce paramètre permet de déterminer comment se comporte la porte après un téléchargement ou un redémarrage :

Paramètre	
'0 jusqu'au premier télégramme'	la porte a la valeur « 0 » jusqu'à la réception d'un télégramme
'1 jusqu'au premier télégramme'	la porte a la valeur « 1 » jusqu'à la réception d'un télégramme
'Lire valeur actuelle'	la porte lit la valeur actuelle de l'adresse de groupe KNX
'Attendre nouveau télégramme'	la porte attend la réception d'un télégramme et n'accepte aucune valeur

## Adresse de groupe KNX Porte

L'adresse de groupe KNX affectée à la porte.



### 6.11.1 Configuration d'entrée

Pour configurer les entrées, choisir la propriété « Entrées » et cliquer sur le bouton affiché à droite.

Pour ajouter une nouvelle entrée à la fenêtre affichée,

- cliquer sur le bouton « Ajouter » en bas. Un objet « Entrée » est ajouté à la liste ;
- Sélectionner l'objet et ajuster les propriétés à droite.

#### Type d'entrée logique

Ce paramétrage permet d'ajuster la valeur reçue aux entrées :

Réglage	
'Toujours 0'	La valeur en entrée est toujours 0, indépendamment de la valeur de l'adresse de groupe KNX
'Toujours 1'	La valeur en entrée est toujours 1, indépendamment de la valeur de l'adresse de groupe KNX
'Normal'	Aucun ajustement n'est effectué
'Inversé'	La valeur provenant de l'adresse de groupe KNX est inversée

### Valeur de départ

Ce paramètre permet de déterminer comment se comporte l'entrée après un téléchargement ou un redémarrage :

Paramètre	
0 jusqu'au premier télégramme	l'entrée a la valeur « 0 » jusqu'à la réception d'un télégramme
'1 jusqu'au premier télégramme'	l'entrée a la valeur « 1 » jusqu'à la réception d'un télégramme
'Lire valeur actuelle'	l'entrée lit la valeur actuelle de l'adresse de groupe KNX.
'Attendre nouveau télégramme'	l'entrée attend la réception d'un télégramme et n'accepte aucune valeur

### Adresse de groupe KNX

L'adresse de groupe KNX affectée à l'entrée logique.

## 6.12 Filtre

L'objet « Filtre » permet l'exécution d'opérations de filtrage et d'inversion (1 bit), la valeur d'entrée concernée étant reçue par le biais d'adresses de groupe KNX et le résultat étant envoyé à une autre adresse de groupe KNX avec une temporisation en option.

### Description

Désignation à choisir librement pour l'objet filtre.

### Type de filtre

Ce paramètre permet de déterminer l'affectation entre la valeur d'entrée et la valeur de sortie.

Paramètre	
'1 -> 1 / 0 -> -'	indique « 1 » si l'entrée est égale à « 1 » ; si l'entrée est égale à « 0 », aucune valeur n'est indiquée
'1 -> 1 / 0 -> 0 (tout passer)'	indique « 1 » si l'entrée est égale à « 1 » ; indique « 0 » si l'entrée est égale à « 0 » (aucune fonction filtre)
'1 -> - / 0 -> - (désactivé)'	aucune valeur n'est transmise de l'entrée à la sortie
'1 -> 0 / 0 -> 1	indique « 0 » si l'entrée est égale à « 1 » ; indique « 1 » si l'entrée est égale à « 0 » (inversion)
'1 -> Basculement / 0 -> -'	inverse la valeur d'entrée si l'entrée reçoit la valeur « 1 » ; aucune valeur n'est transmise de l'entrée à la sortie si l'entrée est égale à « 0 »

### Adresse de groupe KNX Entrée

L'adresse de groupe KNX affectée à l'entrée du filtre.

### Temporisation

Ce paramètre permet de prédéfinir une durée de temporisation après laquelle la valeur de sortie est envoyée à l'adresse de groupe KNX.

Paramètre	
Ne pas utiliser	désactive la fonction ; aucune temporisation
Utiliser si entrée 1	une temporisation est activée uniquement si la valeur d'entrée est égale à « 1 »
Utiliser si entrée 0	une temporisation est activée uniquement si la valeur d'entrée est égale à « 0 »
Toujours utiliser	une temporisation est toujours appliquée

### Unité de temps

Choix de l'unité de temps (secondes, minutes ou heures) pour le calcul de la durée de temporisation.

### Facteur temps

Facteur par lequel l'unité de temps est multipliée.

### Sortie mode envoi

Ce paramètre permet de déterminer quand le résultat de l'opération doit être envoyé :

- « Si réception d'un nouveau télégramme entrant » : le résultat de l'opération est envoyé si un télégramme est reçu au niveau de l'entrée, même si la valeur de sortie ne diffère pas de la précédente.
- « Modification de résultat » : le résultat de l'opération est uniquement envoyé si la valeur de sortie diffère de la précédente.

### Adresse de groupe KNX Sortie

L'adresse de groupe KNX affectée à la sortie du filtre.

### Porte

La porte permet d'activer et de désactiver la fonction filtre (1 bit).

### Porte inversée

Si cette fonction est désactivée, la fonction filtre est activée avec « 1 » et désactivée avec « 0 ».

Si cette fonction est désactivée, la fonction filtre est activée avec « 0 » et désactivée avec « 1 ».

### Porte au départ

Ce paramètre permet de déterminer comment se comporte la porte après un téléchargement ou un redémarrage :

Paramètre	
0 jusqu'au premier télégramme	la porte a la valeur « 0 » jusqu'à la réception d'un télégramme
1 jusqu'au premier télégramme	la porte a la valeur « 1 » jusqu'à la réception d'un télégramme
Lire valeur actuelle	la porte lit la valeur actuelle de l'adresse de groupe KNX
Attendre nouveau télégramme	la porte attend la réception d'un télégramme et n'accepte aucune valeur

### Adresse de groupe KNX Porte

L'adresse de groupe KNX affectée à la porte.

## 6.13 Multiplexeur

L'objet 'Multiplexeur' est doté d'une entrée et deux sorties. Une entrée de commande (1 bit) permet d'associer l'une des deux sorties à l'entrée.

### Description

Désignation à choisir librement pour le multiplexeur.

### Entrée KNX

L'adresse de groupe KNX affectée à l'entrée.

### Type

La fonction multiplexeur prend en charge divers types de données KNX. Le paramètre « Type » permet de sélectionner le type de données souhaité (DPT). Le réglage s'applique aussi bien pour l'entrée que pour les sorties.

### Sortie de groupe A et sortie de groupe B

Adresses de groupe KNX affectées aux sorties.

### Adresse de groupe de contrôle

L'adresse de groupe KNX affectée à l'entrée de commande.

### Propriété pour 0 et propriété pour 1

Ce paramètre permet de définir quelle action doit être exécutée si l'entrée de commande a la valeur « 0 » ou « 1 ».

Paramètre	
Aucune transmission	l'entrée n'est associée à aucune sortie
De l'entrée à la sortie A	l'entrée est associée à la sortie A
De l'entrée à la sortie B	l'entrée est associée à la sortie B
De l'entrée aux deux sorties	l'entrée est associée simultanément aux deux sorties

### Valeur de départ

Ce paramètre permet de déterminer comment se comporte l'entrée de commande après un téléchargement ou un redémarrage :

Paramètre	
0 jusqu'au premier télégramme	l'entrée a la valeur « 0 » jusqu'à la réception d'un télégramme
1 jusqu'au premier télégramme	l'entrée a la valeur « 1 » jusqu'à la réception d'un télégramme
Lire valeur actuelle	l'entrée lit la valeur actuelle de l'adresse de groupe KNX
Attendre nouveau télégramme	l'entrée attend la réception d'un télégramme et n'accepte aucune valeur

### Porte

La porte permet d'activer et de désactiver la fonction multiplexeur (1 bit).

#### Porte inversée

Si cette fonction est désactivée, la fonction multiplexeur est activée avec « 1 » et désactivée avec « 0 »

Si cette fonction est activée, la fonction multiplexeur est activée avec « 0 » et désactivée avec « 1 »

### Porte au départ

Ce paramètre permet de déterminer comment se comporte la porte après un téléchargement ou un redémarrage :

Paramètre	
0 jusqu'au premier télégramme	la porte a la valeur « 0 » jusqu'à la réception d'un télégramme
1 jusqu'au premier télégramme	la porte a la valeur « 1 » jusqu'à la réception d'un télégramme
Lire valeur actuelle	la porte lit la valeur actuelle de l'adresse de groupe KNX
Attendre nouveau télégramme	la porte attend la réception d'un télégramme et n'accepte aucune valeur

### Adresse de groupe KNX Porte

L'adresse de groupe KNX affectée à la porte.

## 6.14 Matrice logique

L'objet « Matrice logique » dispose de 256 entrées et 256 sorties au maximum. Une entrée peut être attribuée à une ou plusieurs sorties via deux entrées de commande (1 octet).

### Légende

Légende à choisir librement pour l'objet matrice logique.

### Type de données KNX

Type de données KNX (DPT) des entrées et sorties.

### Entrées

Liste des adresses de groupe d'entrée.

### Sorties

Liste des adresses de groupe de sortie.

### Adresse de groupe KNX sélection d'entrée

Adresses de groupe KNX (1 octet, 0-255) pour la sélection d'entrée.

### Entrée préréglée

Sélection de l'entrée préréglée.

### Adresse de groupe KNX sélection de sortie

Adresses de groupe KNX (1 octet, 0-255) pour la sélection de sortie

### Sortie prérégulée

Valeur de commande des sorties prérégulées (0-255).

### Actualisation à chaque sélection d'entrée

Si cette fonction est activée, la sortie est actualisée à chaque télégramme de commande de la sélection d'entrée reçu.

Si cette fonction est désactivée, la sortie est uniquement actualisée lorsqu'un nouveau télégramme est reçu sur l'entrée sélectionnée.

### Actualisation à chaque sélection de sortie

Si cette fonction est activée, la sortie est actualisée à chaque télégramme de commande de la sélection de sortie reçu.

Si cette fonction est désactivée, la sortie est uniquement actualisée lorsqu'un nouveau télégramme est reçu sur l'entrée sélectionnée.

### Porte

La porte permet d'activer et de désactiver la fonction matrice logique (1 bit).

### Porte inversée

Si cette fonction est désactivée, la fonction matrice logique est activée avec « 1 » et désactivée avec « 0 ».

Si cette fonction est activée, la fonction matrice logique est activée avec « 0 » et désactivée avec « 1 ».

### Porte au départ

Ce paramètre permet de déterminer comment se comporte la porte après un téléchargement ou un redémarrage :

Paramètre	
0 jusqu'au premier télégramme	la porte a la valeur « 0 » jusqu'à la réception d'un télégramme
1 jusqu'au premier télégramme	la porte a la valeur « 1 » jusqu'à la réception d'un télégramme
Lire la valeur actuelle	la porte lit la valeur actuelle de l'adresse de groupe KNX
Attendre un nouveau télégramme	la porte attend la réception d'un télégramme et n'accepte aucune valeur

### Adresse de groupe KNX porte

L'adresse de groupe KNX affectée à la porte.

#### 6.14.1 Ajouter des entrées

- Cliquer sur le bouton affiché à droite pour ouvrir la fenêtre de l'éditeur d'actions.
- Cliquer sur « Ajouter » et ajuster les propriétés :

### Légende

Légende de l'entrée à choisir librement.

### Valeur de commande

Valeur de commande pour la sélection de l'entrée ; chaque valeur de commande doit être affectée à une seule entrée.

### Valeur de départ

Ce paramètre permet de déterminer comment se comporte l'entrée de commande après un téléchargement ou un redémarrage :

Paramètre	
0 jusqu'au premier télégramme	la porte a la valeur « 0 » jusqu'à la réception d'un télégramme
1 jusqu'au premier télégramme	la porte a la valeur « 1 » jusqu'à la réception d'un télégramme
Lire la valeur actuelle	la porte lit la valeur actuelle de l'adresse de groupe KNX
Attendre un nouveau télégramme	la porte attend la réception d'un télégramme et n'accepte aucune valeur

### Adresse de groupe KNX

Adresse de groupe KNX de l'entrée.

#### 6.14.2 Ajouter des sorties

- Cliquer sur le bouton affiché à droite pour ouvrir la fenêtre de l'éditeur d'actions.
- Cliquer sur « Ajouter » et ajuster les propriétés :

### Légende

Légende de la sortie à choisir librement.

### Valeur de commande

Valeur de commande pour la sélection de la sortie ; chaque valeur de commande peut être affectée à plusieurs sorties.

### Adresse de groupe KNX

Adresse de groupe KNX de la sortie.

## 6.15 Combinaison linéaire

L'objet 'Combinaison linéaire' permet le calcul de sommes pondérées. Ce faisant les valeurs d'entrée binaires (v1, v2, ...) sont multipliées par un facteur (p1, p2, ...), additionnées et les résultats (« C ») sont transmis à la sortie sous forme de valeur octet :

$$C = p1 \cdot v1 + p2 \cdot v2 + \dots + pk \cdot vk.$$

Le facteur (charge) peut être saisi dans la plage de 0 à 255.

La fonction 'Combinaison linéaire' est utile, par ex., pour pondérer différents états (messages d'alarme et d'erreur).

### Termes de la somme

#### Configurer entrées et facteurs

- Choisir la propriété « Termes de la somme » et cliquer sur le bouton affiché à droite.

#### Comportement d'envoi en sortie

Ce paramètre permet de déterminer quand le résultat de l'opération doit être envoyé :

- « Si réception d'un nouveau télégramme entrant » : le résultat de l'opération est envoyé si un télégramme est reçu sur l'une des entrées, même si la valeur de sortie ne diffère pas de la précédente.
- « Modification de résultat » : le résultat de l'opération est uniquement envoyé si la valeur de sortie diffère de la précédente.

#### Adresse de groupe KNX Sortie

Adresse de groupe KNX avec laquelle est envoyé le résultat de l'opération.

#### Configuration termes de somme

- Choisir la propriété « Termes de la somme » et cliquer sur le bouton affiché à droite.
- Pour ajouter un nouveau terme de somme à la fenêtre affichée, cliquer sur le bouton « Ajouter » en bas.
  - Un objet « Terme de somme » est ajouté à la liste.
- Sélectionner l'objet et ajuster les propriétés à droite.

#### Nom

Désignation à choisir librement pour l'entrée.

#### Charge

La valeur indiquée ici (0 à 255) est multipliée par la valeur d'entrée correspondante de l'adresse de groupe KNX (1 bit).

#### Adresse de groupe KNX

L'adresse de groupe KNX affectée à l'entrée.

## 6.16 Calculs mathématiques

L'objet « Calculs mathématiques » représente une collection d'opérations logiques et arithmétiques, qui permettent également d'exécuter des calculs complexes en tenant compte de valeurs provenant d'adresses de groupe KNX.

Ainsi, il est possible de créer des expressions pour le calcul de sommes, différences, valeurs moyennes et absolues, de racines et d'angles, de sélections binaires, etc.

### Expression

Liste des opérations mathématiques créées.

#### 6.16.1 Configurer une expression

- Cliquer sur le bouton « Ajouter » sur la fenêtre affichée.
  - Un objet « Expression » est ajouté à la liste
- Sélectionner un objet et ajuster les propriétés à droite.

#### Adresse de groupe KNX Sortie

Adresse de groupe KNX avec laquelle est envoyé le résultat de l'opération.

#### Comportement d'envoi en sortie

Ce paramètre permet de déterminer quand le résultat de l'opération doit être envoyé :

- **« Si réception d'un nouveau télégramme entrant »** : le résultat de l'opération est envoyé si un télégramme est reçu sur l'une des entrées, même si la valeur de sortie ne diffère pas de la précédente.
- **« Modification de résultat »** :  
le résultat de l'opération est uniquement envoyé si la valeur de sortie diffère de la précédente.

#### Expression (liste)

L'éditeur de liste contient la syntaxe des expressions mathématiques.

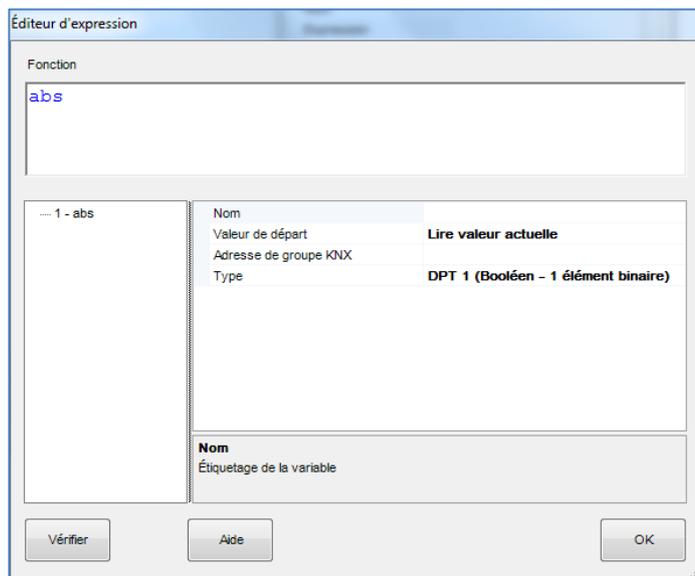
- Cliquer sur le symbole de sélection à droite de la liste.
  - L'éditeur de liste s'ouvre.
- Le sélectionner et cliquer sur le bouton affiché à droite.
- Saisir le texte de l'expression dans le champ texte situé au-dessus dans la fenêtre affichée et cliquer sur le bouton « Vérifier ».

Le contrôle est utilisé pour tester la précision d'expression et générer les variables. Chaque variable représente une entrée, qui est une valeur d'une adresse de groupe KNX.



Si le texte de l'expression est modifié, cliquer sur le bouton « Vérifier », avant de cliquer sur « OK ». Si vous ne le faites pas, les variables ne sont pas générées et l'expression n'est pas sauvegardée.

Pour régler les variables, les choisir dans la liste et en adapter les propriétés dans la grille à droite.



### Valeur de départ

Ce paramètre permet de déterminer comment se comporte la valeur de départ des variables après un téléchargement ou un redémarrage :

Paramètre	
'0 jusqu'au premier télégramme'	la variable a la valeur « 0 » jusqu'à la réception d'un télégramme
'1 jusqu'au premier télégramme'	la variable a la valeur « 1 » jusqu'à la réception d'un télégramme
'Lire valeur actuelle'	l'entrée lit la valeur actuelle de l'adresse de groupe KNX
'Attendre nouveau télégramme'	l'entrée attend la réception d'un télégramme et n'accepte aucune valeur

### Adresse de groupe KNX

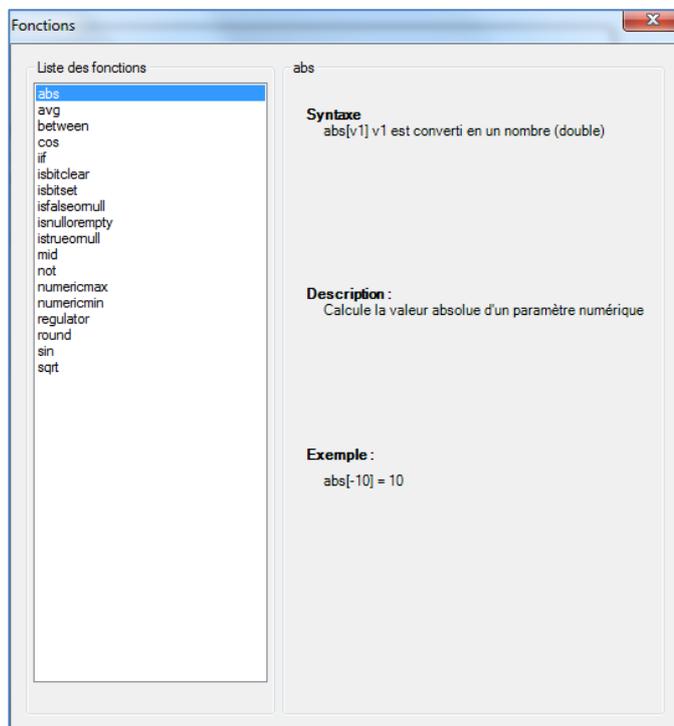
Adresse de groupe KNX avec laquelle la variable est liée.



La modification de l'expression ne comprend pas les propriétés des variables paramétrées au préalable. L'élimination de l'ancienne et la création d'une nouvelle variable sont associées à l'action de renommer une variable : la nouvelle variable ne se voit pas attribuer les propriétés de l'ancienne.

L'expression peut contenir des opérandes mathématiques, comme par ex. +, -, \*, /, > (supérieur à), < (inférieur à), = (égal), := (classement), <> (différent) et

des opérandes logiques, comme par ex. « ET » et « OU ». Les décimales doivent être indiquées avec un point « . ». Par exemple 0.9, 1.5, 20.05. Chaque ligne doit se terminer par un point virgule « ; ». Il est possible d'inclure des fonctions mathématiques, comme par ex. valeur moyenne, valeur absolue et arrondi. Pour une liste complète des fonctions avec la syntaxe correspondante, cliquer sur le bouton « Aide » en-dessous.



### 6.16.2 Import et export d'expressions

Cette fonction permet l'export d'une liste d'expression créée précédemment dans un projet et son importation dans un autre projet.

#### Exporter une liste d'expressions

- Cliquer sur le bouton affiché à droite, à côté de la propriété « Expressions ».
  - L'éditeur de liste contenant la liste des expressions s'ouvre.
- Cliquer sur le bouton « Exporter » et choisir le chemin d'accès pour le fichier xml qui sera créé.
  - De cette manière, la liste des expressions est sauvegardée hors du configurateur.

#### Importer la liste des expressions dans un projet

- Cliquer sur le bouton affiché à droite, à côté de la propriété « Expressions ».
  - La fenêtre de l'éditeur pour la liste des expressions s'ouvre.
- Cliquer sur le bouton « Importer » et choisir le fichier xml sauvegardé au préalable.
- Pour confirmer, cliquer sur OK.

→ Une liste d'expressions apparaît dans la fenêtre de l'éditeur.



## 6.17 Délestage

L'objet « Délestage » permet, en fonction de la consommation électrique actuelle, de couper des parties définies de l'installation par le biais d'adresses de groupe KNX. En se basant sur les valeurs seuil paramétrées, la fonction coupe les charges pendant un intervalle de temps à définir ou informe l'utilisateur si une valeur seuil d'alerte est atteinte.

### Description

Désignation à choisir librement pour l'objet.

### Type

L'entrée prend en charge divers types de données KNX. Le paramètre « Type » permet de sélectionner le type de données souhaité (DPT).

### Puissance maximale

Puissance maximale contractuelle en watts, prise en charge par l'intégralité de l'installation.

### Valeur seuil d'alerte (alarme)

Valeur seuil (en watts) à laquelle un avertissement est envoyé à l'adresse de groupe KNX prédéfinie lorsque la valeur est dépassée.

### Adresse de groupe KNX Puissance

Adresse de groupe KNX avec laquelle la puissance actuelle est reçue.

### Adresse de groupe KNX Alarme

Adresse de groupe KNX à laquelle la valeur « 1 » est envoyée lorsque la valeur seuil d'alerte est dépassée.

### Temporisation d'activation de charge

Temporisation, avant que le système tente de réactiver la charge coupée

### Temporisation délestage

Temporisation avant que la charge soit coupée lorsque la valeur seuil est dépassée (temps selon alarme).

### Temps entre 2 interruptions

Intervalle entre deux coupures de charge. La durée à paramétrer dépend de la vitesse de la mesure de puissance. La valeur doit être supérieure à l'intervalle de l'affichage de puissance.

### Charges

Charges appartenant à la partie de l'installation régulée par cet objet ; si la valeur seuil d'alerte est atteinte, elles sont automatiquement isolées du système. Si aucune charge n'a été configurée, le système lit uniquement les données et envoie un message d'alerte si le groupe d'alerte a été créé au préalable.

### Ajouter charges

- Cliquer sur le bouton affiché à droite.
  - La fenêtre de l'éditeur de charges s'ouvre.
- Cliquer sur « Ajouter » et ajuster les propriétés dans la grille.

### Nom

Désignation à choisir librement pour l'entrée.

### Adresse de groupe KNX Charge

L'adresse de groupe KNX associée à la charge à arrêter.

### Adresse de groupe KNX Statut de charge

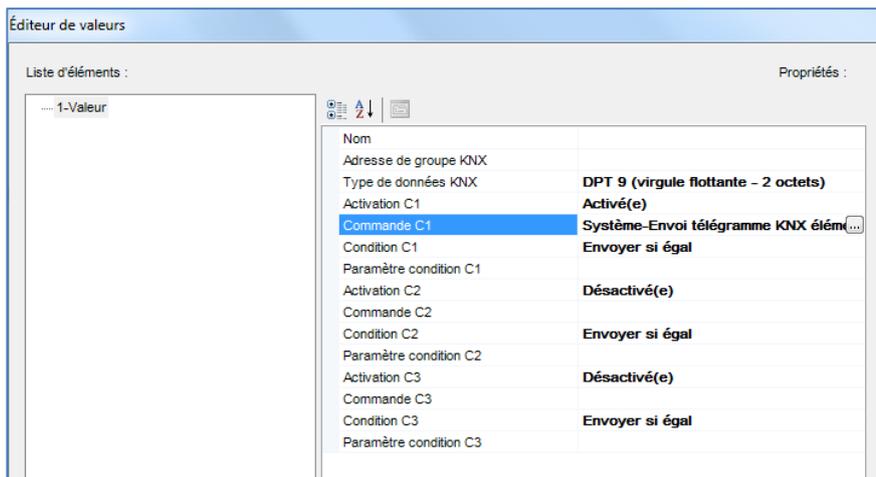
Adresse de groupe KNX pour le signal de retour.

## 6.18 Comparateur

L'objet « Comparateur » dispose d'une entrée et de trois fonctions de comparaison (comparateurs C1, C2, C3). En fonction des conditions et paramètres pouvant être sélectionnés, des actions complètes peuvent être exécutées.

### Ajouter des actions

- Cliquer sur le bouton affiché à droite.
  - La fenêtre de l'éditeur de charges s'ouvre.
- Cliquer sur « Ajouter » et ajuster les propriétés dans le champ de droite.



### Adresse de groupe KNX

Adresses de groupe KNX affectées à la sortie.

### Type de données

La fonction comparateur prend en charge divers types de données KNX. Le paramètre « Type » permet de sélectionner le type de données souhaité (DPT).

### Activation Cx

Active ou désactive le comparateur associé.

### Commande Cx

Commande envoyée si la condition suivante est remplie.

### Condition Cx

Condition qui doit être remplie afin que la commande définie au préalable soit exécutée.

### Paramètre condition Cx

Valeur invoquée pour la satisfaction de la condition définie au préalable.

## 6.19 Transmetteur IR

Cet objet permet la commande d'appareils avec récepteurs infrarouges, par le biais d'un transmetteur IR situé sur le réseau LAN. theSera prend en charge le module WLAN, Ethernet et Ethernet-PoE de la société IR-Trans. L'objet peut être ouvert à partir d'autres objets, comme par ex. le commutateur d'image universel ou une scène.

Vous trouverez le descriptif pour la création du fichier REM nécessaire avec les commandes IR sur le site Internet de la société IRTrans (<http://www.irtrans.de>).

### Commandes IR

Liste des commandes infrarouges qui peuvent être affectées à des objets.

### **Chemin d'accès Commandes IR**

Chemin d'accès et nom du fichier REM avec les commandes IR. Si vous cliquez sur le bouton qui s'affiche à droite, l'explorateur Windows apparaît.

### **Copier dans le projet**

Si cette fonction est activée, le configurateur copie le fichier distant automatiquement dans le dossier projet.

### **Rechercher des mises à jour**

Si cette fonction est activée, le système vérifie si les fichiers distants sont à jour et les met à jour en cas de besoin.

### **Adresse IP**

Adresse IP du transmetteur IR sur le LAN.

## **6.19.1 Ajouter commandes IR**

- Cliquer sur le bouton affiché à droite pour ouvrir l'éditeur d'actions.
- Cliquer sur « Ajouter » et ajuster les propriétés :

### **Alias**

Nom alternatif pour ouvrir la commande IR.

### **Télécommande**

Choix du fichier REM avec les commandes IR

### **Commande**

Choix de la commande IR souhaitée

## **6.19.2 Import et export de commandes IR**

Cette fonction permet l'export d'une liste de commandes IR et son importation dans un autre projet.

### **Exporter une liste de commandes**

- Cliquer sur le bouton à droite, à côté de la propriété « Commandes IR ».
  - La fenêtre de l'éditeur de commandes s'ouvre.
- Cliquer sur le bouton « Exporter » et choisir le chemin d'accès pour le fichier xml.
  - La liste des commandes IR est sauvegardée hors du configurateur.

### **Importer la liste des commandes dans un projet**

- Cliquer sur le bouton à droite, à côté de la propriété « Commandes IR ».
  - La fenêtre de l'éditeur de commandes s'ouvre.
- Cliquer sur le bouton « Importer » et choisir le fichier xml sauvegardé au préalable, puis cliquer sur OK.

→ Une liste contenant des commandes apparaît dans la fenêtre de l'éditeur.



Si la propriété « Répertoire distant » de l'objet « Émetteur IR » n'est pas paramétrée, les commandes sont ajoutées à la liste avec le préfixe « \*\*\* » dans le nom durant l'opération d'importation, seul l'alias de la commande étant alors paramétré.

### 6.19.3 Commandes d'objet

L'objet peut être ouvert à partir d'autres objets, comme par ex. le commutateur d'image universel ou une scène, sous « Commande », avec « Envoyer des commandes sélectionnées par transmetteur IR à la télécommande choisie ».

#### **Envoyer la commande sélectionnée à la télécommande choisie**

Permet la création de séquences en utilisant les commandes configurées dans les propriétés d'objet système appropriées.

Pour créer une séquence,

- Choisir la commande souhaitée dans la liste et cliquer sur « Classer » ; l'élément « Mettre en pause » peut être ajouté à la séquence pour ajouter une pause entre les commandes et garantir une meilleure communication avec les appareils.

La séquence affichée en bas du champ peut être modifiée en supprimant différents éléments ou déplacée en cliquant sur les boutons « Haut » et « Bas ». L'élément « Option de sortie » permet d'associer la commande IR à différentes sorties du même transmetteur IR. Cette fonction est utilisée si des LED d'envoi externe, associées aux différents appareils, sont raccordées à un transmetteur IR.

Multimédia  
Transmetteur IR - Transmetteur IR

Description	<b>Transmetteur IR</b>
Commandes IR	(Collection)
Chemin d'accès Commandes IR	
Copier dans le projet	<b>Activé(e)</b>
Rechercher des mises à jour	<b>Désactivé(e)</b>
Adresse IP	<b>127.0.0.1</b>

Éditeur d'ordres IR

Liste d'éléments : Propriétés :

..... 1-Ordre IR

Description	
Alias	
Télécommande	
Commande	

**Description**  
Désignation de la commande

Ajouter
Supprimer
Haut
Bas
Importer
Exporter
OK
Quitter

## 6.20 Base de données

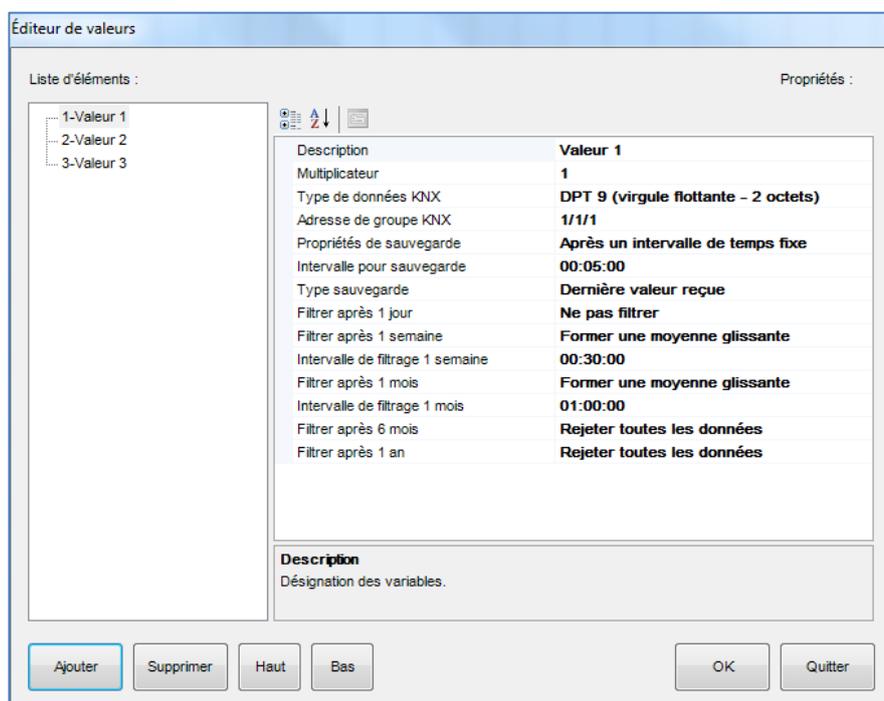
Cet objet définit les valeurs, qui doivent être représentées et enregistrées dans un diagramme. Jusqu'à 30 éléments (valeurs) peuvent être créés dans la base de données. Seul un type de données peut être représenté dans un diagramme. L'objet base de données ne peut être créé qu'une seule fois.

### Légende

Légende à choisir librement pour le diagramme de la base de données.

### Liste des valeurs

Définition et caractéristiques des valeurs qui doivent être utilisées dans les diagrammes.



### Légende

Légende des variables. Indiquer ici une légende claire afin de pouvoir l'identifier ultérieurement de manière fiable dans le diagramme > plage de données > variable.

### Multiplicateur

Facteur de multiplication avec lequel les données enregistrées sont multipliées.

### Type de données

Choix du type de données KNX (DPT) pour l'enregistrement des graphiques.

### Adresse de groupe KNX

Adresse de groupe KNX sur laquelle les valeurs doivent être reçues pour la représentation des graphiques.

## Propriétés de sauvegarde

Il est possible de définir ici les propriétés de sauvegarde pour l'enregistrement des données :

### Après réception de nouvelles données :

Toutes les données sont enregistrées

### Après un intervalle de temps fixe :

Les données sont sauvegardées après une durée fixe définie.

### Après dépassement d'un seuil :

Si une modification en pourcentage est supérieure au seuil indiqué, les données sont enregistrées.

### Après dépassement d'un seuil et après un intervalle de temps fixe

## Type de sauvegarde

Méthode de sauvegarde avec laquelle les données doivent être enregistrées :

### Dernière valeur reçue

### Valeur sous forme de moyenne pondérée

La somme de chaque donnée de puissance, qui est enregistrée indépendamment du temps, est divisée par le nombre de ces données. Cette valeur est affichée sur le diagramme.

Ex. :  $1 \text{ kW} + 2 \text{ kW} + 3 \text{ kW}$  (somme des données) / 3 (nombre de valeurs)

### Valeur sous forme de moyenne glissante

La somme de chaque donnée de puissance enregistrée, multipliée par la durée de la puissance appliquée, est divisée par la durée totale considérée

Ex. :  $(1 \text{ kW} * 2 \text{ min} + 2 \text{ kW} * 3 \text{ min} + 3 \text{ kW} * 10 \text{ min}) / 15 \text{ min}$

### Valeur sous forme de valeur intégrale mathématique

Décrit l'énergie, qui est prise en charge pendant la durée choisie. Elle est calculée en multipliant chaque valeur de puissance par la durée correspondante.

Ex. :  $(1 \text{ kW} * 2 \text{ h}) + (2 \text{ kW} * 3 \text{ h}) + (3 \text{ kW} * 10 \text{ h})$

### Valeur issue d'une dérivation mathématique

Décrit l'augmentation tangentielle d'une valeur choisie sur la courbe de puissance.

## Filtrer après...

Différentes mesures de filtrage peuvent être choisies pour les données qui sont supérieure à 1 jour, 1 semaine, 1 mois, 6 mois ou 1 an.

### Ne pas filtrer :

Après une période définie, toutes les données sont disponibles.

**Rejeter toutes les données :**

Après une période définie, toutes les données sont supprimées.

**Former une moyenne pondérée :**

Les données sont sauvegardées uniquement sous forme de moyenne pondérée après la période souhaitée

**Former une moyenne glissante :**

Les données sont sauvegardées uniquement sous forme de moyenne glissante après la période souhaitée.

**6.21 Variables KNX**

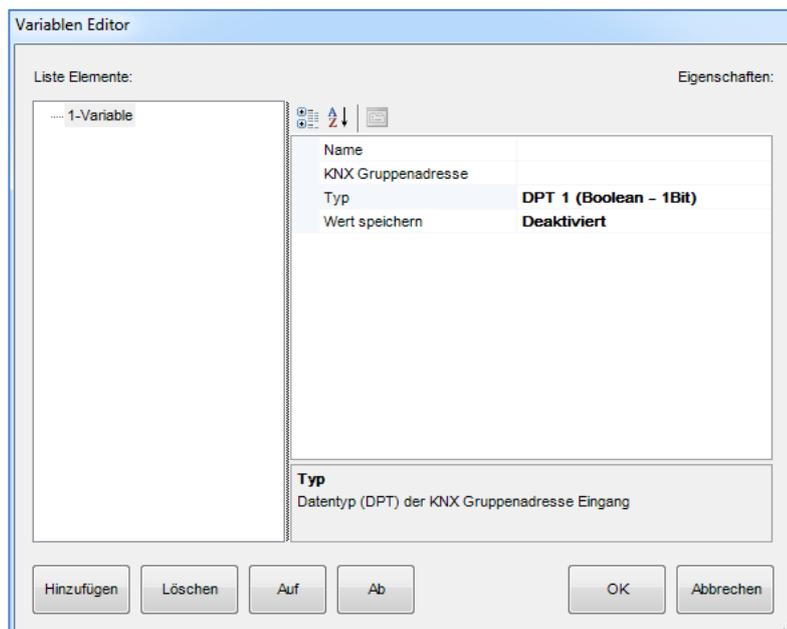
Cet objet sert de protection et pour consulter les états et valeurs.

**Légende**

Légende à choisir librement pour l'objet système.

**Variables**

Liste des variables KNX créées. La variable à protéger est créée et configurée ici.



- **Nom**  
Légende à choisir librement pour la variable.
- **Adresse de groupe KNX**  
Adresse de groupe KNX pour la réception de la valeur à protéger.
- **Type**  
Sélection du type de données.

- **Sauvegarder la valeur**

Si cette fonction est activée, la valeur de la variable est saisie dans la mémoire du serveur. Celle-ci reste conservée après l'arrêt du serveur et est envoyée au bus après le redémarrage du serveur.

Si cette fonction est désactivée, l'état enregistré des variables est uniquement disponible jusqu'au redémarrage du serveur.

### **Déclencher**

Si cette fonction est activée, il est possible de consulter manuellement les variables enregistrées sur le serveur, à tout moment.

- **Adresse de groupe KNX déclencheur**

Adresse de groupe KNX (1 bit) pour consulter la variable KNX.

- **Valeur de déclenchement**

Sélection de la valeur, avec laquelle la variable KNX est consultée.

### **Déclenchement en fonction de l'horaire**

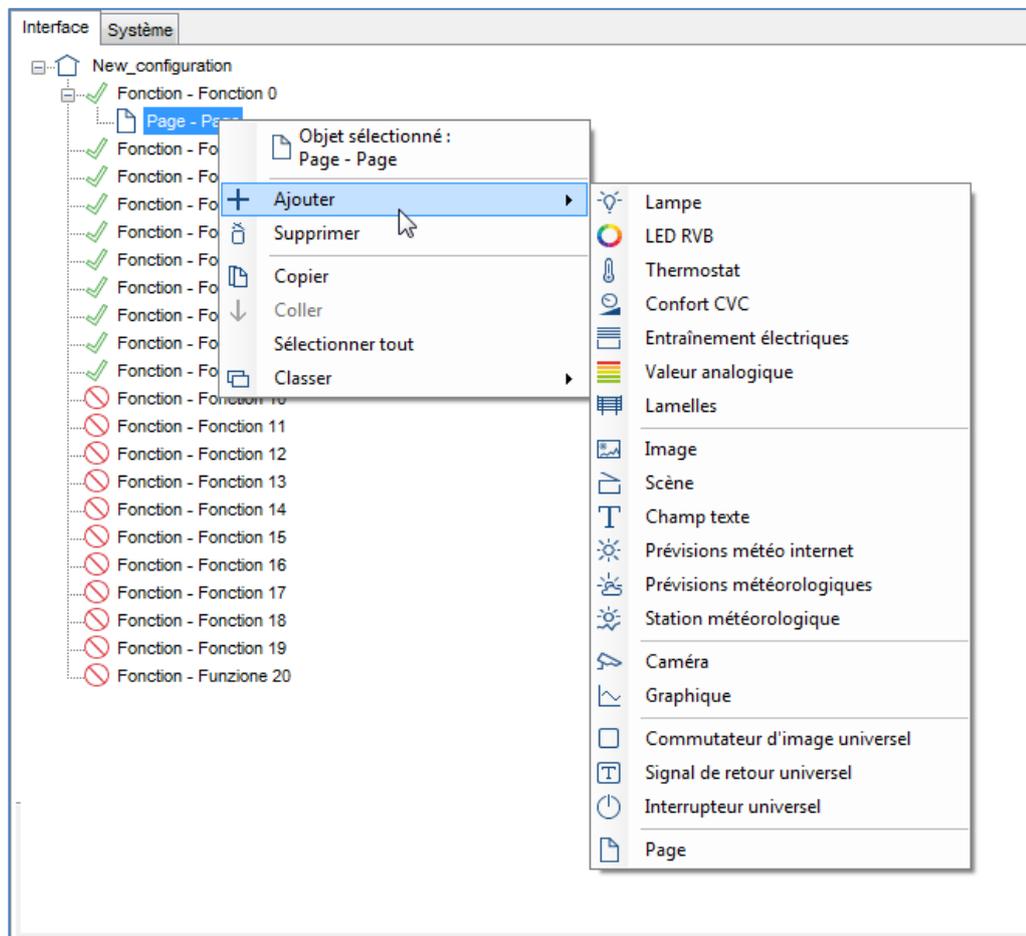
Si cette fonction est activée, le serveur envoie la variable KNX au bus de manière cyclique après un intervalle réglable.

- **Intervalle de temps de déclenchement**

Intervalle de temps en secondes

## 7 Objets de fonction

L'interface graphique utilisateur de l'application client se divise en fonctions, pages et objets (cf. section « Interface utilisateur »).



Avant d'ajouter un objet de fonction, une « Page » doit être ajoutée dans la fonction souhaitée (les fonctions 0 - 9 sont déjà activées comme paramètre par défaut)

Les propriétés suivantes sont identiques pour chaque objet de fonction :

- **Description**  
Désignation à choisir librement pour l'objet de la scène.
- **Échelle**  
Permet d'adapter la taille de l'objet.
- **Rotation**  
Permet la rotation de l'objet.

- Position**  
 Permet la saisie de coordonnées afin de placer l'objet avec exactitude sur la page. La plage qui peut être représentée se situe dans le sens X (horizontal) entre 0 et 958 et, dans le sens Y (vertical) entre 0 et 702.
- Affichage en liste**  
 Si cette fonction est activée, l'objet est affiché dans la vue en liste (format portrait) du client.
- Protection PIN**  
 Si cette fonction est activée, l'accès à l'objet est protégé. L'utilisateur doit indiquer un code PIN pour exécuter des actions.

Protection PIN	Activé(e)
Code PIN	
Restrictions	Admin

- Code PIN**  
 Code PIN affecté à l'objet, précédemment généré dans le système (codes PIN de sécurité).

- Intervalle de réactivation**  
 Si le code PIN indiqué est activé, il est valide pour une durée déterminée et il ne sera pas redemandé pendant cette période. Cette durée peut être réglée dans la fenêtre de paramètres « Redémarrage horloge programmable (réarmer) ».
- Redémarrage horloge programmable (réarmer)**  
 Si activé, chaque action sur un objet protégé par un code PIN est prolongée de la durée paramétrée.



Le code PIN par défaut est **12345** et il est indiqué dans l'application client, si la protection PIN est activée. Il est possible de modifier le code PIN sur l'interface utilisateur du client.

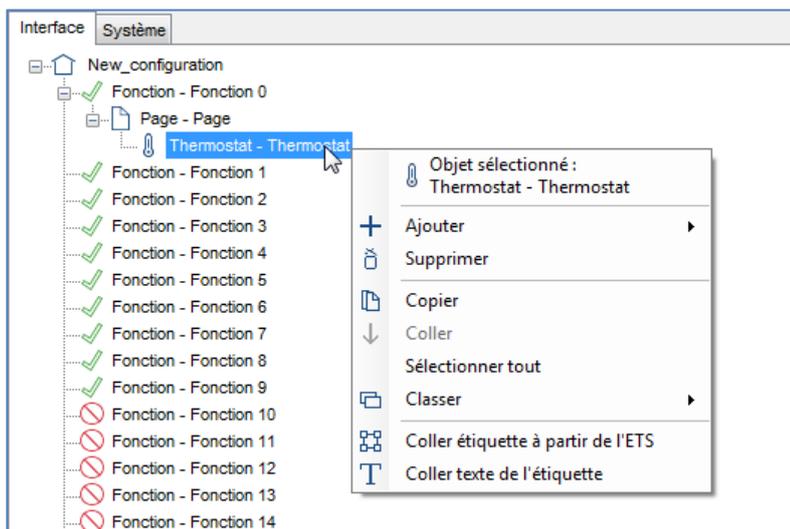
## Restrictions

Cette propriété permet de définir si l'objet est disponible pour un profil d'utilisateur défini. Par défaut, tous les objets sont visibles pour tous les comptes utilisateur.

Affichage	Arrêt
Échelle	100
Rotation	0
Position	0; 0
X	0
Y	0
Affichage en liste	Activé(e)
Protection PIN	Activé(e)
Code PIN	
Restrictions	Non configurées

## Menu déroulant

Avec un clic droit sur les symboles des objets, les éléments suivants sont visibles dans le menu déroulant :



### Ajouter objet

Un nouvel objet système peut être sélectionné dans la liste.

### Retirer objet

L'objet sélectionné est retiré du projet.

### Copier

Copie l'objet sélectionné.

### Insérer

Insère l'objet sélectionné.

### Sélectionner tous les objets

Sélectionne tous les objets sur la page.

### Classer

Classe les objets selon différents critères.

**Ajouter descriptions sur le logiciel ETS**

L'objet sélectionné est renommé conformément à la désignation d'adresse de groupe KNX attribuée dans le projet ETS.

**Ajouter texte du descriptif de l'objet**

Un objet « Texte statique » avec la description de l'objet est ajouté automatiquement à côté du symbole de l'objet de fonction actuel.

**7.1 Lampe**

Cet objet est utilisé pour la commande de l'éclairage (commutation et dimmage) et permet les fonctions : commuter, dimmer, « envoyer 1 », « envoyer 0 », « 1 en cas de pression et 0 en cas de relâchement », etc. L'objet « Lampe » peut être associé avec l'objet « Horloge programmable » et « Calendrier ».

**Type de commutation**

Ce paramètre permet de définir la fonction de l'objet :

Réglage	
Variateur	Si cette option est sélectionnée, la valeur de luminosité choisie est envoyée sous forme de télégramme 1 octet.
En cas d'activation ARRÊT	En cas d'activation, « 0 » est envoyé.
En cas d'activation ARRÊT, relâchement MARCHE	En cas d'activation, « 0 » est envoyé, en cas de relâchement « 1 ».
En cas d'activation MARCHE	En cas d'activation, « 1 » est envoyé.
En cas d'activation MARCHE, relâchement ARRÊT	En cas d'activation, « 1 » est envoyé, en cas de relâchement « 0 ».
Contact à ouverture MARCHE / ARRÊT	« 0 » est envoyé pour MARCHE, « 1 » pour ARRÊT.
Contact à fermeture MARCHE / ARRÊT	« 1 » est envoyé pour MARCHE, « 0 » pour ARRÊT.

Si des valeurs définies par l'utilisateur sont souhaitées, elles peuvent être renseignées librement.

- Valeur en cas d'activation : en cas d'activation, la valeur indiquée est envoyée.
- Valeur en cas d'activation et de relâchement : en cas d'activation, les valeurs indiquées sont envoyées.
- Valeur en cas de relâchement : en cas d'activation, la valeur indiquée est envoyée.

### Valeur en cas d'activation

Valeur qui est envoyée à l'adresse de groupe KNX en cas d'activation.

(1 octet)

### Valeur en cas de relâchement

Valeur qui est envoyée à l'adresse de groupe KNX en cas de relâchement.

(1 octet)

Description	
Activation fonction	<b>Lampe</b>
Image	<b>En cas d'activation ARRÊT, relâchement MARCHÉ</b>
Arrière-plan graphique	<b>Graphique choisi</b>
Affichage	<b>Désactivé(e)</b>
Fonction Horloge programmable	<b>Arrêt</b>
Fonction contextuelle utilisée	<b>Désactivé(e)</b>
Adresse de groupe KNX MARCHÉ / ARRÊT	<b>Désactivé(e)</b>
Adresse de groupe KNX signal de retour MARCHÉ / ARRÊT	
Échelle	<b>100</b>
Rotation	<b>0</b>
Position	<b>0; 0</b>
Affichage en liste	<b>Activé(e)</b>
Protection PIN	<b>Désactivé(e)</b>
Restrictions	<b>Non configurées</b>

### Graphique

Permet la sélection d'un symbole.

### Affichage

Aperçu des états d'objet possibles :

- **Arrêt**  
Le symbole est affiché en gris pour le statut de commutation ARRÊT.
- **Marche**  
Le symbole est affiché en jaune pour le statut de commutation MARCHÉ.
- **Dimmé**  
Le symbole est affiché en jaune pour le statut de commutation MARCHÉ et avec la valeur de luminosité de 50 %.

### Fonction Horloge programmable

Si cette fonction est activée, le champ de sélection « Objet système » est également affiché :

#### Objet système

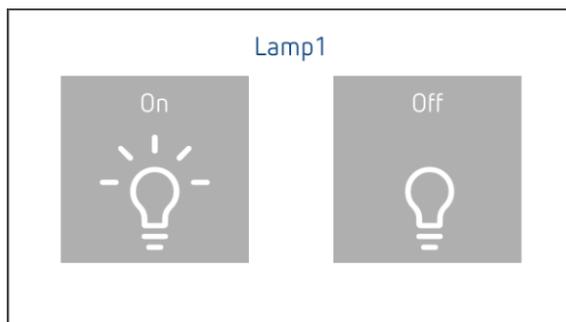
Si l'option « Calendrier » est sélectionnée, un objet de calendrier créé dans le menu Système au préalable peut être sélectionné dans le champ situé dessous.

Si l'option « Horloge programmable » est sélectionnée, un objet d'horloge programmable créé dans le menu Système au préalable peut être sélectionné dans le champ situé dessous.

### Fonction contextuelle utilisée (uniquement pour les fonctions de commutation)

Si cette fonction est désactivée, la commande est exécutée immédiatement.

Si cette fonction est activée, un menu contextuel apparaît ; il permet d'exécuter la commande. Cette fonction peut, par exemple, être pertinente pour des commandes centrales, afin d'éviter un dysfonctionnement indésirable. Pour certaines fonctions, par ex. dimmer, un menu contextuel s'affiche toujours.



#### Adresse de groupe KNX MARCHE / ARRÊT

Adresse de groupe KNX avec laquelle est envoyée la valeur 1 bit.

#### Adresse de groupe KNX signal de retour MARCHE / ARRÊT

Adresse de groupe KNX avec laquelle la valeur du signal de retour 1 bit est reçue.

#### Adresse de groupe KNX Valeur

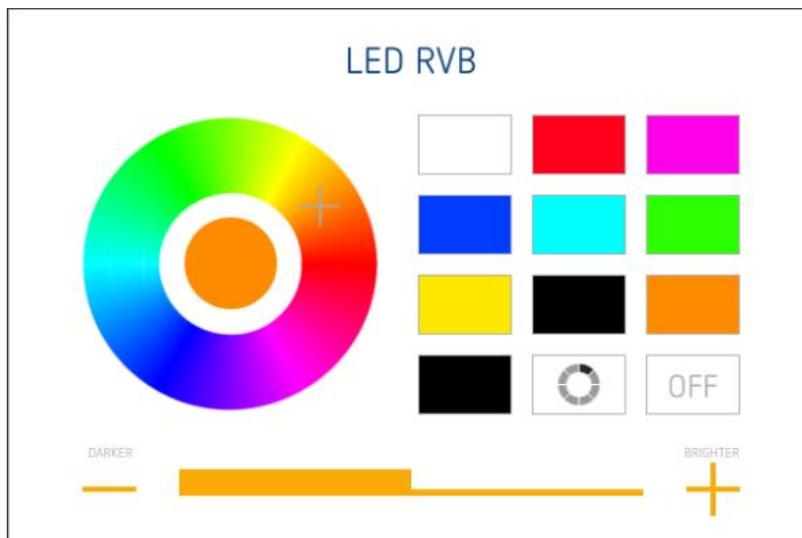
Adresse de groupe KNX à laquelle la valeur de luminosité 1 octet paramétrée est envoyée.

#### Adresse de groupe KNX signal de retour valeur

Adresse de groupe KNX avec laquelle la valeur du signal de retour 1 octet est reçue.

## 7.2 RVB

Cet objet permet à l'utilisateur de commander un éclairage RVB par le biais de l'interface utilisateur du client.



### Objet RVB

Choix de l'objet LED-RVB créé au préalable dans le menu Système

### Utiliser arrière-plan

L'utilisation d'un arrière-plan peut être activée ou désactivée

### Affichage

Aperçu des états d'objet possibles :

#### Arrêt

Le symbole est affiché en gris pour le statut de commutation ARRÊT.

#### Marche

Le symbole est affiché en couleurs pour le statut de commutation MARCHÉ.

#### Varié

Le symbole est affiché en couleurs pour le statut de commutation MARCHÉ.

## 7.3 Thermostat

L'objet Thermostat permet à l'utilisateur une utilisation manuelle ou temporisée d'un régulateur de température ambiante qui se trouve dans l'installation KNX.

### Utiliser Régulation à partir du mode de fonctionnement

Cette propriété permet le choix du mode de fonctionnement de l'objet.

Si cette propriété est activée, l'utilisateur peut régler la température à l'aide de modes de fonctionnement prédéfinis (confort, veille, nuit, hors-gel).

Si cette propriété est désactivée, l'utilisateur peut régler manuellement la température avec un menu contextuel ou utiliser des périodes de temps créées avec le thermostat.

### Activation de l'horloge programmable

Cette propriété permet l'utilisation d'une horloge programmable.



L'objet système associé « Thermostat avec horloge programmable » doit être réglé conformément à la fonction souhaitée.

Dans le paramètre « **Mode de température** »

- si le paramètre est activé : « Régulation par valeur de consigne »
- si le paramètre est désactivé : « Régulation par mode de fonctionnement »

### Objet Thermostat

Choix de l'objet « Thermostat avec horloge programmable » créé au préalable dans le menu Système.

#### Adresse de groupe KNX Température réelle

Adresse de groupe KNX avec laquelle la valeur de température réelle est reçue (virgule flottante 2 octets).

#### Adresse de groupe KNX signal de retour température de consigne

Adresse de groupe KNX avec laquelle la température de consigne actuelle est reçue

(virgule flottante 2 octets).

#### Adresse de groupe KNX Température de consigne

Adresse de groupe KNX avec laquelle la valeur de consigne est envoyée

(virgule flottante 2 octets).

#### Adresse de groupe KNX Refroidissement

Adresse de groupe KNX avec laquelle le refroidissement est activé sur un régulateur KNX ou une soupape de refroidissement est commandée (1 bit).

**Adresse de groupe Chauffage**

Adresse de groupe KNX avec laquelle le chauffage est activé sur un régulateur KNX ou une soupape de chauffage est commandée (1 bit).

**Adresse de groupe KNX Présélection mode de fonctionnement**

Adresse de groupe KNX avec laquelle la modification du mode de fonctionnement est effectuée.

**Commande de ventilateur**

Cette caractéristique permet de commander les niveaux de ventilation (FanCoil).

**Sélection du type de données KNX**

Si 1 bit est sélectionné, chaque niveau de ventilation est contrôlée via les adresses de groupe KNX respectives. (Attribution d'adresses de groupe et de valeurs sous « Liste »). Si 1 octet est sélectionné, la vitesse du ventilateur est contrôlée via une adresse de groupe KNX (1 octet non signé).

**Adresse de groupe KNX forcé/ auto**

Adresse de groupe KNX pour définir le mode forcé (0=AUTO, 1 =manuel)

**Signal de retour mode forcé**

Adresse de groupe KNX pour le signal de retour du mode forcé (0=AUTO, 1 =manuel)

**Adresse de groupe KNX niveau de ventilation en mode forcé**

Adresse de groupe KNX pour la commande des niveaux de ventilation en mode forcé

**Signal de retour niveau de ventilation actuel**

Adresse de groupe KNX pour le signal de retour du niveau de ventilation actuel

**Adresse de groupe KNX présélection du mode de fonctionnement**

Adresse de groupe KNX avec laquelle s'effectue le changement de mode de fonctionnement.

## 7.4 Confort CVC

Cet objet permet la commande d'un appareil de climatisation avec interface KNX.

**Commande CVC**

Choix de l'objet « Commande CVC » créé au préalable dans le menu Système.

**Appareil CVC**

Choix de l'appareil CVC créé au préalable dans l'objet « Commande CVC ».

## 7.5 Entraînements électriques

Cet objet permet à l'utilisateur de commander des volets roulants et d'autres entraînements électriques.

### Affichage

Aperçu des états d'objet possibles :

- **Graphique pour fermé**  
Le symbole est affiché pour l'état « Fermé ».
- **Graphique pour ouvert**  
Le symbole est affiché pour l'état « Ouvert ».
- **Graphique pour moitié**  
Le symbole est affiché pour l'état « Semi-ouvert ».

### Graphique

Permet la sélection d'un symbole.

### Adresse de groupe KNX Haut / Bas

Adresse de groupe KNX avec laquelle sont commandés les volets roulants.

Si le volet roulant est relevé, la valeur « 0 » est envoyée ; si le volet roulant est abaissé, la valeur « 1 » est envoyée.

### Adresse de groupe KNX Avance / Stop

Adresse de groupe KNX avec laquelle un déplacement est stoppé et démarré.

Si le déplacement est démarré, la valeur « 1 » est envoyée ; si le déplacement est stoppé, la valeur « 0 » est envoyée.

### Adresse de groupe KNX Hauteur

Adresse de groupe KNX avec laquelle la position de volets roulants peut être prédéfinie ; cette valeur représente la partie fermée du rideau. (1 octet).

### Adresse de groupe KNX signal de retour valeur

Adresse de groupe KNX avec laquelle la position actuelle des volets roulants est reçue (1 octet).

### Fonction inversée

En cas d'activation, le sens de déplacement est inversé.

### Fonction horloge programmable

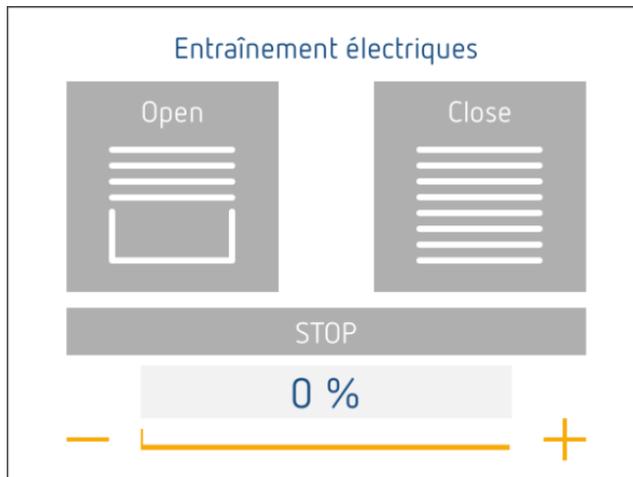
Si activée, le champ de sélection « Objet horloge programmable » est également affiché :

### Objet horloge programmable

Un objet de minuterie précédemment créé dans le menu système peut être sélectionné ici



Brancher correctement les câbles sur l'actionneur de telle sorte que la fonction inversée ne doive pas être utilisée.



Les entraînements électroniques sont toujours commandés à partir d'une fenêtre contextuelle dans l'interface utilisateur du client. Les deux boutons permettent d'exécuter la commande de volet roulant HAUT / BAS. L'arrêt de l'entraînement est exécuté ici en cliquant sur « STOP ».

## 7.6 Valeur analogique

Cet objet permet la visualisation d'une valeur numérique sur l'interface graphique utilisateur, dans différentes représentations.

### Graphique

Affichage graphique de l'objet sous forme de « Barre », de « Barre ascendante » ou d'« affichage numérique ».

### Envoyer valeur

Si cette propriété est activée, il est également possible d'envoyer une valeur analogique sur une adresse de groupe KNX séparée.

### Incrément curseur

Le paramètre permet de modifier la valeur d'incrément de la valeur du curseur dans la fenêtre contextuelle.

### Valeur maximale

Valeur maximale affichée.

### Valeur minimale

Valeur minimale affichée.

### Facteur

Facteur par lequel sont multipliées les valeurs reçues.

### Type de données KNX

Type de données (DPT) de la valeur analogique reçue.

**Adresse de groupe KNX Valeur**

Adresse de groupe KNX avec laquelle les valeurs sont reçues.

**Adresse de groupe KNX Envoyer valeur**

Adresse de groupe KNX avec laquelle une valeur est envoyée (si activé).

## 7.7 Store

Cet objet permet à l'utilisateur de commander la hauteur et la position des lamelles d'un store.

.....  
.....  
.....

**Fonction inversée**

Si activée, le sens de déplacement est inversé.

**Fonction horloge programmable**

Si activée, le champ de sélection « Objet horloge programmable » est également affiché :

**Objet horloge programmable**

Un objet de minuterie précédemment créé dans le menu système peut être sélectionné ici.

## 7.8 Lamelles

Cet objet permet à l'utilisateur de commander la position des lamelles d'un store.

**Graphique**

Permet la sélection d'un symbole.

**Adresse de groupe KNX Haut / Bas**

Adresse de groupe KNX avec laquelle la position des lamelles d'un store est commandée.

Si les lamelles sont ouvertes, la valeur « 0 » est envoyée ; si les lamelles sont fermées, la valeur « 1 » est envoyée.

**Adresse de groupe KNX Avance / Stop**

Adresse de groupe KNX avec laquelle un déplacement des lamelles est stoppé et démarré.

Si le déplacement est démarré, la valeur « 1 » est envoyée ; si le déplacement est stoppé, la valeur « 0 » est envoyée.

**Adresse de groupe KNX Valeur**

Adresse de groupe KNX avec laquelle la position de lamelles peut être prédéfinie ; cette valeur représente la partie fermée du rideau (1 octet).

**Adresse de groupe KNX signal de retour valeur**

Adresse de groupe KNX avec laquelle la position actuelle des lamelles est reçue (1 octet).

**Fonction inversée**

En cas d'activation, le sens de déplacement est inversé.



Brancher correctement les câbles sur l'actionneur de telle sorte que la fonction inversée ne doive pas être utilisée.

---

## 7.9 Graphique

Cet objet permet la représentation d'un graphique (par ex. sous forme d'image d'arrière-plan) au format PNG, GIF ou JPG sur l'interface utilisateur.

Dans le cas d'une échelle à 100 %, les graphiques sont affichés avec une résolution maximale de 958 x 702 pixels.

**Fichier**

Chemin d'accès et nom du fichier image. Si vous cliquez sur le bouton qui s'affiche à droite, l'explorateur Windows apparaît.

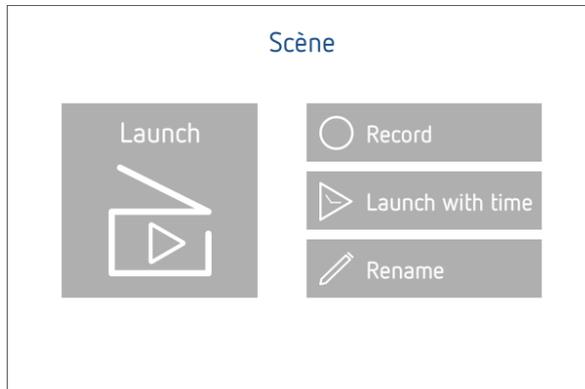


Ajuster aussi précisément que possible la résolution et la taille des graphiques à la représentation sur l'interface utilisateur avant l'importation.  
Pour des images d'arrière-plan, choisir des fichiers dont la taille ne dépasse pas 1 Mo.

---

## 7.10 Scène

Cet objet permet à l'utilisateur de démarrer, de sauvegarder ou de configurer directement une scène à partir du client.



### Launch

La scène est exécutée

### Record

Sauvegarde de la scène ; pour terminer la sauvegarde, presser le point rouge à gauche en bas de l'écran. la sauvegarde est sauvegardé.

### Launch with time

Exécuter une scène à partir d'un programme temporisé ; une fenêtre dans laquelle plusieurs jours de la semaine et horaires peuvent être définis.

### Rename

Le nom de la scène peut être modifié dans la fenêtre qui s'ouvre.

### Options de désignation

Ce paramètre détermine si la désignation de la scène doit être modifiable, fixe ou masquée.

### Objet de scène

Choix de l'objet LED-RVB créé au préalable dans le menu « Scène ».

## 7.11 Champ texte

Cet objet permet la saisie de textes, par ex. pour l'étiquetage d'éléments graphiques.

### Taille du texte

Taille du texte en pt, qui a été définie dans la propriété « Texte ».

### Couleur du texte

La couleur de police peut être définie dans la fenêtre qui s'ouvre.

La palette de couleurs theSera est déjà consignée dans le champ « Couleurs personnalisées ». En cas de besoin, d'autres couleurs peuvent être ajoutées.

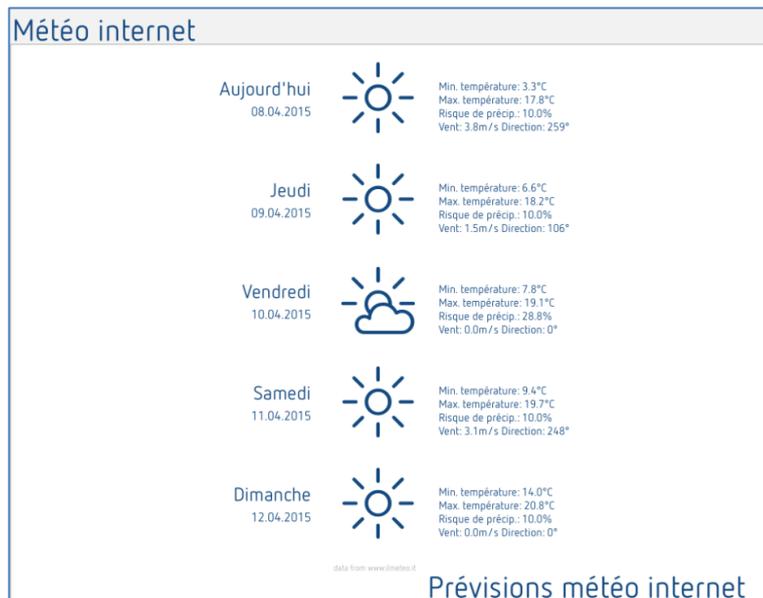
**Saut de ligne**

Si activé, un saut de ligne est généré automatiquement en cas de dépassement de la largeur maximale de la ligne.

- **Largeur maximale**  
Largeur maximale de la ligne de texte.
- **Alignement du texte**  
Page sur laquelle le texte doit être aligné.

**7.12 Prévisions météo (météo en ligne)**

Cet objet permet la représentation de prévisions météorologiques sur 5 jours basées sur Internet.



**Ville**

Saisie du nom de la ville pour les prévisions météorologiques.

**7.13 Prévisions météorologiques (avec Theben Meteodata 139 EFR)**

Cf. chapitre 6.7.

## 7.14 Station météo (avec Theben Meteodata 140)

En ajoutant l'objet de fonction « Station météo », les données météorologiques suivantes de Theben Meteodata 140 peuvent être reçues et représentées :

- Température,
- Luminosité des 3 capteurs,
- Force du vent,
- Pluie
- Position du soleil.

Description	Station météorologique
Adresse de groupe KNX température	
Capteur de luminosité gauche	
Capteur de luminosité avant	
Capteur de luminosité droite	
Adresse de groupe KNX vent	
Adresse de groupe KNX pluie	
Adresse de groupe KNX pour angle d'élévation	
Adresse de groupe KNX pour azimut	
Texte personnalisé	<b>Désactivé(e)</b>
Unité vent	<b>km/h</b>
Rotation	<b>0</b>
Position	<b>88; 80</b>
Affichage en liste	<b>Activé(e)</b>
Protection PIN	<b>Désactivé(e)</b>
Restrictions	<b>Non configurées</b>

### Vue du Player côté station météo

Station météo			
Température		0 °C	
Luminosité		7997 lx	7132 lx
		Capteur Avant	Capteur Gauche
			Capteur Droit
Vent		1 km/h	
Pluie			
Position du Soleil		12.30 °	92.60 °
		Élévation	Azimut

Météo local

### Description

Nom à définir librement pour l'objet.

## Groupes

Adresse de groupe KNX avec laquelle les différentes valeurs sont reçues.

Formats DPT utilisés :

- Température au format DPT 9.001 (2 octets)
- Luminosité au format DPT 9.004 (2 octets)
- Vitesse du vent au format DPT 9.005 (2 octets)
- Pluie au format DPT 1.001 (1 bit)
- Élévation et azimut au format DPT 14.007 (4 octets)

## Texte personnalisé

Si cette propriété est activée, les désignations pour les orientations (capteur avant, capteur gauche, capteur droite) sont prédéfinies dans les champs situés dessous.

## Unité de mesure du vent

Choix entre la représentation en « km/h » ou « m/s »

## 7.15 Caméra

Cet objet permet à l'utilisateur de relier le flux à une caméra IP dans l'interface utilisateur.

### Description

Nom à définir librement pour l'objet.

### Type

Choix du type de caméra. Si le type de caméra souhaité n'est pas proposé dans la liste de sélection, choisir l'option « Caméra générale ».

### Utiliser RTSP

Si activé, le système communique avec la caméra sélectionnée via le protocole de streaming RTSP (rtsp://) ; cette option est utilisée pour le streaming H264. Si un streaming MJPG doit être utilisé, cette propriété doit être désactivée.

### Chemin d'accès image

Chemin d'accès de l'image sous lequel les images en direct sont sauvegardées dans la caméra au format jpeg.

### Adresse IP externe

Adresse IP ou DynDNS avec laquelle la caméra est accessible depuis Internet. L'indication est nécessaire si les images de la caméra doivent être affichées sur des clients hors du LAN sur lequel le mini-serveur est installé ou si la caméra et le mini-serveur se trouvent sur des réseaux différents.

L'indication ne comporte pas de préfixe « <http://> ».

### Numéro de port externe

Port externe de la caméra. Le réglage par défaut est « 80 »

### Utiliser connexion locale

Si cette propriété est activée, le système tente tout d'abord d'établir la connexion par le biais de l'adresse IP locale sur le LAN. Si la connexion échoue, la liaison externe est utilisée automatiquement.

### Adresse IP locale

Adresse IP de la caméra sur le LAN.

### Utilisateur

Nom d'utilisateur pour la connexion de la caméra IP (nécessaire pour certains types de caméras).

### Mot de passe

Mot de passe pour la connexion de la caméra IP (nécessaire pour certains types de caméras).

### Taille image

Choix de la résolution des images de la caméra.

### Ajouter horodatage

Si cette propriété est activée, un horodatage est ajouté à l'URL afin d'éviter une sauvegarde intermédiaire (il n'est pas recommandé de la désactiver).

## 7.16 Diagramme



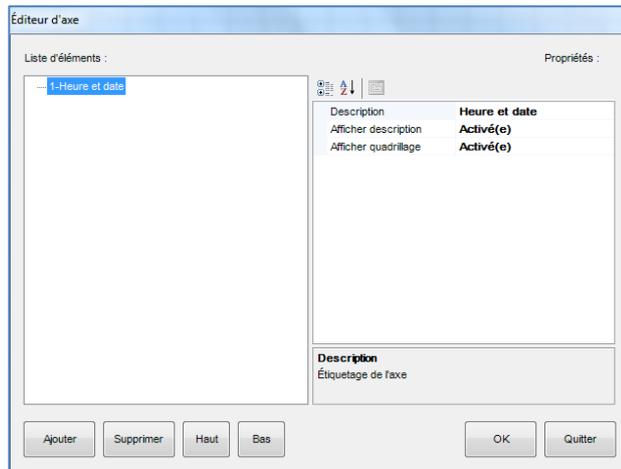
La fonction diagramme peut uniquement être utilisée lorsque le cloud de theServa a été préalablement activé. (Voir le cloud de theServa)

Cet objet est utilisé pour la représentation graphique d'une valeur enregistrée.

Description	Graphique
Axe X	(Collection)
Axe Y	(Collection)
Plage de données	(Collection)
Afficher barre de navigation	Désactivé(e)
Plage de temps	Dernier jour
Échelle	100
Rotation	0
Position	30; 30
Affichage en liste	Activé(e)
Restrictions	Non configurées

## Axe X

Paramètre de l'axe X du diagramme



## Légende

Un text librement choisi peut être saisi ici (temps de l'axe du diagramme).

## Afficher la légende

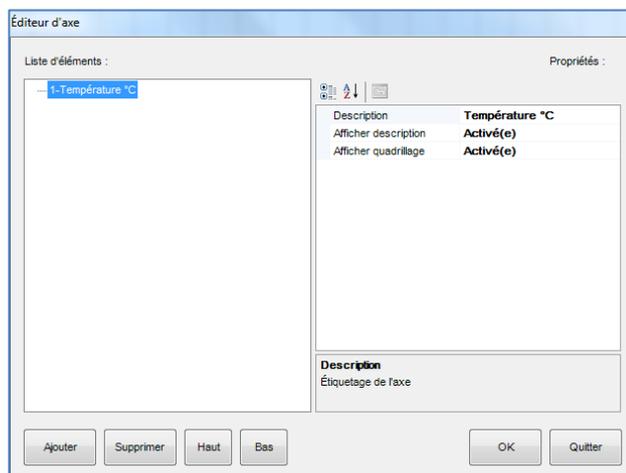
L'affichage de la légende peut être activé ou désactivé dans le diagramme.

## Afficher le quadrillage

Il est possible de définir ici si un quadrillage doit être visible sur le diagramme.

## Axe Y

Paramètre de l'axe Y du diagramme



- **Légende**

Un texte librement choisi, généralement une unité de mesure ou la grandeur physique, qui doit être enregistrée, peut être saisi ici.

- **Afficher la légende**

L'affichage de la légende peut être activé ou désactivé dans le diagramme.

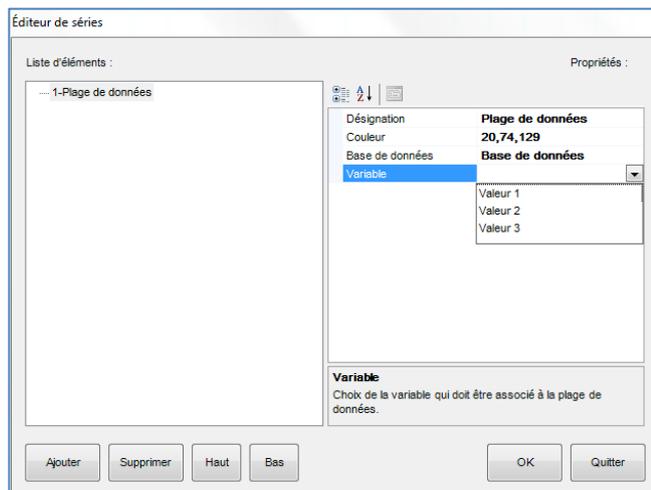
- **Afficher le quadrillage**

Il est possible de définir ici si un quadrillage doit être visible sur le diagramme.

- **Mise à l'échelle personnalisée de l'axe Y**  
Si activée, l'axe Y a une mise à l'échelle fixe.
- **Valeurs minimale et maximale de l'axe Y**
- **Intervalle de l'axe Y**  
Incrément de mise à l'échelle de l'axe Y

### Plage de données

Caractéristiques de la plage de données qui est affichée sur le diagramme. Une plage de données peut être créée par diagramme.



- **Légende**  
Un text librement choisi peut être saisi ici
- **Couleur**  
Couleur de la plage de données dans le diagramme
- **Base de données**  
Sélection de l'objet du système « Base de données » qui contient les valeurs et caractéristiques des données enregistrées.
- **Variable**  
Sélection de la variable souhaitée qui a été préalablement créée dans la base de données.

### Afficher la barre de navigation

Si activé, l'intervalle de temps de l'enregistrement est directement choisi dans le diagramme. Il est possible de choisir parmi une vue journalière, une vue hebdomadaire ou une vue mensuelle. La date est également affichée.

- Les touches + et - permettent de régler le jour, le mois ou l'année de la date.
- Les touches fléchées permettent de changer la période actuelle (jour, semaine, mois).



Si désactivé, la plage de temps peut être réglée de manière fixe pour l'affichage des valeurs enregistrées :

**Plage de temps :**

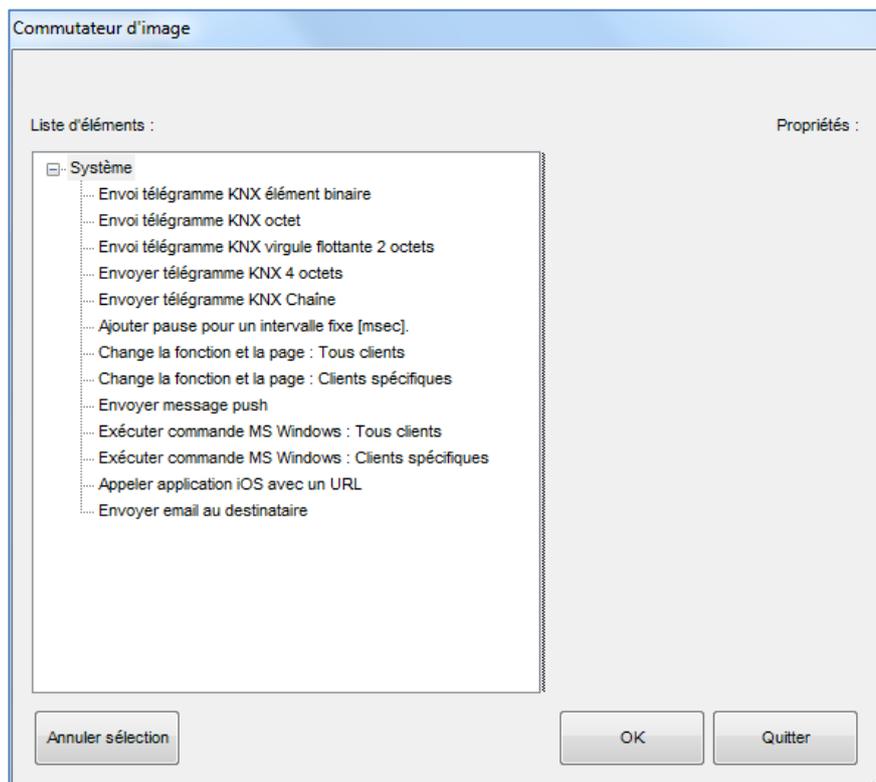
- Dernière semaine
- Dernier mois
- Dernier jour
- Dernière année

## 7.17 Commutateur d'image universel

Le bouton peut être configuré de manière universelle afin d'exécuter une multitude d'actions et de services. Ainsi, il est, par ex., possible d'envoyer des messages ou bien de démarrer ou de stopper directement des scènes.

### Commande

Commande qui doit être exécutée en cas d'activation.



### Graphique personnalisé

Activation/désactivation du graphique personnalisé

- **Graphique**  
Permet de choisir ses propres graphiques.

### Type de police

Deux options sont affichées :

- **Symboles graphiques** : un symbole peut être choisi pour le bouton  
Le champ « Graphique » apparaît également.
- **Texte normal** : un texte peut être ajouté au bouton.  
Les champs « Taille du texte » et « Texte supplémentaire » apparaissent également.

### Couleur du texte

Couleur du symbole ou du texte personnalisé.

**Texte supplémentaire**

Texte personnalisé.

**Graphique**

Symbole affiché sur l'interface utilisateur. Si vous cliquez sur le bouton qui s'affiche à droite, le symbole souhaité peut être choisi.

## 7.18 Signal de retour universel

Cet objet est utilisé pour des représentations universelles du statut. En outre, il est également possible, en fonction du statut affiché lors de l'activation du symbole, d'exécuter des actions, par ex. pour l'acquiescement d'une alarme.

**Description**

Nom à définir librement pour l'objet.

**Type**

Type graphique de l'objet :

- Les statuts sont représentés par des symboles.
- Les statuts sont représentés par des textes personnalisés.

**Utiliser arrière-plan**

Si cette propriété est activée, une couleur d'arrière-plan est ajoutée à l'objet.

**Type de données KNX**

Type de données (DPT) du télégramme KNX avec lequel le statut est reçu.

**Adresse de groupe KNX Valeur**

Adresse de groupe KNX avec laquelle les statuts sont reçus.

**Statuts (liste)**

Statuts d'objets définis par l'utilisateur.

**Visualisation**

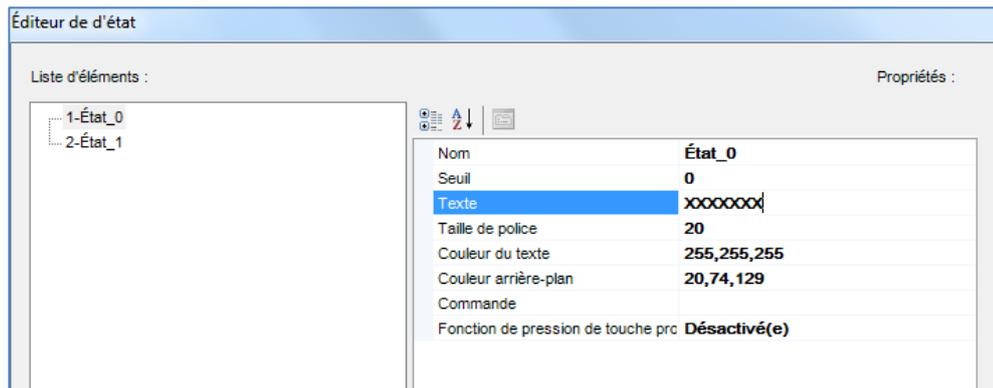
Aperçu des statuts paramétrés.

### 7.18.1 Ajouter statuts

#### Définir les statuts des commandes avancées,

- Cliquer sur la propriété « Liste » affichée à droite.
  - La fenêtre de l'éditeur s'ouvre.
- Cliquer sur « Statut » pour le modifier.

Si le « Type de données KNX » DPT 10, 11 ou 16 a été choisi, les propriétés suivantes sont affichées :



#### Affichage chaîne KNX

Si cette propriété est activée, l'objet indique les données reçues du bus KNX.  
Si cette propriété est désactivée, les propriétés suivantes sont affichées :

#### Seuil

Valeur de comparaison avec laquelle la valeur de chaîne reçue de KNX (suite de caractères) est comparée.

#### Critères

Définit les critères de comparaison utilisés pour le contrôle des chaînes KNX lues :

- **Chaîne KNX égale au seuil** : le résultat de comparaison est positif si la valeur lue par KNX est identique à la valeur de comparaison (seuil).
- **Chaîne KNX contient seuil** : le résultat de comparaison est positif si la valeur lue par KNX contient une chaîne partielle, qui est identique à la valeur de comparaison (seuil).

Si le « Type de données KNX » est paramétré sur un autre type de données que DPT 10, 11 ou 16, la propriété suivante est affichée :

## Seuil

Définit la valeur minimale de comparaison.

Si le type de données DPT 1 (1 bit) est sélectionné, deux statuts sont représentés : l'un avec une valeur seuil de « 0 » et l'autre avec une valeur seuil de « 1 ».

Si le type de données est un nombre entier sans préfixe de 1 octet (0 à 255), trois statuts sont représentés avec les valeurs seuil suivantes :

Statuts	Valeur seuil	Résultat positif si valeur KNX
Statut 1	0	0-89
Statut 2	90	90-179
Statut 3	180	180-255

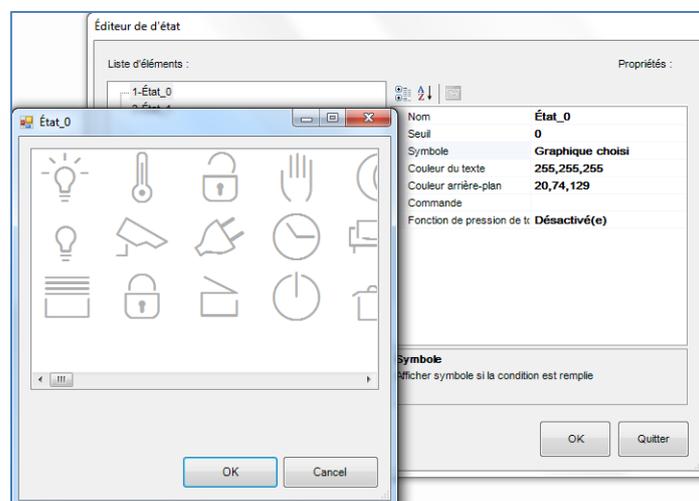
Autres propriétés (en fonction du paramètre « Type ») :

### Type de texte

- **Texte**  
Texte affiché si la comparaison fournit un résultat positif avec la « Valeur seuil ».
- **Taille de police**  
Taille du texte en pt, qui a été définie dans la propriété « Texte ».
- **Couleur du texte**  
Couleur du texte, qui a été défini dans la propriété « Texte ».

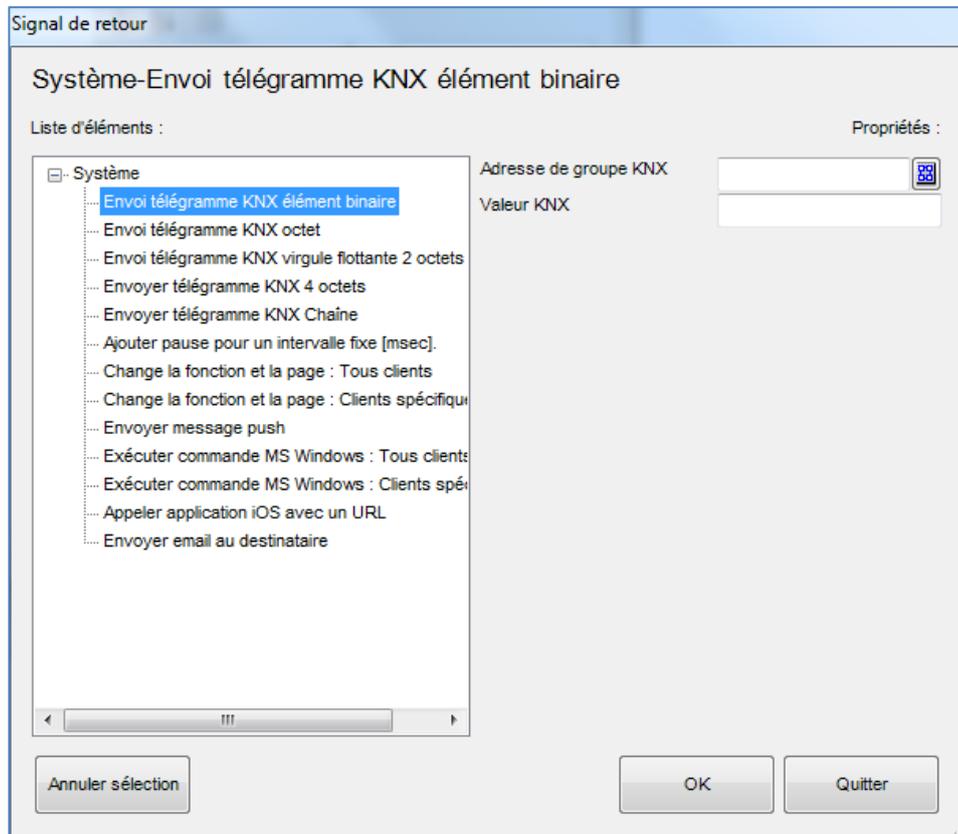
### Type graphique

- **Symbole**  
Permet la sélection d'un symbole pour le statut correspondant en cliquant sur le bouton affiché à droite.
- **Couleur arrière-plan**  
Couleur d'arrière-plan de l'objet, si la propriété « Utiliser arrière-plan » est activée.



## Commande

Commande système qui est exécutée si l'objet est activé. La commande est uniquement exécutée si la comparaison a fourni un résultat positif.



## Fonction Pression longue

Activation et désactivation de la fonction « Pression longue ».

### Pression longue

Si cette fonction est activée, une commande système peut également être exécutée en cas de pression longue de l'objet. La commande est uniquement exécutée si la comparaison a fourni un résultat positif. La fonction peut, entre autres, être utilisée pour acquitter une alarme temporairement ou durablement.

## 7.19 Interrupteur universel

L'objet Interrupteur universel est utilisé pour des fonctions de commutation générales. Il peut être lié à l'objet « Horloge programmable » et « Calendrier » et permet l'utilisation de différents symboles pour le statut MARCHE et ARRÊT.

### Description

Nom à définir librement pour l'objet.

### Activation fonction

Ce paramètre permet de définir la fonction de l'objet :

Paramètre	
En cas d'activation ARRÊT	En cas d'activation, « 0 » est envoyé.
En cas d'activation ARRÊT, relâchement MARCHE	En cas d'activation, « 0 » est envoyé, en cas de relâchement « 1 ».
En cas d'activation MARCHE	En cas d'activation, « 1 » est envoyé.
En cas d'activation MARCHE, relâchement ARRÊT	En cas d'activation, « 1 » est envoyé, en cas de relâchement « 0 ».
Contact à ouverture MARCHE / ARRÊT	« 0 » est envoyé pour MARCHE, « 1 » pour ARRÊT.
Contact à fermeture MARCHE / ARRÊT	« 1 » est envoyé pour MARCHE, « 0 » pour ARRÊT.

### Arrière-plan graphique

Si cette propriété est activée, une couleur d'arrière-plan est ajoutée à l'objet.

### Graphique pour MARCHE

Permet la sélection d'un symbole pour le statut MARCHE. Si vous cliquez sur le bouton qui s'affiche à droite, le symbole souhaité peut être choisi.

### Graphique pour ARRÊT

Permet la sélection d'un symbole pour le statut ARRÊT. Si vous cliquez sur le bouton qui s'affiche à droite, le symbole souhaité peut être choisi.

### Affichage

Aperçu des états d'objet possibles :

- **Arrêt**  
Le symbole est affiché en gris pour le statut de commutation ARRÊT.
- **Marche**  
Le symbole est affiché en jaune pour le statut de commutation MARCHE.

**Fonction Horloge programmable**

Si cette fonction est activée, le champ de sélection « Objet système » est également affiché :

**Objet système**

Si l'option « Calendrier » est sélectionnée, un objet de calendrier créé dans le menu Système au préalable peut être sélectionné dans le champ situé dessous.

Si l'option « Horloge programmable » est sélectionnée, un objet d'horloge programmable créé au préalable dans le menu Système au préalable peut être sélectionné dans le champ situé dessous.

**Fonction contextuelle utilisée**

Si cette fonction est désactivée, la commande est exécutée immédiatement.

Si cette fonction est activée, un menu contextuel apparaît ; il permet d'exécuter la commande. Cette fonction peut, par exemple, être pertinente pour des commandes centrales, afin d'éviter un dysfonctionnement indésirable.

**Adresse de groupe KNX MARCHE / ARRÊT**

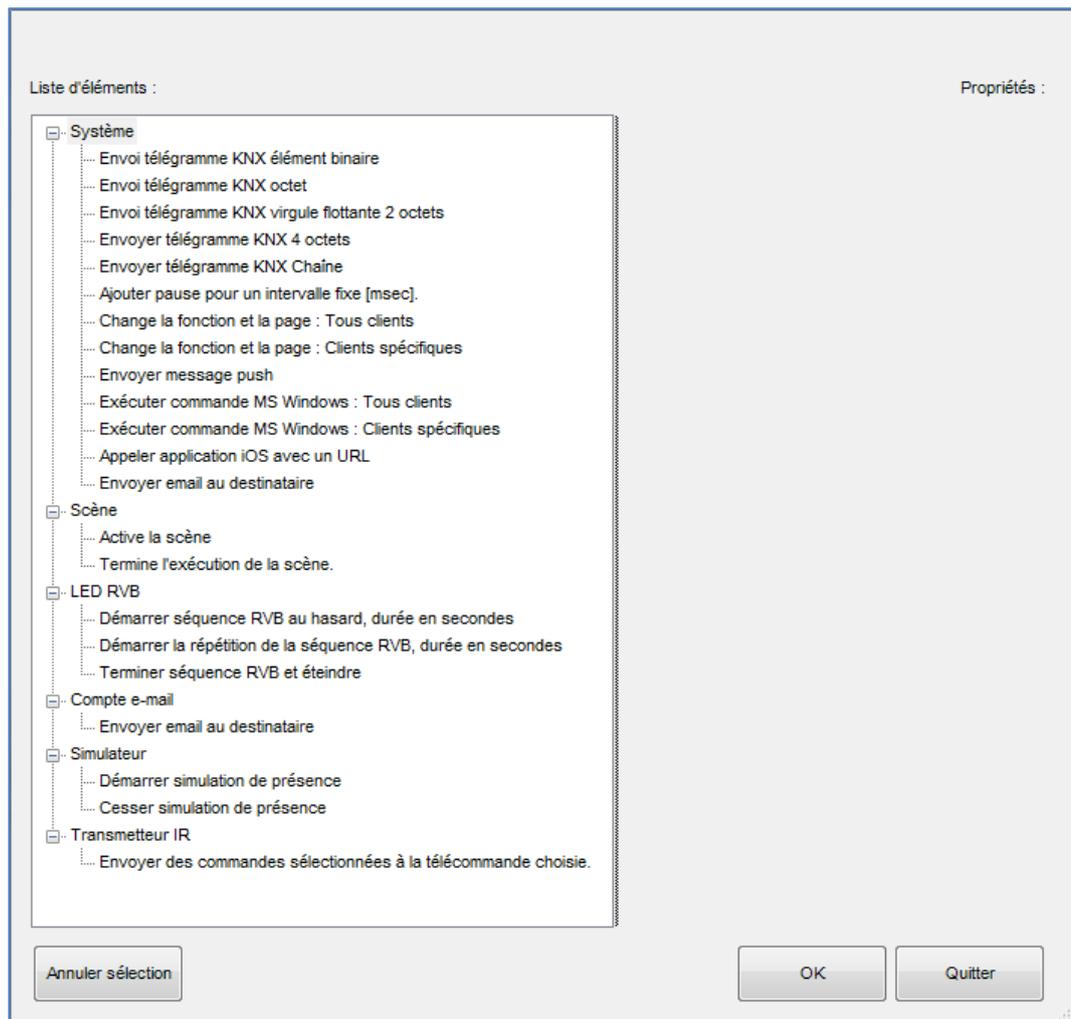
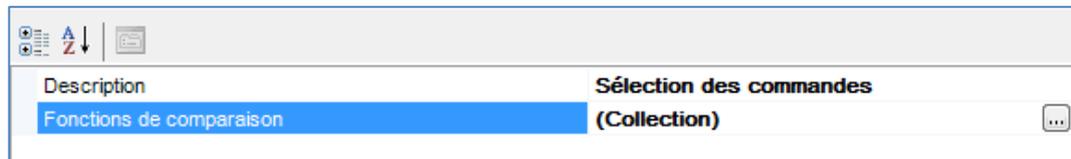
Adresse de groupe KNX avec laquelle est envoyée la valeur 1 bit.

**Adresse de groupe KNX signal de retour MARCHE / ARRÊT**

Adresse de groupe KNX avec laquelle la valeur du signal de retour 1 bit est reçue.

## 8 Commandes d'objet des statuts (dans la liste)

Commandes qui peuvent être associées à un objet système (comparateur) ou un objet de fonction (uniquement signal de retour de commutateur d'image universel).



## 8.1 Liste des éléments Système

### Envoi télégramme KNX élément binaire

Cette commande est utilisée pour l'envoi d'une valeur binaire ; saisie des paramètres « Adresse de groupe KNX » et « Valeur KNX » (0 ou 1).

### Envoi télégramme KNX octet

Cette commande est utilisée pour l'envoi d'une valeur octet ; saisie des paramètres « Adresse de groupe KNX » et « Valeur KNX » (0 à 255).

### Envoi télégramme KNX virgule flottante 2 octets

Cette commande est utilisée pour l'envoi d'une valeur de virgule flottante 2 octets ; saisie des paramètres « Adresse de groupe KNX » et « Valeur KNX ».

### Envoi télégramme KNX 4 octets

Cette commande est utilisée pour l'envoi d'une valeur 4 octets ; saisie des paramètres « Adresse de groupe KNX » et « Valeur KNX ».

### Envoi télégramme KNX Chaîne

Cette commande est utilisée pour l'envoi d'une valeur de chaîne ; saisie des paramètres « Adresse de groupe KNX » et « Valeur KNX ».

### Ajouter pause pour un intervalle fixe (msec)

Le système se met en pause pour un intervalle de temps défini ; saisie de « l'intervalle » en millisecondes.

### Change la fonction et la page

**Tous clients** : cette commande permet le basculement de tous les clients vers une page de projet définie. Saisie des paramètres « Fonction » et « Page »

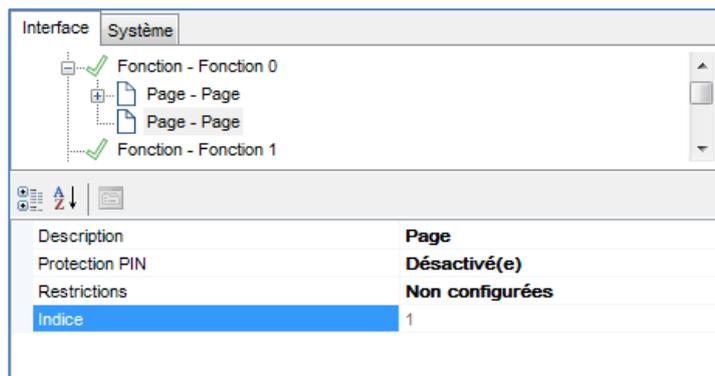
**Paramètre :**

The screenshot shows a software interface window titled "Système-Change la fonction et la page : Tous clients". On the left side, there is a "Liste d'éléments :" (List of elements) tree view. Under the "Système" (System) folder, several commands are listed: "Envoi télégramme KNX élément binaire", "Envoi télégramme KNX octet", "Envoi télégramme KNX virgule flottante 2 octets", "Envoyer télégramme KNX 4 octets", "Envoyer télégramme KNX Chaîne", "Ajouter pause pour un intervalle fixe [msec]", and "Change la fonction et la page : Tous clients" (which is highlighted in blue). On the right side, under "Propriétés :" (Properties), there are two input fields: "Fonction" and "Page".

- Fonction : saisie du numéro d'indice de la « Fonction ».

- Page : saisie du numéro d'indice de la « Page ».

Indice :



Cet indice se trouve à la fin de la liste de paramètres pour chaque fonction et page.

**Change la fonction et la page**

**Clients spécifiques** : cette commande permet le basculement d'un seul client défini vers une page de projet définie. Saisie des paramètres « Fonction » et « Page ».

**Envoyer message push**

Cette commande permet l'envoi d'une notification push (message) à tous les clients iOS ; saisie du paramètre « Message » avec le texte du message.

**Exécuter commande MS Windows**

**Tous clients** : cette commande permet le démarrage d'un fichier EXE à partir de l'application theServa, qui est représenté simultanément sur tous les players Windows ; saisie du paramètre « Commande » avec le nom et le chemin d'accès du fichier EXE et, si nécessaire, des paramètres de départ dans le champ « Paramètre ».

**Exécuter commande MS Windows**

**Clients spécifiques** : cette commande permet le démarrage d'un fichier EXE à partir de l'application theServa, qui est représenté uniquement sur un player Windows ; saisie du paramètre « Commande » avec le nom et le chemin d'accès du fichier EXE et, si nécessaire, des paramètres de départ dans le champ « Paramètre ».

**Appeler application iOS avec un URL**

Cette commande permet de démarrer une application définie sur des appareils iOS à partir de l'application theServa ; saisie de l'URL concerné dans le paramètre « URL pour appel de l'application iOS » (par ex. <http://www.google.com> accède automatiquement à la page Safari Google).

**Envoyer email au destinataire**

Cette commande permet l'envoi d'un message par le biais du compte de messagerie par défaut theServa ; saisie des paramètres pour l'objet du

message, contenu et destinataire. L'adresse e-mail [noreply@theben.de](mailto:noreply@theben.de) est utilisée comme expéditeur.

## 9 Mentions légales

© 2018 Theben AG. Tous droits réservés.

Logiciel de configuration theServa

### **Theben AG**

Hohenbergstraße 32

D-72401 Haigerloch

ALLEMAGNE

Tél. : +49 7474 692-0

Fax : +49 7474 692-150

E-mail : [info@theben.de](mailto:info@theben.de)

Internet : [www.theben.de](http://www.theben.de)